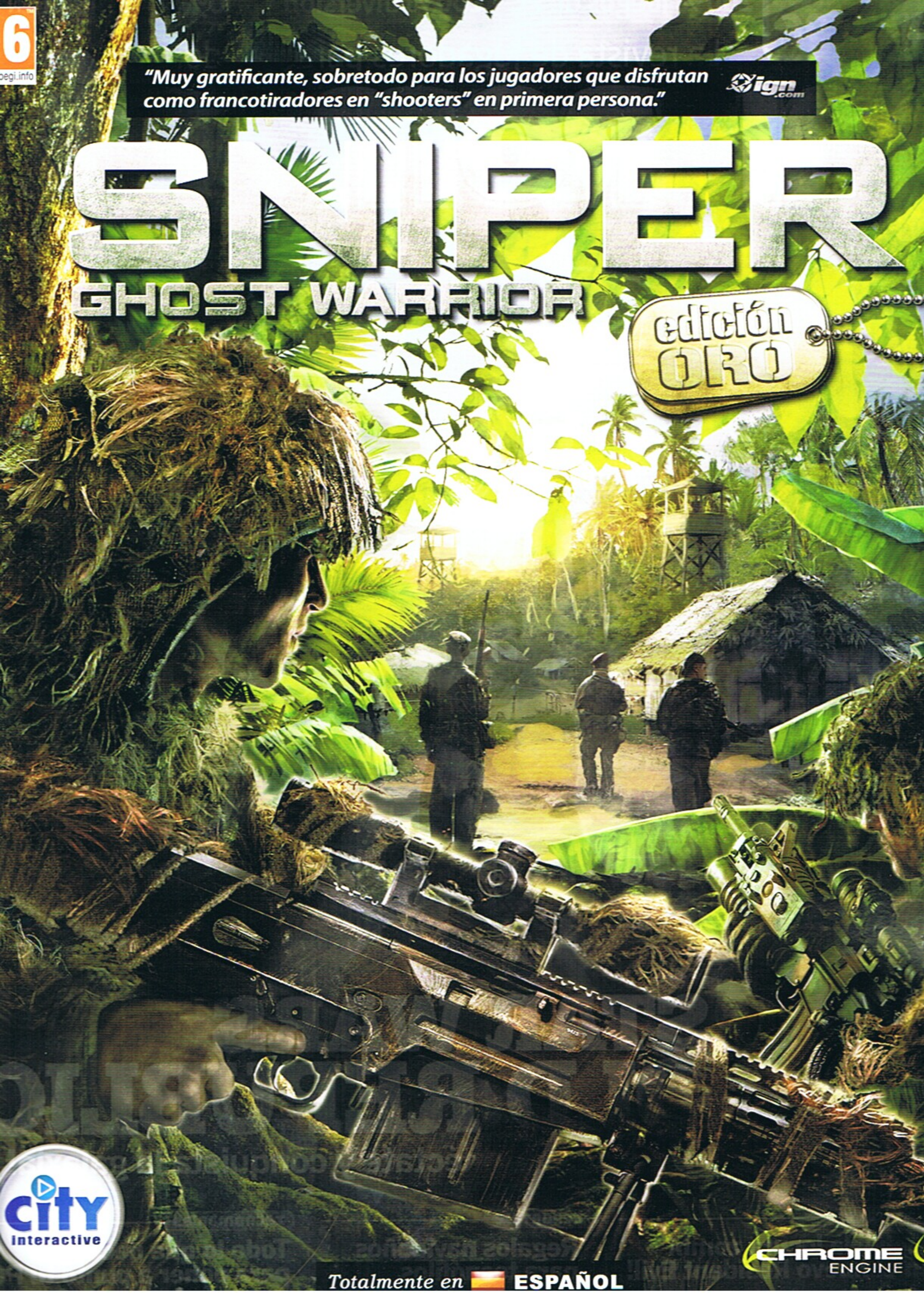


3,99€
100% juegos de PC · 100% diversión · 100% actualidad
enero
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
uegos
el mes
ATMAN ARKHAM CITY
EN OF WAR VIETNAM
AINTS ROW
HE THIRD
ROPICO 4
EED FOR SPEED
HE RUN
NIPER GHOST
ARRIOR
review
Darkness 2
Acción brutal!
Número 204
AÑO XXVIII
reportaje especial
STAR WARS
THE OLD REPUBLIC
¡El MMO más esperado! ¡Conéctate y conquista la galaxia!
eportaje
uelve la locura zombi
on el nuevo Resident Evil!
reportaje
Regalos navideños
para tecnófilos
tecnomanías
Todo lo que necesitas
para poner a punto tu PC


6
pegi.info
"Muy gratificante, sobretodo para los jugadores que disfrutan como francotiradores en "shooters" en primera persona."
ign.com
SNIPER
GHOST WARRIOR
edición ORO
city interactive
Totalmente en ESPAÑOL
CHROME ENGINE

# OPERACIONES ESPECIALES

LOCALIZA EL OBJETIVO

TRABAJA EN EQUIPO

INFÍLTRATE

IDENTIFICA A TU ENEMIGO







# MÁXIMO REALISMO




COMPLETO ARSENAL
A TU DISPOSICIÓN

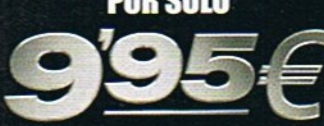



JUEGO ORIGINAL CON NUEVAS
ARMAS, MISIONES Y MAPAS



MANUAL A COLOR
Y CÓDIGO MULTIJUGADOR

EN TU TIENDA DE
VIDEOJUEGOS PREFERIDA
POR SÓLO






Guía esencial para los amantes de los videojuegos clásicos

# ¡Disfruta a lo grande de los juegos clásicos!




- **180 PÁGINAS** de juegos clásicos que han marcado la evolución de la industria.
- **LOS PERSONAJES** más relevantes de las mejores sagas que siguen en activo tras más de 20 años.
- **LA HISTORIA DE COMPAÑÍAS** míticas, desde su fundación.
- **LOS CLÁSICOS EN IMÁGENES.** Para que descubras cómo eran los juegos que hicieron época.

**Ya en tu quiosco por sólo 5,95€**

Edición Especial para Coleccionistas




# Siente la Fuerza del PC

Bienvenido a Micromanía. Se acaba 2011. Empieza 2012. Dejamos atrás un año lleno de juegazos como pocas veces has visto en tu PC, y estrenamos 12 meses que se prevén aún mejores. Para disfrutar a lo grande del nuevo año, hemos querido apostar por que tu PC sienta la Fuerza online en toda su plenitud, y con qué mejor ejemplo que con el esperadísimo –y exclusivísimo para PC– MMO de BioWare, «Star Wars The Old Republic». Porque si el mes pasado la guerra se libraba en escenarios muy terrenales, ahora hemos dado el salto al espacio exterior, en una galaxia ya no tan lejana.

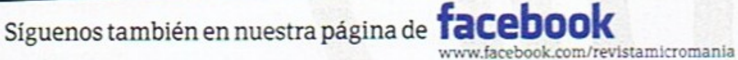
Además de ese primer vistazo a la beta –lo era cuando preparamos el reportaje de este mes; ya estará disponible cuando leas estas líneas– de «The Old Republic», te hemos preparado unos contenidos para la salida y entrada de año que estoy seguro de que te resultarán de lo más interesante. Te adelantamos algunos de los títulos que están casi a punto, como «The Darkness 2», «Operation Raccoon City» o «Gotham City Impostors»; te contamos lo que dan de sí novedades tan espectaculares como «Batman Arkham City» –este mes Gotham es protagonista, sí–, «Men of War Vietnam», «NFS The Run» y muchos más; te preparamos una selección de lo más exquisito que vamos a poder ver, jugar y disfrutar en un 2012 que está recién nacido, y te ofrecemos todas las secciones habituales de cada número de Micromanía, repletas de noticias, hardware, reediciones, juegos online e imágenes de nuevos juegos.

Y, como siempre, antes de despedirme te invito a disfrutar del DVD de este mes con el nuevo capítulo de «The Silver Lining», ya un clásico de la aventura para PC. Sigue leyendo tu Micromanía de este mes y, ya sabes, mándame tus comentarios.

"Parece que, esta vez sí, la Fuerza es poderosa en el nuevo MMO de Star Wars..."

**Francisco Delgado** Director de Micromanía




Ya puedes comprar Micromanía en edición digital en: **micromania.kioskoymas.com**

Directora Editorial
**Cristina M. Fernández**

Director
**Francisco Delgado**

Directora de Arte
**Susana Lurguie**

Redacción
**Santiago Tejedor (Redactor Jefe)**
**Jorge Portillo (Jefe de Sección)**
**Tomás González (Jefe de Sección)**

Diseño y Autoedición
**Inés Mesa, Jorge García**

Colaboradores
**J.A. Pascual, J. Traverso, I. Rodríguez, M. Carabantes**

Secretarias de Redacción
**Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones**

Edita




**Axel Springer España S.A.**

Directora General
**Mamen Perera**

Director de Publicaciones de Videojuegos
**Amalio Gómez**

Subdirector General Económico-Financiero
**José Aristondo**

Director de Producción
**Julio Iglesias**

Directora de Distribución
**Virginia Cabezón**

Director de Sistemas
**Javier del Val**

Directora de Marketing
**Belén Fernández Zori**

**DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD**

Director Comercial
**José E. Colino**

Jefa de Servicios Comerciales
**Jessica Jaime**

Directora de Publicidad
**Mónica Marín**

Publicidad
**Noemí Rodríguez**

Coordinadora de Publicidad
**Mónica Saldaña**

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
**Ángel B. López**

**Redacción**
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

**Suscripciones**
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

**Distribución España**
**S.G.E.L.** Telf.: 91 657 69 00
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00

Portugal: **Johnsons Portugal.**
Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
**HISPAMEDIA, S.L.** Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)



Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
3/2012
Printed in Spain




HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.









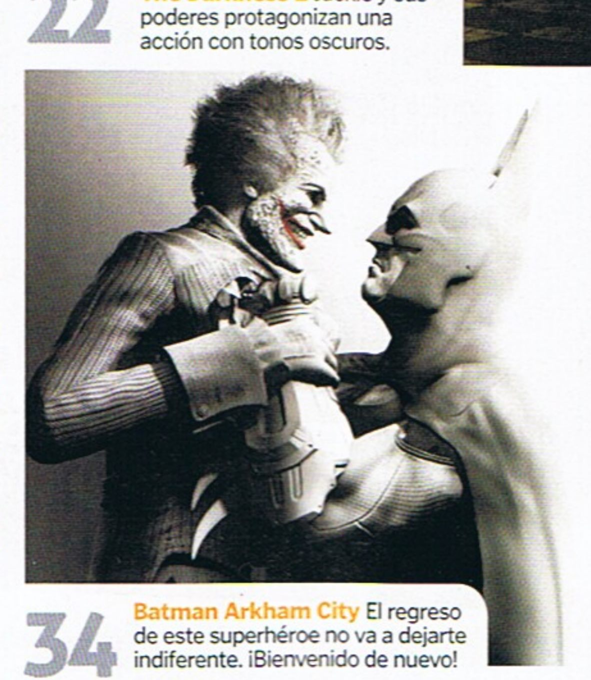

78 **Resident Evil. Operat Raccoon City** Regresa la ciudad donde nació l para volver... ¡a matar z



22 **The Darkness 2** Jackie y sus poderes protagonizan una acción con tonos oscuros.



30 **Regalos con sabor a píxel.** Ediciones esp figuras, accesorios... ¡Te van a encantar tod



34 **Batman Arkham City** El regreso de este superhéroe no va a dejarte indiferente. ¡Bienvenido de nuevo!




48 **Los juegos de 2012** La cosecha se prevé muy buena. ¡No te los pierdas!

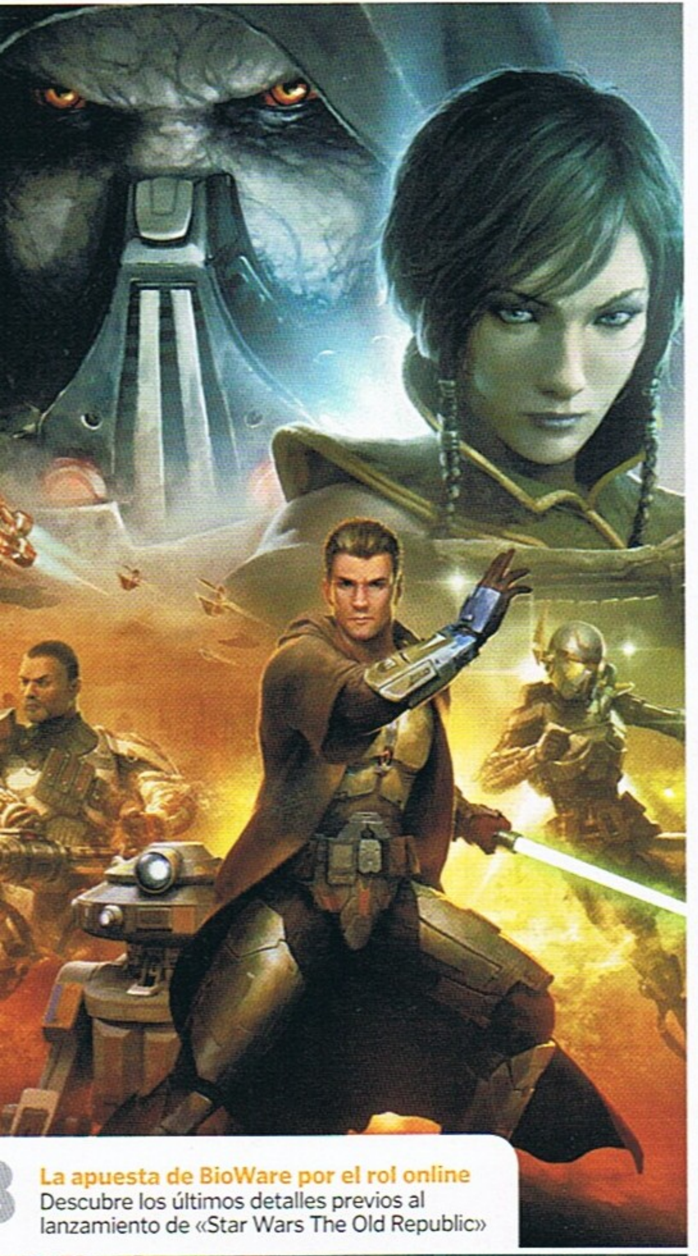
## he Silver Lining Episodio 4

ntinúa viviendo las
eíbles aventuras del rey
ham, salva a sus hijos y
cubre extraordinarios
retos de su pasado.











## GRANDES ÉXITOS



## RANKING



## ZONA ONLINE



## LA COMUNIDAD



## DVDMANÍA



## TECNOMANÍAS



## REPORTAJE



## AVANCE



## ÍNDICE POR JUEGOS








EL TERRORISMO FUERZA UN CAMBIO EN «C&C GENERALS 2»

# ¡Le toca el turno a los ejércitos!

BioWare ha aceptado el reto de llevar más allá la serie «Command & Conquer» con la continuación de «Generals».



Otro título de la serie «Command and Conquer Generals» que llega ocho años después del lanzamiento del primero, el noble propósito de reunir un espectáculo sonoro y visual de lujo con una Estrategia rápida y brutalmente jugable, el nombre de nada menos que los chicos de BioWare, que estrenan un estudio dedicado al desarrollo, detrás del proyecto... ¿Acaso nos hemos muerto y estamos en el cielo? Pues creemos que no, pero desde luego es un momento feliz para cualquier jugador de Estrategia, que ya se está oliendo lo que le viene en camino. ¿Has visto las imágenes? ¿A que lo quieres ya?

### El futuro de los ejércitos

Si los terroristas acaban con todos los líderes políticos mundiales... es el momento de que las fuerzas militares tomen el control e intenten dominar la situación. Este punto de partida de «Command & Conquer Generals 2» devuelve al jugador la posibilidad de escoger una de las tres facciones del juego para jugar la campaña principal, tras la que tendrás la opción de jugar en modos multijugador cooperativos y competitivos.

BioWare quiere apostar muy fuerte por este título para inaugurar BioWare Victory, un estudio de desarrollo que será el encargado de dar forma a este nuevo juego de una de las franquicias más clásicas de la Estrategia. «Command & Conquer Generals 2» saldrá en 2013 en exclusiva para PC.

## Combates épicos entre Mechs

«Mechwarrior Online» enganchará a los fans de los robots gigantes de combate

No hace falta presentar el veterano universo de ficción «Battletech»: enormes robots personalizables, épicos combates y, gracias a Piranha Games, un "Free2Play" que garantiza el espectáculo total con el uso del motor «CryEngine 3».



## Batman a través de la historia

El superhéroe recibe un pack de contenido con siete trajes nuevos

Y no son siete conjuntos de vestir cualquiera, sino que cada uno de los trajes incluidos en el «Arkham City Skins Pack» corresponde a una época o situación concreta de la historia del hombre murciélago, desde la indumentaria de los años 70 hasta la del film "El Caballero Oscuro". Este pack de contenido para «Batman Arkham City» ya está disponible por 4,99 euros.

La cifra **1000** millone de dóla

La Estrategia que pondrá en juego «Command & Conquer Generals 2» destacará por su rapidez, espectacularidad y ritmo. Sin perder, eso sí, la profundidad propia de la serie.



Tras la muerte de los líderes políticos, los ejércitos de tres facciones pelearán por el control.



BioWare confía en la tecnología «Frostbite 2» para que «C&C Generals 2» tenga el nivel visual más espectacular.



## recaudado «Modern Warfare 3»

s primeros 16 días, un récord absoluto que ha tado a «Avatar», hasta entonces la franquicia que s había tardado en alcanzar esa cifra, 17 días.



# La mejor estrategia no se paga

## «End of Nations» revela que será gratuito

El juego de Estrategia de Petroglyph ha ido desgranando una serie de promesas durante los últimos meses que han dejado a los fans del género salivando: bandos de cincuenta jugadores, batallas on-line masivas en un mundo persistente, exmiembros de Westwood (creadores de la serie «Command & Conquer») detrás de su desarrollo... ¿Se puede mejorar la oferta? Pues sí: además, será gratis.

# ÚLTIMA HORA

## ¡Es la hora de que te muevas!




**Microsoft anuncia que PC tendrá Kinnect en 2012.** El exitoso periférico de Xbox 360, que recoge y maneja nuestros movimientos de mil formas diferentes en los videojuegos, llegará a tu ordenador en 2012.

## Destroza de nuevo tus coches

**De eso se encargará el regreso de «Flatout 3: Chaos & Destruction».** La secuela del popular juego en el que chocamos una y otra vez nuestro coche ya se puede prereservar en Steam.

## Antes de jugar «X: Rebirth»



**«X3: Albion Prelude» es un DLC a caballo entre «X3: Terran Conflict» y el futuro «X: Rebirth».** Podrás jugarlo como descarga extra para tu juego (9,99 euros) o comprar juego y descarga por 19,99 euros.

## Filosofía y videojuegos

**Una interesante combinación sobre la que se debatirá en Madrid en enero.** La "6th International Conference on the Philosophy of Computer Games" es un atractivo evento a nivel europeo que se celebrará en la Escuela Universitaria de Diseño del 29 al 31 de enero de 2012.

## Descubriendo el mundo PEGI



**Es el comic con el que ADESE ha iniciado una campaña de divulgación** sobre este sistema de orientación y clasificación. Además, ha puesto en marcha un concurso en Facebook.

## Valve no tiene problemas de piratería



**Lo dijo Gabe Newell,** el también creador de Steam, que aseguró recientemente que ellos no sufren la piratería, que este problema no es consecuencia de los altos precios sino de los escasos servicios que acompañan a un juego y que nada fomenta más la piratería que las medidas antipiratería.

## ¿Quieres ser uno más en «South Park»?

**La adaptación de la serie televisiva «South Park» a juego de Rol** está en buenas manos: las de sus creadores, que escribirán el guión y pondrán las voces, y las de Obsidian, quienes se encargarán del desarrollo del juego.

## Espera un poco más para pasar miedo

**El director de cine mexicano Guillermo del Toro enfría los ánimos de quienes esperaban «InSANE».** Al prometedor videojuego de terror, en el que trabaja junto a Volition y THQ, le queda 2 ó 3 años más de desarrollo, según sus propias palabras.

## El paso de los años pesa sobre Azeroth



**Pese a las constantes actualizaciones, eventos y mejoras** que Blizzard aplica a su «World of Warcraft», el juego de Rol Online líder continúa perdiendo suscriptores, y es que ya son diez años de vida y aventuras.



# Japón no se ganó en un día

## Las guerras de «Total War: Shogun 2» reciben mil novedades como refuerzo

Si estás inmerso en las espectaculares batallas de «Total War: Shogun 2» y te da pena sentir que quedan pocos rivales a tu altura en la isla, reduce tu autoestima porque no lo tienes todo hecho. The Creative Assembly se está encargando de que no te falten ni ejércitos enemigos, ni situaciones, ni personajes, ni clanes... que sigas jugando, vaya. Para ello están ya disponibles como descarga dos atractivos contenidos: el «Pack del Clan Hattori» tiene su origen en la edición limitada del juego y ahora está disponible para todos por 3,49 euros. El «Blood Pack» aporta más verosimilitud a tus batallas con nuevas animaciones y profusión de sangre a cambio de 1,59 euros. Pero lo más gordo llega en marzo de 2012: «La Caída de los Samurai» será una expansión autojugable con seis nuevos clanes y tres nuevas potencias mundiales que se unirán al escenario. ¡El futuro de Japón se decide en unos meses!





# Se buscan nuevos pilotos

## «Microsoft Flight» está realizando vuelos cortos para preparar su gran despegue

El nuevo simulador que prepara Microsoft se lanzará a través de Games for Windows LIVE y ofrecerá una experiencia de vuelo más adaptada a tu habilidad como piloto, más social y constantemente conectada a una enorme comunidad de jugadores. «Microsoft Flight» está a punto de iniciar una fase beta, así que no debería de tardar en volver al hangar y prepararse para su despegue definitivo.



# Los más esperados

**Creíamos que nunca llegaría, pero al fin «Star Wars The Old Republic»** pone los pies en la galaxia lejana que todos conocemos. ¡Cuánta espera!

## Parrilla

**Star Wars The Old Republic**
DICIEMBRE 2011 · ROL ONLINE · BIOWARE/EA · PC
Será el MMO que los fans de Star Wars llevan años esperando y el único juego, por el momento, capaz de arrebatar el trono del género al «WoW».

**The Darkness 2**
FEBRERO 2012 · ACCIÓN · TOP COW/TAKE 2 · PC, 360, PS3
Jackie vuelve cargado de nuevos poderes de la Oscuridad.

**Mass Effect 3**
MARZO 2012 · ACCIÓN/ROL · BIOWARE/EA · PC, 360, PS3
Hemos probado el multijugador y... ¡queremos más! ¡Y ahora!

## Calentando motores

**Max Payne 3**
MARZO 2012 · ACCIÓN · ROCKSTAR · PC, 360, PS3
El mítico personaje regresa con lo mejor de la serie y algunas novedades importantes.

**Syndicate**
2012 · ACCIÓN · STARBREEZE/EA · PC, 360, PS3
El "remake" del clásico de Bullfrog será un juego de Acción futurista.

**Diablo III**
2012 · ROL/ACCIÓN · PC/MAC · ACTIVISION BLIZZARD
Tras diez años, el que fuera Rey del Rol vuelve para expulsar del trono a sus rivales.

## en Boxes

**Prey 2**
2012 · ACCIÓN · HUMAN HEAD · PC, 360, PS3
El regreso de la serie de Acción que puso patas arriba –literalmente– el género y que aspira a volver a darle la vuelta.



**BioShock Infinite**
2012 · ACCIÓN · IRRATIONAL/2K · PC, 360, PS3
Los vídeos e imágenes que ha dejado ver Irrational nos han dejado con la boca abierta.

**Metro Last Light**
2012 · ACCIÓN · 4A GAMES/THQ · PC, 360, PS3
El Apocalipsis vuelve a Moscú: agobiante y espectacular.



# Es hora de volver a explorar Norrath

## «Everquest 2» es otro de los MMORPG conocidos que deciden pasarse al modelo "Free to Play"

Tras siete años de recorrido y seis expansiones, el heredero de uno de los pioneros del Rol Online, el legendario «Everquest» de Verant, ha optado por poner a disposición de cualquier aventurero su inmenso y experimentado universo. Para que te hagas una idea, hablamos de 90 niveles de juego, más de 8.000 "quests" y un número de enemigos superior a los 5.000, además de miles de clanes formados por fans y jugadores. «Everquest II» cuenta ahora con tres modalidades de suscripción: la Basic permite a cualquiera crearse una cuenta, descargar el juego original y todas sus expansiones salvo las dos últimas y empezar a jugar y disfrutar de toneladas de contenido gratuito. La modalidad Silver da mucho más acceso por 5 dólares al mes y, finalmente, la modalidad Gold proporciona acceso total, sin límites, por 14,99 euros. De un modo u otro, se impone visitar «Everquest».

# ¡Se acerca el invierno!

## La popular saga "Juego de Tronos" será un juego de Rol

Y no un juego de Rol cualquiera, sino el proyecto más ambicioso que hayan acometido hasta la fecha Cyanide y Focus, bajo la supervisión del mismísimo autor de la saga literaria, el escritor George R. R. Martin. La adaptación contará con todos los personajes y detalles de las novelas –y, por extensión, de la serie televisiva de la cadena HBO– y utilizará el motor «Unreal Engine 3» para proporcionar un espectáculo visual a la altura, nutrido por un sistema de juego que te va a permitir disfrutar de combates de diferentes estilos, intrigas políticas y escenarios y personajes que los fans adorarán reconocer. Los protagonistas serán Mors, de la Guardia de la Noche y Alester, un Sacerdote Rojo. Juntos se sumergirán en una increíble aventura que les llevará por lugares de Poniente como el Muro o Desembarco del Rey. «Juego de Tronos» llegará a nuestros PCs en los inicios de 2012.



Los acontecimientos del juego comenzarán tras la muerte de la Mano del rey Robert Baratheon y te llevarán a recorrer Poniente.



Los combates de «Juego de Tronos» contarán con una pausa táctica que te permita pensar bien tu próximo movimiento.

ASUS recomienda Windows®




CG8250 Desktop PC

## CG8250 con 2ª generación del procesador Intel® Core™ i7
## Pausa, retrocede y graba contenidos de TV con Windows® Media Center

# ARRASA EN LOS JUEGOS

Equipado con Windows® 7 Home Premium Original, una tarjeta gráfica de alto rendimiento NVIDIA® GeForce GT 530 con 2GB, un disco de 1TB y 6GB de RAM para que arrases con cualquier juego. Pensando en el futuro, este equipo cuenta con puertos USB 3.0, SATA 6Gb/s y la nueva interfaz de la EFI BIOS, que permite una configuración mucho más simple e intuitiva de los componentes del PC.

Como era de esperar, el respeto por el medio ambiente no ha sido descuidado, desde el embalaje totalmente reciclable al innovador procesador de eficiencia energética EPU, pasando por la tecnología Q-Fan para la gestión dinámica de los ventiladores y AI Suite II, el centro de acceso a las funciones ASUS más innovadoras, todo ha sido pensado para ofrecer el funcionamiento más eficiente, silencioso y estable posible. Gracias a una calidad de construcción sin precedentes y a los condensadores de estado sólido, ASUS ofrece una garantía de 2 años que incluye la recogida y entrega del equipo en casa del cliente.



www.asus.e










DX11

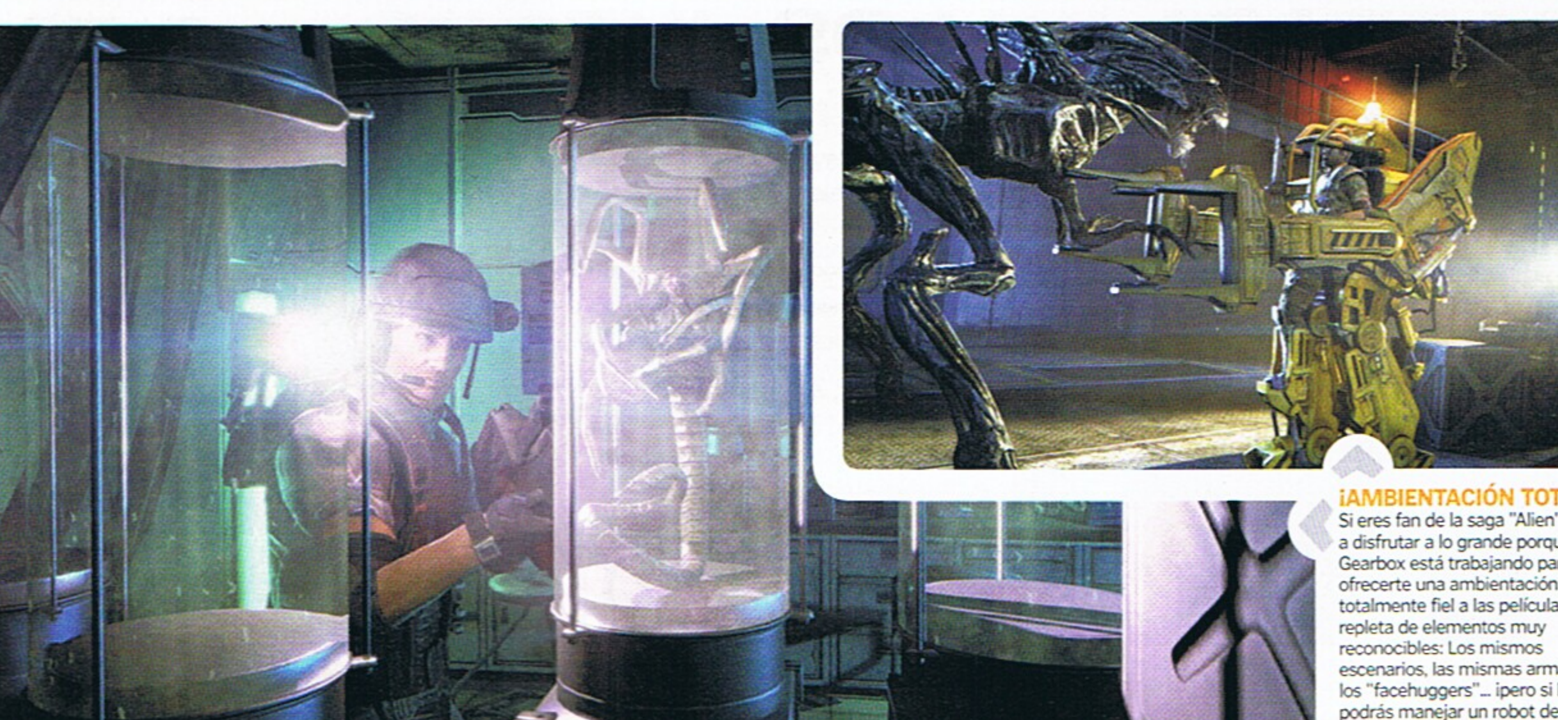





¿No tienes miedo? ¡Lo tendrás!

# Aliens Colonial Marines

☆Acción ☆Gearbox ☆2012



**¡AMBIENTACIÓN TOT**

Si eres fan de la saga "Alien"
a disfrutar a lo grande porqu
Gearbox está trabajando par
ofrecerte una ambientación
totalmente fiel a las película
repleta de elementos muy
reconocibles: Los mismos
escenarios, las mismas arma
los "facehuggers"... ¡pero si l
podrás manejar un robot de

**¡UNA HISTORIA DE PELÍCULA!** El argumento de «Aliens: Colonial Marines» estará muy relacionado con el de la segunda película de la serie, y es que el juego te pondrá al frente de un pelotón de marines que ha sido enviado al planeta LV-426 en respuesta a una petición de socorro del transporte de tropas Sulaco... ¿Te suena? Pues claro, ¡porque se trata de la nave en la que Sigourney Weaver y sus compañeros llegaron a ese mismo planeta en "Aliens"!

**TODO EL SUSPENSE Y EL HORROR DE LA CLÁSICA SERIE DE PELÍCULAS, SERÁN RECREADOS EN UN JUEGO DE ACCIÓN GENIAL**



**¡ESTÁN POR TODAS PARTES!** Aunque no han revelado demasiados detalles acerca del futuro desarrollo de «Aliens: Colonial Marines», lo que está claro es que su jugabilidad estará centrada en la acción en primera persona. La variedad, eso sí, parece estar garantizada y es que sus desarrolladores aseguran que a lo largo de la aventura se alternarán todo tipo de escenarios, desde los más opresivos, claustrofóbicos y angustiosos, hasta áreas abiertas en las que te verás envuelto en multitudinarias batallas campales.



**SI NO PUEDES SOLO, ¡PIDE AYUDA!** La campaña principal de «Aliens: Colonial Marines» podrá ser jugada por hasta cuatro jugadores en modo cooperativo. Según parece, para hacerlo no será necesario empezar expresamente una partida multijugador, sino que en cualquier momento podrás invitar a tus amigos a conectarse y desconectarse de tu propia partida individual.

## La clave del éxito

Los chicos de Gearbox, reponsables del aclamado «Borderlands», entre otros, están desarrollando un juego de acción en primera persona que promete recrear a la perfección el claustrofóbico espíritu de la clásica saga cinematográfica "Alien", con un jugabilidad intensa, una ambientacio de película y un prometedor modo cooperativo.

# Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

## La carta del mes

### ¿El mejor del año?

**Genial «Skyrim», genial la review que le habéis dedicado y geniales los señores de Bethesda por haber conseguido lo que parecía imposible, superando con creces la obra maestra que fue «Oblivion». Para mi, «The Elder Scrolls V» es con diferencia el mejor juego que se ha puesto a la venta en los últimos meses y, teniendo en cuenta las fechas que estamos, no creo que sea muy arriesgado decir que va a ser el mejor juego de 2011. ¿No estáis de acuerdo?** ■ Felipe D.

Si llevas algún tiempo con nosotros ya sabrás que en Micromanía la elección del mejor juego de cada año no la hacemos nosotros, ¡sino vosotros! De hecho, el mismo mes que viene, haremos nuestro repaso anual a lo mejor que han dado de sí los últimos doce meses y podréis empezar a mandar vuestros votos, que serán los que decidan cuáles han sido los títulos más destacados del año. Y, ojo, que aunque es cierto que «Skyrim» es un candidato de primera para hacerse con el preciado galardón, no nos olvidemos que en este 2011 ha habido otros lanzamientos («Portal 2», ejem... ejem...) que tampoco son moco de pavo :-D

### En desacuerdo

**No estoy de acuerdo con la comparativa que hicisteis el mes pasado entre «Modern Warfare 3» y «Battlefield 3». Creo que habéis sido excesivamente duros con el segundo y demasiado blandos con el primero. El argumento de la campaña, por ejemplo, no es tan malo en «Battlefield» como decís, y no habéis tenido en cuenta que «Modern Warfare 3» cuesta once euros más...** ■ Javier M.

Te aseguramos que hemos tenido todos los datos muy en cuenta, otra cosa, claro está, es que nuestra opinión sobre esos datos sea diferente a la tuya, pero eso es normal y hasta necesario. De hecho hemos recibido un montón de cartas acerca de la comparativa del mes pasado, tanto de quienes coincidís con nosotros en la valoración final, como de los que no estáis en absoluto de acuerdo. Todas ellas, como decimos siempre, valen tanto como la nuestra, y por supuesto, os agradecemos de veras que nos las hayáis hecho llegar.




### Música, por favor



**Un lector del mes pasado escribía pidiendo una valoración específica para la música de los juegos. Yo no voy tan allá y pido simplemente la posibilidad de poder disfrutar de esa música sin tener que ejecutar el juego en cuestión. Y es que, ¿por qué resulta imposible ir a una tienda a comprar una banda sonora de un videojuego, como sí que se puede hacer con las de las películas, cuando muchas de las primeras son de igual o mayor calidad que muchas de las segundas?** ■ Héctor

Aunque el problema que expones existe, lo cierto es que en los últimos años, con la expansión del comercio online, resulta cada vez más sencillo adquirir la banda sonora de un juego, al menos de los más importantes. Y no sólo en forma de descarga digital (vía iTunes, y similares), sino también en formato físico a través de tiendas internacionales que sirven a todo el mundo. Efectivamente, no es como ir a El Corte Inglés :-D pero es mejor que nada, ¿no?

### Órdenes sencillas



**Os escribo para preguntaros por qué no se introduce un sistema de órdenes por voz en juegos como como «ArmA II», «Operation Flashpoint» o similares. Creo que esto podría hacer que este tipo de juegos, en los que dispones de una lista de órdenes enorme, fueran mucho más dinámicos y fáciles de controlar.** ■ Ricardo Mesanza



Aunque hay juegos que incluyen la posibilidad del control por voz (el primero que nos viene a la cabeza es «Tom Clancy's EndWar»), lo cierto es que se trata de una característica casi testimonial, imaginamos que por las grandes dificultades técnicas que tiene su implementación. Lo que sí existen, eso sí, son programas externos de reconocimiento de voz que se pueden utilizar con diferentes juegos, y que después de un "entrenamiento" más o menos largo pueden llegar a ofrecer resultados bastante interesantes.

### Cuestión de género



**Ha visto en una noticia del mes pasado la silueta de una "astronauta" que entiendo que pertenece a «Mass Effect 3» y, la verdad, me he quedado algo sorprendido, porque pensaba que el juego era una continuación directa del anterior. ¿Es que el protagonista ya no va a ser el Comandante Shepard, o acaso esta "señorita" es un nuevo personaje que se añadirá a los ya existentes en «Mass Effect 2»?** ■ Lucas F.

La señorita que mencionas es, en realidad, "la" Comandante Shepard, la misma de los juegos anteriores, y es que aunque es verdad que la imagen más extendida del protagonista de la serie es la de su versión masculina, lo cierto es que en todos los «Mass Effect» a la hora de crear a tu personaje, Shepard, puedes elegir entre asignarle el género femenino o masculino.





## La polémica del mes

### Esto no era así

**Me ha encantado el reportaje del mes pasado que dedicasteis a «Diablo III». Lo que no me ha gustado tanto es la decisión de Blizzard que nos obligará a estar conectados a Internet permanentemente, ¡incluso si solo quieres jugar el modo individual! Lo peor del caso es que cuando otras compañías intentaron algo parecido les llovieron las críticas, pero como esta vez se trata de Blizzard, seguro que a todo el mundo le parece una idea genial...** ■ C. Dionís

Te aseguramos que la necesidad de estar conectado permanentemente ya ha provocado una buena cantidad de críticas... ¡y eso que el juego no tiene ni fecha de lanzamiento! Nosotros mismos somos los primeros que nos hemos mostrado escépticos en el reportaje con esa característica, aunque al mismo tiempo reconocemos que la lista de características del juego (en concreto la posibilidad de entrar y salir en cualquier momento de las partidas de otros jugadores) puede justificarla. En cualquier caso, lo mejor quizá sea condederle el beneficio de la duda a Blizzard y esperar a ver el juego final, antes de hacer juicios definitivos.

## Tu opinión es importante, escríbenos

Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".




### No es igual



**Me ha sorprendido ver en la revista del mes pasado una preview dedicada a «Sniper Ghost Warrior», sobre todo porque este juego lleva un par de meses a la venta en Steam... ¿No hubiera sido más lógico dedicarle ya una review?** D.F.Y.

Como comentábamos en el texto de la preview, aunque es cierto que el juego está disponible en Steam desde hace varias semanas, nuestro artículo estaba dedicado a la versión que la compañía FX ha preparado específicamente para nuestro país, y que consideramos que es suficientemente especial como para merecer esa atención específica. En concreto, no solo se trata de una versión completamente traducida y doblada, con todos los diálogos en castellano, sino que además incluye los dos DLCs disponibles... ¡y encima más barato! ¿A que mola? :-D





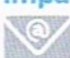
### Demasiado "original"



**Aunque yo era de los que me quejaba por haber tenido que esperar para poder disfrutar en nuestros PCs de un juegazo como «L.A. Noire», lo cierto es que reconozco que al final Take 2 se ha "currado" una versión realmente buena, perfectamente adaptada para nuestros ordenadores (el 3D, desde luego, es de los mejores que he visto). Lo que me parece fatal, eso sí, es que no se hayan doblado los diálogos. El juego es como una película, sí, pero en versión original, y esas nunca han sido muy populares... Un tirón de orejas para ellos.** Cristobal

Estamos totalmente de acuerdo contigo, así que poco podemos añadir. Es cierto, eso sí, que la interpretación original de los actores es excelente, pero también lo es que muchos aficionados no van a poder disfrutar a fondo de la trama de este, por lo demás, excelente juego.

### Impaciente galáctico



**He visto en el avance de vuestra última revista que el mes que viene vais a hablar de «Star Wars: The Old Republic»... ¡Por fin! ¿Lo habéis jugado ya? ¿Se trata de la review? ¿Es tan bueno como parece? ¿Va a ser mejor que «WoW»? ¿Se nota mucho que estoy que no me llega la camisa al cuerpo...? :-D** DarthJuan

Noooo, tranquilo que no se te nota nada, pero mira y tómate una tila, anda, no sea cosa de que te de un "jamacuco" justo ahora que falta tan poco para que aparezca el juego, y te quedes sin probarlo, que ya sería mala suerte :-D Y en cuanto a tus preguntas, yendo por orden: sí, lo hemos probado en su versión beta, largo y tendido, pero no, no publicamos una review porque el juego no ha salido a la venta todavía y, por lo tanto, su versión final no está todavía disponible. Además, en cualquier caso, este tipo de productos, por sus enormes dimensiones y alcnace, requieren de un análisis más exhaustivo de lo habitual. Lo que sí tienes este mes es un reportaje con el que esperamos te puedas hacer ya una idea de lo que te vas a encontrar en el juego... ¿Qué haces que no lo estás leyendo ya? :-D



## Formidable



**Este mes queremos felicitar a los chicos de Bethesda por la rapidez que han demostrado a la hora de "parchear" los problemas (pequeños, sí, pero problemas al fin y al cabo) que tenía la primera versión de «Skyrim» que llegó a las tiendas. Y es que en las pocas semanas que han transcurrido desde su lanzamiento, ya son tres las actualizaciones que ha recibido este genial juego, cada una mejorándolo y puliéndolo un poco más. ¡Buenos reflejos, sí señor!**

## Lamentable



**Después de varios comunicados, mensajes en Twitter, rumores y desmentidos, parece oficial que el estudio de desarrollo GSC ha cerrado sus puertas. A la mala noticia que supone siempre un suceso de este tipo, hay que añadir además el futuro incierto con el que queda «S.T.A.L.K.E.R. 2», el juego que actualmente estaba desarrollando GSC y para el que no hay ninguna garantía de continuidad. La cosa, la verdad, pinta mal...**

## Preguntas s Respuesta

### ¿Cuándo...

**será accesible desde España el servicio de alquiler de juegos OnLive,** que permite jug a todo tipo de juegos que se ejecutan en servidore remotos?

### ¿Qué...

**repercusión tendrá Kinect para PC** en cuya versión al parecer está trabajando Microsoft?

### ¿Cuál...

**es el misterioso juego con un "3"** en el título q según Gabe Newell Valve anunciará en el próximo en el verano de 2012?

### ¿Cómo...

**afectará al número de usuarios de «World of Warcraft»** el inminente lanzamiento de «Star Wa The Old Republic»?

### ¿Qué...

**partido sabrá sacarle Piranha Games** al poten motor «CryEngine 3», qu parecer están usando en desarrollo de «Mechwarr Online»?

**Protección de Datos:** Los datos personales qu remitas para consultas, cartas, participación en s concursos serán incorporados, mientras dure su a un fichero responsabilidad de Axel Springer Esp S.A. con domicilio en C/ Santiago de Compostela 2ª planta, 28035 Madrid, para responder a las co o gestionar el envío de los premios en los sorteos concursos. Puedes ejercer tus derechos de acce rectificación, cancelación y oposición dirigiéndol escrito al domicilio de Axel Springer España S.A.

# Sólo en un PC muy, muy cercano...

# STAR WARS THE OLD REPUBLIC

¿Cuánto llevas esperando a ese "mesías" que todos anhelan en tu orden? La galaxia lleva tiempo tras alguien que sea capaz de arreglar sus problemas. Dicen que llega ya, viene de Internet... ¡y va a dar la del pulpo a esos Jedi tan moñas! ¿O tú no eres Sith?

**INFOMANÍA**

**DATOS**

- Género: **Rol Online**
- Estudios/Compañía: **BioWare/LucasArts/Electronic Arts**
- Fecha prevista: **Diciembre 2011**

**CÓMO SERÁ**

- Será un juego de Rol Online ambientado en el universo Star Wars.
- La historia se sitúa 3000 años antes de las películas, en el conflicto entre Sith y Jedi.
- Tendrás a tu disposición cuatro clases de personajes, que podrán conseguir dos especializaciones en habilidades y armas.
- Tendrás batallas masivas entre jugadores en los Flashpoints y en modo PvP en las Warzones.
- Podrás reunir personajes para formar una tripulación y se especializarán en tres tipos de habilidades diferentes.

El primer juego de Rol Online de BioWare es uno de los proyectos más prometedores en el género, a la par que ambiciosos, y del que llevamos oyendo hablar, leyendo noticias –filtradas con cuentagotas– y escuchando rumores, meses y meses. Ahora, por fin, la espera ha terminado y cuando leas estas líneas el juego ya estará disponible. Pero, ¿qué tiene «The Old Republic» que lo ha hecho tan deseado? Pues no pocas cosas, así que vamos a contarte lo esencial.

## LA GALAXIA EN GUERRA

Para empezar, «The Old Republic» no es nada parecido a «Star Wars Galaxies». Si no lo conoces, ni te preocupes. Si lo jugaste, bueno, tiene parte del cielo ganado. Tú nos entiendes.

El nuevo proyecto de BioWare, desde su anuncio, ha hecho especial hincapié en que se trata de un MMO con historia. Y de una importancia tremenda. Y, además, que tú puedes modificar según juegues e interactúes con el universo de juego.

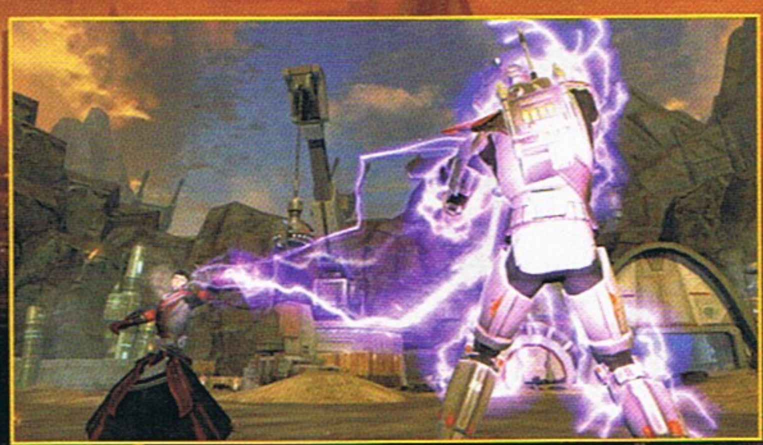
En «The Old Republic» todo transcurre 3000 años antes del ascenso al poder de Darth Vader y Palpatine, y parte de la guerra librada entre Sith y Jedi, que está a punto de resurgir de forma brutal tras unos pocos cientos de años de tensa paz. Tú tienes que tomar partido en este choque por el bando que desees –si es que quieres formar parte del universo Star Wars, claro–, Sith o Jedi, tras lo que se abrirá un abanico tal de posibilidades de exploración, combate, navegación, especialización y desarrollo de tu personaje, que alucinarás. Pero lo más prometedor de todo es que lo que podría parecer una tarea abrumadora, perdiéndote entre cientos de opciones, estará tan bien medido en su progresión y ajustado que será una auténtica delicia meterte en todo lo que «The Old Republic» ofrecerá. Lo primero, en tu personaje. ¿Qué quieres ser?

## ¿JEDI O SITH?

Era inevitable que la confrontación en «The Old Republic» se basara en los infables dos bandos que llevan dándose la del pulpo desde el estreno de «Star Wars» en el 77. Ambos bandos te ofrecerán la opción de cuatro clases básicas, pero pese a que hablamos de Jedi y Sith, realmente estamos generalizando. Sería mucho más correcto hablar de República e Imperio, puesto que ni todas las clases se basan únicamente en los arquetipos más conocidos de Star Wars con su sable láser en mano, ni todas las armas se reducen a éstos. De hecho, los cuatro arquetipos de cada facción van



**¡La Galaxia está en peligro!** Y sólo tú puedes salvarla... ¡o condenarla! El buen hacer de BioWare se une a LucasArts para crear el MMO más esperado del año.



**¡Jedis contra Sith! ¡Sí, Jedis contra Sith!** Y tú no sólo puedes elegir bando sino que puedes decidir el destino de la galaxia. ¿De qué lado vas a estar?



## DE KORRIBAN A CORUSCANT

s mil años antes de la ensión de Darth Va-, los Sith salieron de hogar, Korriban, y pu-ron la galaxia patas ba con el poder del o oscuro. Ahora, la rra nuevamente es-a y te llevará en «The Republic» a recorrer te de la galaxia, con planetas distintos u disposición para scar aventuras, com-iendo –investigando, plorando y más– por bando, en entornos lo más variado.





**¡Es la guerra total!** Cuando quieras librar una guerra masiva en instancias enormes, con ambos bandos en conflicto, descubrirás los "flashpoints".

## EL JUEGO DE ROL ONLINE QUE TODOS LOS FANS DE STAR WARS LLEVABAN AÑOS ESPERANDO ESTÁ A PUNTO DE VER LA LUZ

desde, sí, los Jedis y Sith, hasta los soldados tipo trooper.

Por la parte de la República, podrás elegir entre Trooper, Smuggler –como era Han Solo– , Jedi Knight y Jedi Consular. Por el Imperio tendrá al Bounty Hunter –Bobba Fett es el ejemplo más conocido–, Sith Warrior, Imperial Agent y Sith Inquisitor.

En la práctica, aunque con diferencias, las clases de ambos bandos son equivalentes en potencial, pero con habiolidades únicas y diferenciadas. Lo más relevante, sin embargo, es que pese a parecerte –seguro, porque nos pasó también a nosotros al principio– un número escaso y con la variedad justita, en realidad tendrá más miga. Cada clase abrirá, en su evolución, dos especializaciones –en los niveles 10 y 20 del personaje– únicas que te permitirán definir y potenciar tu personajes de forma espectacular. Estas especializaciones son fijas y especificas, no podrás mezclar las de una clase con otra. Por ejemplo, el Inquisidor Sith se podrá convertir en Sorcerer o Assassin. Lo bueno es que cada especialización de clase abre tres vías añadidas de habilidades y armas.

### COMPAÑEROS Y TRIPULACIÓN

El siguiente paso, antes de lanzarte a explorar la galaxia y a combatiur contra tus enemigos, será contarte que no estarás solo en el universo de Star Wars. Cada personaje, cada clase, tendrá asociadas no sólo habilidades y armas, sino distintos tipos de compañeros predefinidos que podrán ir junto a ti en tus aventuras. Son los A. Los Smuggler, por ejemplo, tienen a Bowdaar, un –no podía ser de otro modo– wookie que te recordará a la inefable pareja Solo-Chewie. Estos personajes asociados serán vitales en muchos combates, pero también en tu relación con clanes, exploración de ciertas zonas –te facilitarán el paso a áreas que tu solo no podrías–, etc.

¿Y habrá más? Pues sí, y no pocas cosas más. Por ejemplo, si Han Solo tenía el Halcón Milenario, ¿a ti qué tipo de nave te gustaría? Según la clase de personaje que elijas podrás escoger una de las seis naves que habrá disponibles y, clarol, el siguiente paso es que una nave necesita



**¡Libera tu poder!** A medida que tu personaje evolucione, podrás adquirir especializaciones únicas para cada clase. Hay dos por clase.

**No todo son sables láser, ¿no?** Hay clases especializadas en otras armas, como los Bounty Hunter y los Smugglers.



## ¿JEDI O SITH? ¿Y LUEGO?

Jedi o Sith, las clases de «The Old Republic» están bien pensadas y equilibradas para que encuen
tres tu estilo preferido. Aunque en principio parece que hay poca variedad –cuatro clases simila
por bando, aunque con diferente nombre–, la clave está en que a los niveles 10 y 20 se abre la p
sibilidad de adquirir especializaciones en el personaje que controles. Hay dos por clase, y cada u
de estas especializaciones no sólo permite hacer más poderoso a tu personaje, sino que le abre
camino a habilidades nuevas y el manejo de armas hasta entonces inaccesibles.



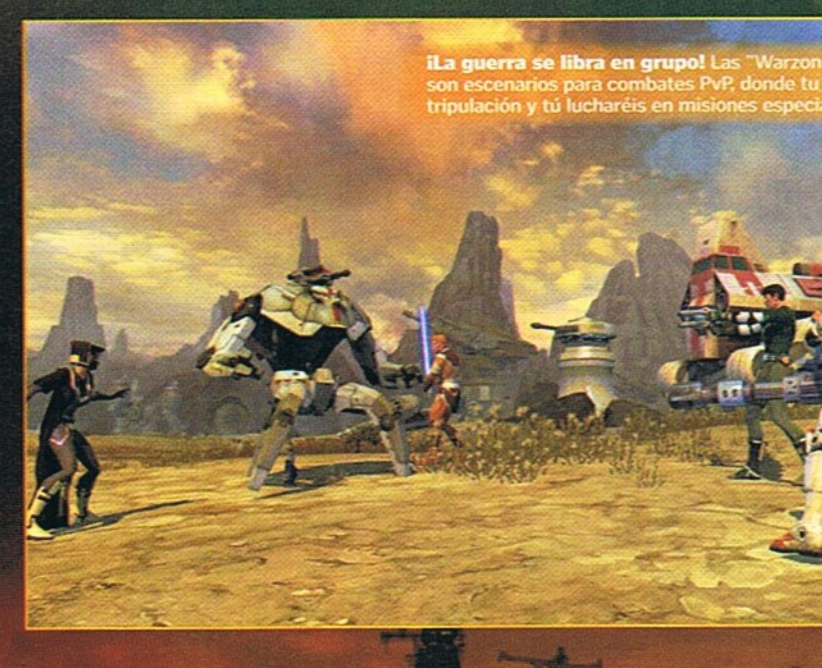
una tripulación. Y aquí las cosas ya se empiezan a poner serias.

Una tripulación de hasta cuatro miembros se puede ir reclutando según tus objetivos, necesidades y proridades –¡y no hemos llegado a formar clanes aún, que todo esto es para ti solito!–. La tripulación tendrá asociadas tareas de tres tipos: recolección, misión y creación. cada tipo de habilidades abarca tareas muy diferentes y variadas y, lo mejor, se realizan por la IA solo a un orden tuya. ¡Increíble!

### ¡A COMBATIR!

Las naves viajan por la galaxia entre los 17 planetas disponibles. En esos viajes pueden explorar, combatir o unirse a tu facción para batallas masivas y decisivas en el universo Star Wars. Pero... ¿y si quieres entrar en batalla con tu clan, no con tu facción? ¿Y si quieres combatir sólo en plan PvP? Aquí entran en juego varios de los apartados de peso específico en «The Old Republic». Si te va el PvP, entrarás en las "warzones". Son instancias de misión especial en que te enfrentas en escenarios por un objetivo a conquistar. Si, por el contrario, prefieres batallas masivas de facción, podrás apuntarte a los "flashpoints", instancias descomunales con múltiples objetivos. Y, como ya hemos mencionado, luego está el combate espacial, cuando vayas en tu nave, que podrá ser de forma individual o apoyando a tu bando.

Vamos, que va a ser como estar dentro de cualquiera de las películas. «The Old Republic» ya está aquí. Si tienes lo que hay que tener para liberar la galaxia o gobernarla, ya puedes demostrarlo. Sólo te queda elegir bando y que la Fuerza, o el Lado Oscuro, te acompañen. **F.D.L.**



**¡La guerra se libra en grupo!** Las "Warzon
son escenarios para combates PvP, donde tu
tripulación y tú lucharéis en misiones especia



**Únete a mí y juntos dominaremos la galaxia...** No, espera, que eso se dirá 3.000 años después. De momento, ¡cárgate a ese jedi!

## ENTRAS EN ZONA DE GUERR

Además de la exploración, el combate es fundamental en «The Old Republic», pero las po
sibilidades son inmensas y van mucho más allá de las batallas individuales, sable láser e
mano –o poder de la Fuerza, armas o lo que sea–. Las variantes van desde las "Warzones
combates PvP en los que tu tripulación se las ve en escenarios especiales contra otra en
miga, los "Flashpoints", batallas masivas en instancias descomunales donde los bandos
se enfrentan, o el combate espacial, donde podrás pilotar tu nave y entrar en combate
cuando vayas de un punto a otro de la galaxia. Porque no todo va a ser explorar, ¿verdad?







## ¡Que alguien apague esa luz!

# The Darkness 2

**INFOMANÍA**

**DATOS**

- Género: **Acción**
- Estudio/Comp.: **Digital Extremes/Top Cow/2K**
- Distribuidor: **Take 2**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **10 de febrero 2012**

**embracethedarkness.com**

**LAS CLAVES**

- Será un juego de **Acción sobrenatural en primera persona.**
- Serás Jackie Estacado, un mafioso con **poderes maléficos y dos brazos demoníacos**, que podrás usar junto a tus armas.
- Tendrá una **estética de cómic**, con ambientación de cine negro.
- Podrás **destrozar y usar objetos del escenario** con los "brazos", a modo de escudos o armas.
- Tendrá un **multijugador, llamado "Vendettas"**, con campaña cooperativa y cuatro protagonistas.

**Primera Impresión**

Un juego de acción diferente, original e inédito en PC –la primera parte sólo salió en consola– para amantes de emociones fuertes y estómagos duros. No apto para espíritus sensibles.

## Si creías que las luchas de poder en la mafia eran terribles, espera a ver cuando, además de pistolas... ¡hay demonios!

Jackie Estacado es uno de esos personajes que se hacen extrañamente simpáticos. Pero no por ser el protagonista de un juego de acción que promete ser espectacular, como «The Darkness 2», y hombre, a un protagonista siempre se le presupone carisma, ¿no? En esta caso, la razón de esa extrañeza viene porque Jackie no es, precisamente, un dechado de virtudes. De hecho, si tienes una consola o eres aficionado al cómic, probablemente ya lo conozcas por su aparición en «The Darkness» –que no llegó a salir en PC– hace unos pocos años. Jackie es un mafioso, un tipo duro, nada sutil y, bueno, bien, su historia personal es complicada, difícil, lo ha pasado mal y todo eso... Sí, sí, vale, pero es que Jackie tiene un trato con el Mal. Así, con mayúsculas. El Mal.

### ¡Esto sí que es el lado oscuro, pero de verdad!

A los 21 años algo llamado la Oscuridad anidó en Jackie, le concedió poderes diabólicos impresionantes y le otorgó lo que para algunos es una maldición y para otros un regalo: dos brazos demoníacos, dos tentáculos dotados de inteligencia –infernal, claro– que Jackie controla con su voluntad. Estos tentáculos desatan su poder haciendo trizas –literalmente– a los enemigos de Jackie que tienen la inconsciencia de cruzarse en su camino. Los agarran, los descuartizan, los destrozan, devoran sus corazones y lindezas similares. Vamos, que si lo tuyo no es el gore, mejor ve pasando de página porque lo que vas a ver por aquí no te va a levantar el ánimo. Si acaso, te levantará el estómago.

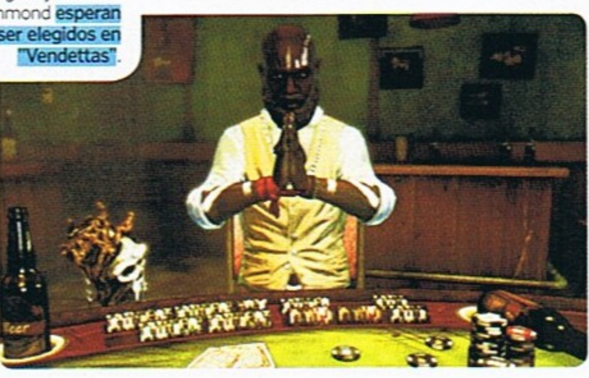


Descubre el poder de la Oscuridad! La segunda parte de «The Darkness» llega a PC repleta de acción, poderes sobrenaturales y mucha casquería. ¿Te gusta el gore?

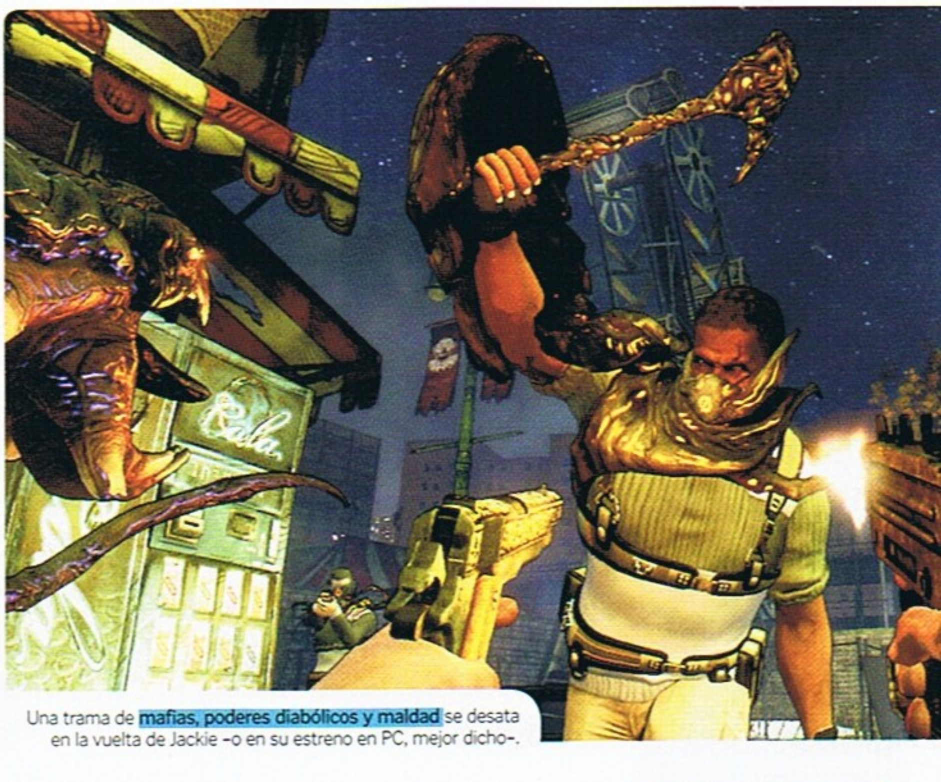
## sabías que...

...el origen de «The Darkness» se encuentra en el mundo de los cómics? De ahí procede también la inspiración para la estética que ofrece esta segunda parte.





Jimmy, el escocés más bruto de Glasgow y el dr. J.P. Drummond esperan ser elegidos en "Vendettas".



Una trama de mafias, poderes diabólicos y maldad se desata en la vuelta de Jackie –o en su estreno en PC, mejor dicho–.

Así que, desde entonces, Jackie no es un mafioso cualquiera. Sus enemigos, además de temer las balas de sus armas, ahora han de temerle a él mismo y a su oscuro poder, porque se ha convertido en un maldito hijo de... salido del infierno con sed de sangre.

Ese es el personaje. Y, ahora, es el momento de avanzar la trama de «The Darkness 2». O lo poco que se ha desvelado de la misma, en realidad.

## JACKIE ESTACADO VUELVE PARA COMBATIR A LOS QUE QUIEREN ROBARLE EL PODER DE LA OSCURIDAD

### ¡La Hermandad acecha!

Si no conoces «The Darkness», no pasa absolutamente nada. La trama de esta segunda parte será completamente independiente. Aunque habrá detalles aquí y allá, salpicando la historia, que harán referencia al pasado de Jackie –como ciertas visiones que sufre, de su novia muerta–, para situarte perfectamente en el contexto no será obligatorio saberte al dedillo su vida y milagros.

Lo que sí tiene más miga es que aquello que lo domina y anima, la Oscuridad, es el objetivo de cierto extraño grupo que se hace llamar la Hermandad, dirigido por un siniestro y peligroso personaje: Víctor. Este tipo ansía el poder de la Oscuridad en su propio beneficio, aunque no se sabe muy bien con qué objetivo concreto, y acusa a Jackie de no ser digno de haber recibido el don. Así que, ¿qué mejor que robárselo a Jackie, aunque sea por la fuerza? Secuestro, crucifixión de nuestro protagonista... Todo le valdrá a Víctor para anular a Jackie y extraer de su interior la fuente del poder de la Oscuridad. Pero Jackie luchará por su vida con uñas y dientes... Y con garras, con demonios, con poderes oscuros y con pistolas. Y, como apartado inédito, con unos cuantos compañeros en un modo multijugador de lo más original. Pero de eso, ya hablaremos

## se parece a...



**DARKSIDERS** También el Mal y lo sobrenatural forman parte esencial del diseño y la acción, aunque con un estilo distinto.



**FEAR 3** Acción en primera persona en la última entrega de «FEAR», donde también lo sobrenatural es protagonista.





La intensidad de la acción va a ser... ¡brutal! Y aplícalo de la forma más literal imaginable, porque el juego será tan salvaje entre armas y poderes sobrenaturales, que fliparás.





En "Vendettas" tienes dos varian de juego. La prim es una campaña cooperativa. La segunda, Hitlist, marca objetivos para asesinar.

## TODO EL PODER

### Las nuevas claves de la Oscuridad



**De nuevo, Jackie y sus brazos demoníacos.** El poder de la Oscuridad se desata de nuevo en Jackie y de forma dolorosa. Pero sus brazos van a hacer aún más daño, gracias a sus nuevas habilidades.



**Los darklings están más locos que nunca.** Estos pequeños acólitos sirven al poder de la Oscuridad que emana de Jackie. Tú eres su jefe, pero además también aparecerán en el modo "Vendettas".



**Jackie no está solo. Descubre "Vendettas" y sus protagonistas.** Cuatro personajes con poderes especiales protagonizan el nuevo multijugador cooperativo de «The Darkness 2».



Los primeros niveles de la campaña de «The Darkness 2» que hemos podido jugar n llevaron a un parque de atracciones abandonado controlado por la Hermanda

## «THE DARKNESS 2» MEZCLARÁ ACCIÓN, TIROS Y LO SOBRENATURAL, EN UNA HISTORIA ALUCINANTE

más adelante. Porque ahora toca echar un vistazo a la espectacular pinta que tendrá «The Darkness 2» en lo tocante al apartado gráfico, como seguro que ya has vislumbrado en estas páginas.

### ¡La Oscuridad es hermosa!

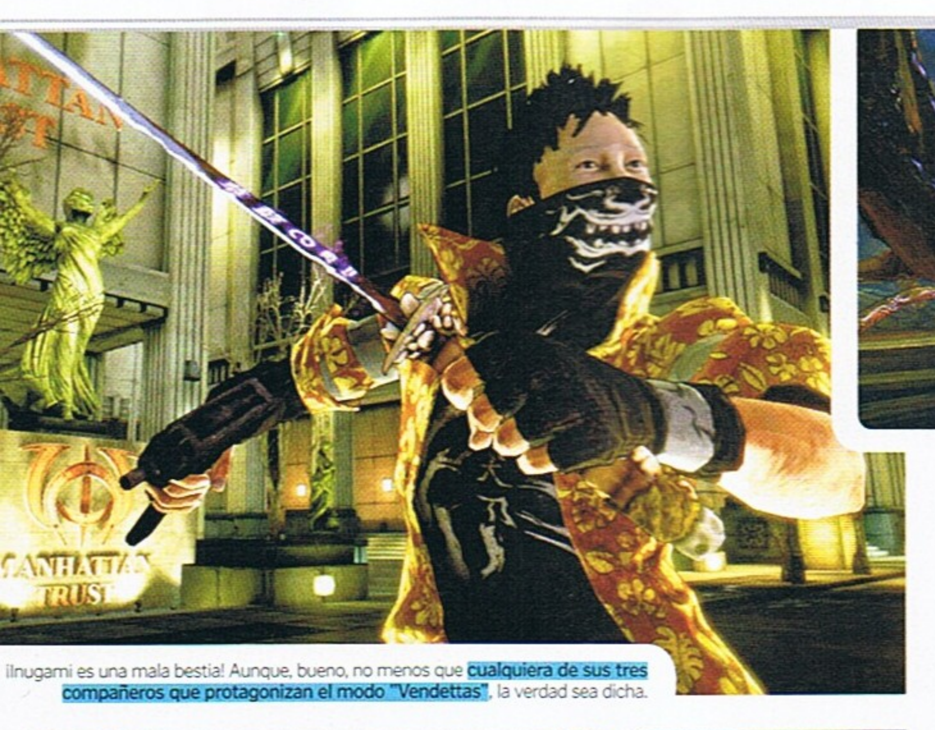
El espectáculo visual que te mostrará «The Darkness 2», más allá de su toque gore, brillará con luz propia en apartados como el técnico y el artístico. Se ha optado por trabajar en una línea que abunda en potenciar la estética del cómic. Aunque es fácil asumir que se trata de "celshading", el estudio insiste en que no es la misma tecnología gráfica, ya que lo que ofrecerá «The Darkness 2» se basa en el retoque digital de texturas fotorrealistas y no "dibujadas", como en el "celshading".

Llámalo cómo quieras, el caso es que los gráficos del juego de 2K serán alucinantes. Las pruebas, aquí las tienes. Pero es que además de ese estilo, la dirección artística va a ser algo sensacional. Únele el potencial técnico, la iluminación, la... un momento, que nos estamos dando cuenta que aún no te habíamos hablado de la iluminación. Pero aquí, no nos referimos a la parte técnica –que también–, sino a la que influirá en la jugabilidad de «The Darkness 2». Porque ese nombre tiene su razón de ser.

### ¡Apaga la luz, hombre!

Los poderes oscuros de Jackie, especialmente el uso de los brazos demoníacos, exigen que el personaje se mueva en las sombras. Cualquier luz intensa o directa te cegará, dejará inútiles los brazos y te hará especialmente vulnerable a los ataques de tus enemigos, ya sean golpes o disparos.

Para ello, tendrás varias opciones que poner en práctica. Podrás, simplemen-




¡Inugami es una mala bestia! Aunque, bueno, no menos que cualquiera de sus tres compañeros que protagonizan el modo "Vendettas", la verdad sea dicha.

## ¿Qué quiere la Hermandad? ¿Y quién es Víctor?

Las fases que hemos podido probar en la primera versión jugable de «The Darkness 2» dejan más interrogantes que respuestas a la t rama del juego de 2K, que son muy listos y han enseñado lo justito. En ellas, se da a conocer la presencia de la Hermandad, una mafia que ansía el poder sobrenatural de la Oscuridad y Víctor, su líder, un tipo espeluznante y peligroso, que se cree merecedor de ese poder más que nadie. ¿Para qué lo quiere?





Además de la historia de Jackie, el modo "Vendettas" te descubrirá una trama paralela con nuevos personajes.

Los brazos demoníacos de Jackie pueden dar mucho juego si eres capaz de combinar sus poderes. ¡Son brutales!

te, huir de la luz, lo que es una opción pero no muy fácil de llevar a cabo, habida cuenta del diseño de los mapas y niveles. En los más de los casos podrás disparar a bombillas, focos o fluorescentes, para que la oscuridad lo inunde todo. Y en algunas ocasiones –y no pocas– tendrás que buscar generadores de electricidad y desconectarlos. Especialmente cuando estés en el espectacular modo multijugador, "Vendettas".

¡Oh, es cierto! Casi se nos olvida, lo hemos mencionado antes, pero no habíamos llegado a meternos a fondo con ello. ¿Interesa en conocer este inédito modo? Te aseguramos que es algo que va a merecer la pena, si lo que te gusta es masacrar en compañía –sí, la línea no cambia, como seguro que ya habías imaginado...

### Los cuatro jinetes...

"Vendettas" es el nombre genérico del modo multijugador cooperativo de «The Darkness 2», pero en realidad casi se podría decir que es un juego paralelo a la trama protagonizada por Jackie.

En "Vendettas" encontrarás cuatro personajes jugables: Inugami, poseedor de una katana y heredero de la tradición samurai más brutal; Shoshanna, una agente del Mossad especialista en armas de fuego; Jimmy Wilson, un escocés pendenciero, gordo y borracho, que maneja el hacha que da gusto, y J.P Du-Mond, doctor de Nueva Orleans y curandero vudú. Ellos, como Jackie, poseen poderes oscuros especiales y los utilizan para combatir a los enemigos de Jackie... y para desarrollar sus historias. Y es que podrás jugar con tres amigos más en este modo, o con la ayuda de la IA en cooperativo, para añadir más datos a la trama principal, pues las historias de estos cuatro personajes se cruzan con la de Jackie en algunos momentos.

Además, "Vendettas" tendrá un modo extra, Hitlist, en el que se te marcan objetivos específicos que llevar a cabo.

«The Darkness 2» tiene una pinta brutal, y promete ser divertidísimo y muy, muy, muy salvaje. No será apto para todos pero... si lo es para ti, te aconsejamos que no te lo pierdas. F.D.L.



## INFOMANÍA

### DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Monolith/Warner**
- Distribuidor: **Warner**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Enero 2012**

www.gothamcityimpostors.com

### LAS CLAVES

- Se trata de un juego de **acción en primera persona** que enfrentará a grupos de imitadores del Joker y Batman.
- Contará con un modo **multijugador para hasta doce** participantes.
- Podrás **personalizar tu personaje** hasta el extremo que desees, con todo tipo de accesorios.
- Su **ambientación promete ser tan divertida** como variada.
- Sólo estará disponible mediante **compra digital**, a través de Games for Windows Live.

### Primera Impresión

Acción en primera persona, con un ritmo trepidante y una ambientación divertidísima. Una combinación ganadora donde las haya.

## ¡Villanos (y héroes) de opereta!

# Gotham City Impostors

¡El Joker nos ataca! ¡Menos mal que por allí viene Batman! Bueno, y por allí también... y por ese otro lado... Pero, ¡¿esto qué narices es?!

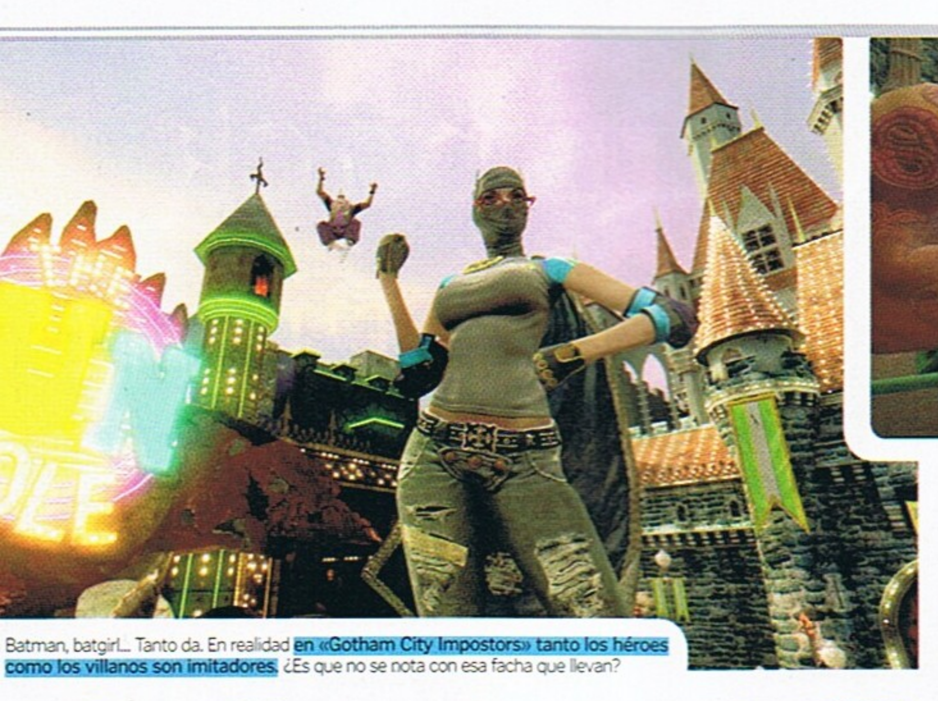
Aunque a veces cueste trabajo acordarse de ello, en realidad no todos los cómics son el escenario de historias profundas y angustiosas, protagonizadas por héroes oscuros, con personalidades atormentadas. A veces, un cómic –sí, incluso los de Batman– no es más que una excusa para pasar un buen rato y su principal propósito no es otro que el de, no ya entretenernos, sino incluso divertirnos. Pues bien, es con este espíritu en mente con el que los chicos de Monolith (responsables, no está de más recordarlo, de títulos como «F.E.A.R.», «Condemned», «Alien vs Predator 2» o «Tron 2.0») están trabajando en el desarrollo de «Gotham City Impostors», un frenético juego de acción en primera persona que contará con una ambientación tan delirante y disparatada como divertida. ¿Intrigado? Deberías estarlo, porque, estamos seguros, no has visto nada igual a esto...

### Es Gotham, sí, pero...

«Gotham City Impostors» transcurrirá, como su propio nombre indica, en la ciudad de Gotham, hogar del más famoso hombre murciélago de la historia del cómic. Pero, ojo, porque no se trata de la Gotham oscura y tenebrosa que puedas recordar de las películas de Christopher Nolan o, sin ir más lejos, del reciente «Arkham City». Se trata de una Gotham mucho más desquiciada –en el sentido de chiflada y divertida– cuyas calles al parecer se han visto inundadas por una auténtica horda de villanos, todos ellos imitadores de segunda fila del Joker, que suplen con su número y su entusiasmo lo que les falta en capacidad, talento y recursos. Por "suerte", para oponerse a esta legión de villanos de opereta, las mismas calles se han llenado también de un ejército de vigilantes, estos empeñados en emular las andanzas y la apariencia de Batman, pero con la misma incompetencia y falta de recursos que sus oponentes "jokers". Las batallas entre villanos y héroes, todos impostores, serán el centro del juego y la excusa para una frenética y trepidante jugabilidad.

### Acción en compañía

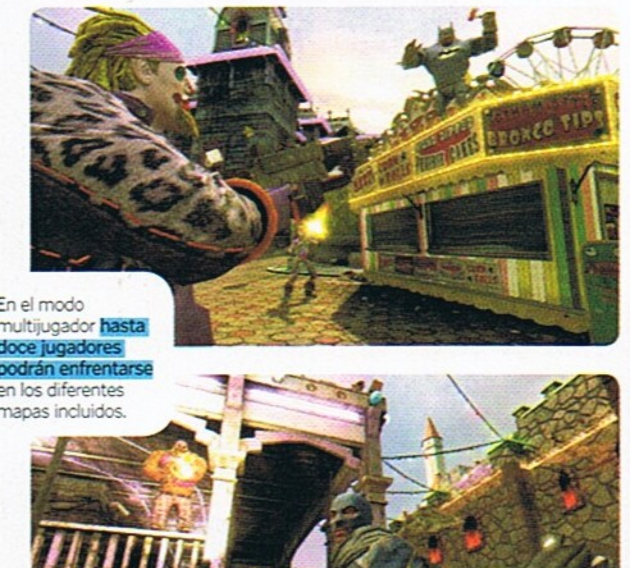
Esta jugabilidad está en la línea de la de otros juegos de acción en primera perso-



Batman, batgirl... Tanto da. En realidad en «Gotham City Impostors» tanto los héroes como los villanos son imitadores. ¿Es que no se nota con esa facha que llevan?

## Pero... ¿tú has visto las pintas que me llevas, criatura?

La posibilidad de individualizar tu personaje se extiende tanto a su aspecto como, sobre todo, a su equipo y a sus armas. La lista disponible es tan larga como variada, e incluye desde rifles de asalto a arcos de caza, pasando por pistolas o estrellas ninja. Lo mejor es que en función del equipo que lleves podrás optar por un estilo de juego u otro, a tu gusto.



En el modo multijugador hasta doce jugadores podrán enfrentarse en los diferentes mapas incluidos.



Sí, es Gotham, pero una Gotham mucho más divertida y disparatada en la que los combates se sucederán a un ritmo frenético.

## GOTHAM ESTÁ LLENA DE HÉROES Y VILLANOS DE PEGA, ASÍ QUE ELIGE TU BANDO Y LÁNZATE AL COMBATE

na como «Team Fortress 2» o «Battlefield Heroes», y es que como en estos, en «Gotham City Impostors» el núcleo del juego será su modo multijugador en el que hasta doce jugadores se enfrentarán unos contra otros en una sucesión sin fin de intensos combates. El juego contará al parecer con una gran variedad de mapas y modos de juego, en los que podrás medir tu habilidad contra la de otros jugadores gracias al completo sistema de clasificaciones que se incluirá.

Eso sí, aunque como decimos el multijugador será su aspecto principal, el juego contará también con un modo individual, llamado "Arena Challenge", en el que podrás enfrentarte a una larga serie de desafíos con los que además de afinar tus habilidades, podrás ganar acceso a nuevos elementos con los que mejorar y personalizar a tu personaje, dándole el aspecto que desees..

### Personajes a la carta

Precisamente, esta personalización será una de las características principales del juego, y es que aunque a la hora de jugar tendrás que elegir necesaria y únicamente entre ser un imitador de Batman o del Joker, el juego incluirá literalmente cientos y cientos de elementos que te permitirán individualizar hasta el extremo que desees tu personaje.

Así, podrás modificar totalmente la apariencia de tu personaje, cambiando su constitución física, su peinado, o su color de piel, pero también podrás adornarle con una interminable lista de vestimentas y equiparle con todo tipo de gadgets y armas... La única constante en todas estas variables es, eso sí, el sentido del humor con el que se han diseñado. Pelucones absurdos, caretas de cartón, armas caseras fabricadas con todo tipo de chatarra, gadgets disparatados... El resultado son unos personajes, cargados de recursos y repletos de posibilidades, sí, pero con un aspecto tan estrafalario como divertido que, estamos seguros, hará las delicias de todos los aficionados a la acción que quieran pasar un buen rato. ¿Te cuentas en ese grupo? Pues no pierdas de vista el inminente lanzamiento de «Gotham City Impostors». ¡Estás avisado! J.P.V.

### se parece a...



**DC UNIVERSE ONLINE** Otro juego en el que podrás controlar a los famosos personajes de la editorial de cómics DC.



**TEAM FORTRESS 2** Este divertido juego de acción también se centra sobre todo en los combates multijugador, rápidos e intensos, entre pequeños grupos de jugadores.

# ¡DATE UN CAPRICHO!

¡Por fin han llegado las Navidades! Y como no sólo de juegos vive el "jugón", aquí estamos nosotros con una lista bien surtida de regalos, para que no tengas problemas a la hora de escribir la carta a los Reyes Magos...




## Skyrim: Edición de coleccionista y B.S.O.

Bueno, venga, te puedes pedir un juego, pero tiene que ser éste, ¡y en esta edición, además! Y como es casi seguro que estén agotadas a estas alturas, siempre tienes la opción de participar en nuestro concurso este mismo mes y ganar la que sorteamos. Si ya tienes el juego, ¿por qué no te regalas su banda sonora? ¡La megaedición tiene 4 CD y la puedes encargar online!

- **Precio:** 150€/30$ (unos 23€)
- **Disponibles en:** www.game.es y www.directsong.com

## Hex Bugs

Si alguna vez has soñado con tener tu propio ejército de robots, no vas a tener una oportunidad mejor. Vale, sólo miden unos centímetros, pero, ¿a que dan miedo?

- **Precio:** De 14 a 30€
- **Disponible en:** www.hexbug.com




## Camisetas de The Big Bang Theory

Confiésalo: Has visto la serie, te encanta y te sabes todos los gags... ¡Pues que se sepa! Y para ello, nada mejor que estas camisetas. Repite con nosotros: "¡Piedra, papel, tijera, lagarto, Spock!"

- **Precio:** 19$ (unos 15€)
- **Disponible en:** www.thinkgeek.com

## Despertador PacMan

No te engañes: madrugar va a seguir siendo un asco, pero si el q ue te despierta es PacMan, por lo menos te levantarás con una sonrisa.

- **Precio:** 22,50 €
- **Disponible en:** quelovendan.com



## Catapulta de Leonardo Da Vinci

Si eres fan de «Medieval», demuéstralo construyendo (¡y usando!) esta alucinante catapulta de 20 cm de alto.

**Precio:** 17,95€
**Disponible en:** www.imaginarium.es

## Ferrari F1 Wheel Integral T500

Vale, si pones un poco más de pasta te puedes comprar directamente el coche de Alons pero lo siguiente mejor tiene q ser este alucinante conjunto de volante y pedales, ¿que no?

**Precio:** 599€
**Disponible en:** alternate.es

## El Señor de los Anillos Edición Extendida Blu Ray

Con 6 blu-rays y 9 DVDs vas a tener que parar unas cuantas veces para ir al baño si intentas verlos todos seguidos del tirón.

**Precio:** 69,95€
**Disponible en:** www.dvdgo.com

## Figuras de videojuegos

Un buen aficionado no puede decir que lo es hasta que su escritorio no está adornado por una figura de su juego favorito... ¿Ya tienes la tuya?

**Precio:** Según modelo
**Disponible en:** www.game.es

## Juegos de mesa de Penny Arcade

En un "cross-over" imprescindible el webcomic de videojuegos por excelencia se ha convertido en dos geniales juegos, de tablero y cartas.

**Precio:** De 20 a 35€
**Disponible en:** www.dracotienda.com/penny-arcade.com

## Abu Simbel Profanation iOS

Si tienes un iPhone no tienes exc para no descargarte esta app y disfrutar con un pedazo de histo española de los videojuegos.

**Precio:** Gratis (compras "in app" a 0,79€ y 1,5
**En:** App Store (próximamente)

## iCade

Coge tu iPad, mételo dentro de este alucinante dispositivo ¡y juega a cientos de juegos con su palanca y botones en tu propia máquina recreativa en miniatura!

**Precio:** 80£ (unos 96 €)
**Disponible en:** amazon.co.uk

## Pendientes Portal 2

Cómprale estos pendientes a tu chica y queda como un señor. ¡A Caroline le hubieran encantado!

**Precio:** 12,99 €
**Disponible en:** www.jinx.com

## Novelas Blizzard

Descubre todos los secretos de los universos de «Warcraft» y «Starcraft» leyendo sus respectivas series de novelas

**Precio:** De 12 a 20€
**Disponible en:** www.paninicomics.es




# Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

## Así somos

**Somos jugadores Y escribimos para jugadores.** A la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

**Sólo analizamos la versión final de cada juego.** Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego. Con estas versiones, puede que no sea posible valorar algunos aspectos. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

**Cada juego es analizado por alguien que conoce a fondo su género.** Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

**Cada juego se juega hasta el final.** Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

**Probamos todos los juegos en distintos equipos.** Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

**La puntuación se ajusta al sistema de Micromanía.** Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

## al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

**LA REFERENCIA**
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.




**INFOMANÍA**
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc.
Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.





**ALTERNATIVAS**
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo.

**NUESTRA OPINIÓN**
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe).

## así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada

**0-29** LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

**30-49** MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

**50-69** ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

**70-79** BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

**80-89** MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

**90-100** OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.




**JUEGO DEL MES**
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.




**JUEGO RECOMENDADO**
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

**ICONOS PEGI**

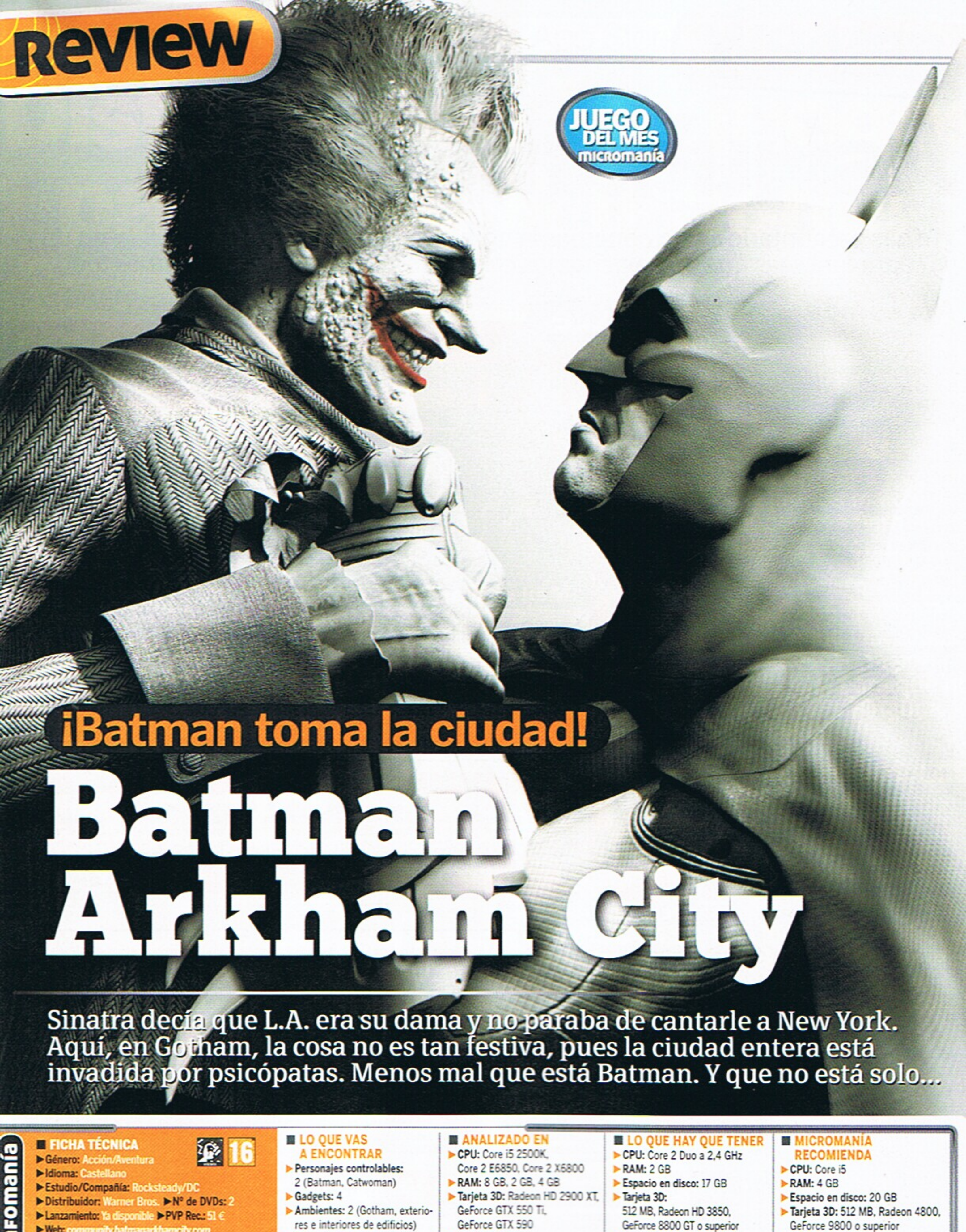
3 (A) · 7 (B) · 12 (C) · 16 (D) · 18 (E) · F · G · H · I · J · K · L · M







A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE




## ¡Batman toma la ciudad!

# Batman Arkham City

Sinatra decía que L.A. era su dama y no paraba de cantarle a New York. Aquí, en Gotham, la cosa no es tan festiva, pues la ciudad entera está invadida por psicópatas. Menos mal que está Batman. Y que no está solo...

**infomanía**

### FICHA TÉCNICA

16

- **Género:** Acción/Aventura
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Rocksteady/DC
- **Distribuidor:** Warner Bros. **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 51 €
- **Web:** community.batmanarkhamcity.com

Información bastante básica, en inglés.

### LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes controlables:** 2 (Batman, Catwoman)
- **Gadgets:** 4
- **Ambientes:** 2 (Gotham, exteriores e interiores de edificios)
- **Multijugador:** No

### ANALIZADO EN

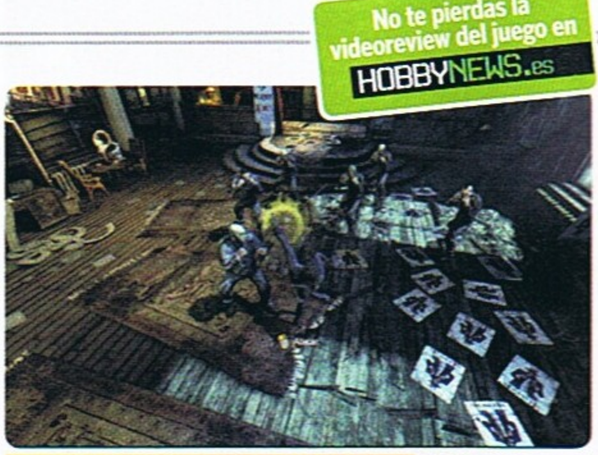
- **CPU:** Core i5 2500K, Core 2 E6850, Core 2 X6800
- **RAM:** 8 GB, 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 590
- **Conexión:** ADSL

### LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo a 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 17 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, Radeon HD 3850, GeForce 8800 GT o superior
- **Conexión:** ADSL (Requiere Games for Windows Live)

### MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i5
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, Radeon 4800, GeForce 9800 o superior
- **Conexión:** ADSL


La aparición de Catwoman es la gran novedad global de «Arkham City», ya que es un personaje controlable en varias misiones.


Harvey Dos Caras es otro de los grandes enemigos clásicos del cómic que verás en «Arkham City». Además, casi al principio.


La acción se sigue basando en la investigación, la exploración y el combate. Quizá hay menos sigilo, dado el cambio de escenarios.


¡El hombre murciélago ha vuelto! Batman sale a las calles de Gotham para contener la revuelta de Arkham City, el megapresidio donde los criminales la han liado parda tomando al asalto la propia Gotham.


¡Esta es tu ciudad, recórrela entera! Rocksteady ha ampliado los límites del radio de acción de Batman a toda Gotham. Al principio es fácil desorientarse, pero en cuanto te la conozcas un poco, vas a alucinar.

## BATMAN SALE A LAS CALLES DE GOTHAM PARA COMBATIR A LOS CRIMINALES POR TODA LA CIUDAD

El arranque de «Batman Arkham City» es de esos de traca. De esos con los que sólo los juegos geniales son capaces de atraparte desde el primer minuto sin que te des cuenta, y a partir de ahí la cosa va in crescendo. No te vamos a contar todos los detalles, preferimos darte unos cuantos retazos de información y un puñado de nombres: Bruce Wayne, el doctor Hugo Strange, el Pingüino, Catwoman, Harvey Dent "Dos Caras"... y, claro, Arkham City. ¿Qué es eso que da nombre al propio juego? Pues algo así como el sueño de un megalómano: una ciudad prisión dentro de Gotham donde los peores criminales que hay en la cárcel –encerrados por Batman, por cierto– se juntan con los asesinos y psicópatas más peligrosos del manicomio Arkham, para tenerlos a todos bien juntitos... Sí, como te estás imaginando, es una bomba de relojería que no tardará en estallar.

### Gatita, gatita...

Lo que sí te vamos a desvelar es que una de las grandes novedades –la gran novedad, de hecho, junto a la propia Gotham– de «Batman Arkham City» es la ya conocida presencia de un segundo personaje jugable, junto al hombre murciélago: Catwoman.

La aparición de la sensual Selina en el juego es un aliciente nada desdeñable para los fans del cómic, tanto como para los fans del juego original. Puedes manejarla sólo en ciertas misiones –no

**La Referencia**

### Batman Arkham Asylum



- Aunque sus historias se enlazan no se puede afirmar que «Arkham City» sea una continuación estricta.
- Visualmente, son muy similares, pero «Arkham City» explota mejor la tecnología gráfica y la física con PhysX.
- Los dos personajes jugables en «Arkham City» son un aliciente que se agradece.



### Cuidado con ella, araña... ¡y seduce!

La presencia de Catwoman ha sido la gran novedad de «Arkham City» desde su mismo anuncio. Y con razón. Al final, eso sí, quizá el protagonismo no es tan elevado como podías pensar –por simple cuestión de tiempo y cantidad de misiones–, pero la opción de probar nuevas habilidades, tácticas y el impresionante diseño de la chica, merecen la pena.




Lo que en «Arkham Asylum» era un saltito planeando, en «Arkham City» se transforma en vuelos de decenas de metros. ¡Es una gozada planear por las azoteas de los rascacielos de Gotham!





El espectáculo es total en combates y secuencias cinemáticas. Hay muy pocos juegos con una dirección artística tan genial.

## Batman conquista las 3D

**Si disfrutaste de «Arkham Asylum», ya sabes que la excelencia técnica de la que hace gala Rocksteady en sus productos es total. Pero ahora ha ido a más.**

Probar «Arkham City» en 3D, siendo uno de los primeros títulos que soporta el formato 3D Vision 2 de Nvidia, es aún más gozada. No sólo la tecnología de «Unreal» –que Rocksteady explota como nadie– se adapta de manera brillante, sino que la experiencia por los cielos y calles de Gotham sobrepasa todos los límites del espectáculo gráfico. Si, además, posees una GeForce GTX potente (570 o superior) y activas todos los efectos PhysX, alucinarás con el brutal cambio a mejor que sufre todo el conjunto.






¡Chúpate esa! Algo que debes intentar cuando te enfrentes a tus enemigos es batir tu propio récord de golpes encadenados. Si además eres capaz de combinar los ataques con las contras, aún mejor.



## BATMAN ENCUENTRA COMPAÑÍA EN LA PARTICIPACIÓN DE CATWOMAN, QUE CUENTA CON MISIONES PROPIAS

existe una alternancia a voluntad en el control de ambos personajes– y quizá su protagonismo no es tan alto como era fácil presuponer en las primeras demostraciones del juego, pero, eso sí, sus habilidades, su técnica de juego y su simple presencia se agradecen –sobre todo porque, como decía Jessica Rabbit, la han dibujado así. No te vamos a decir más, ya nos entiendes–.

La variedad que aportan las misiones de Catwoman a la tónica general del juego es más complementaria que diferencial. No sólo por lo ya mencionado de esa alternancia en el control de cada uno, según la misión, sino que el combate, la exploración y el sigilo siguen siendo la base, como cuando manejas a Batman. Cambia algo la técnica, pero poco más, en la práctica. Y, eso sí, la jugabilidad se mantiene al mismo excelente nivel en ambos personajes, cada uno con sus juguetitos, habilidades y tácticas propias. Bueno, y ella es más guapa.

### Aventuras por Gotham

La segunda gran novedad de «Arkham City» respecto a su predecesor ya te la hemos comentado: la propia Gotham.

La acción de esta segunda entrega de la serie sale a la calle. Gotham se convierte en otra protagonista más, con Batman y Catwoman corriendo por sus calles, saltando por sus azoteas, planeando por sus cielos y tejados usando sus juguetitos por toda la ciudad. Y es que en «Arkham City» es toda la ciudad la que está a tu disposición. El comienzo del juego, tras el prólogo, te sitúa en la azotea de Ace Chemicals. Y, desde allí, el primer atisbo de lo que te espera aparece en forma de panorámica urbana del skyline de Gotham. Un nuevo mundo de acción por explorar y disfrutar.

Desde ese punto empiezas a ver las mejoras de los controles y lo que se ha pulido todo de cara al nuevo diseño de escenarios: saltar, usar el gancho libremente para subir a lo más alto de los edificios, descolgarte, planear con tu capa durante decenas de metros para lanzarte en un ataque desde las alturas... Batman enseguida, tras un ligero desconcierto inicial de hacia dónde ir, coge las riendas de Gotham y dedicarte a descubrir el escenario es ya una re-



¡Cuantos más, mejor! Los combates contra grupos de enemigos siguen siendo una de las claves del diseño. Pero si además cuentas con una buena GeForce y activas PhysX a tope... ¡vas a alucinar!



El gancho de Batman ha sufrido también mejoras en su manejo respecto al juego original. Funciona a las mil maravillas y no es necesario afinar la puntería al lanzarlo para engancharte a cualquier sitio.

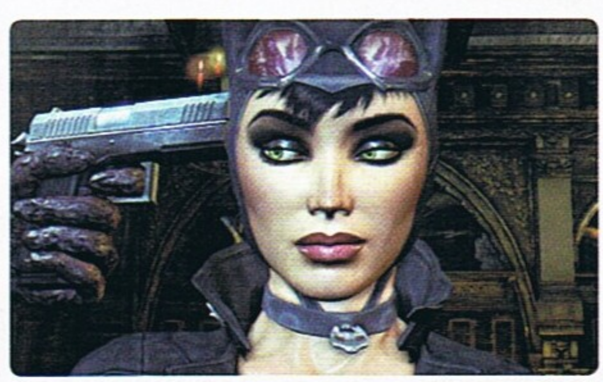
## La lista de enemigos de Batman sigue creciendo...



**›Durante la primea hora de juego de «Arkham City»** ya aparecen en la trama los nuevos enemigos de Batman en el juego. El Pingüino es uno de los clásicos y más emblemáticos del cómic.



**›El dr. Strange es el elegido como detonante** de la aventura y en cierto momento del juego se revela como el gran eje de toda la historia. Aunque también verás que el Joker –genial– vuelve.





compensa en sí misma. Quizá, eso sí, hay mucho contraste entre interiores y exteriores, con cierta "desconexión" inicial. Pero dura poco.

### Acción a lo grande

Ya te decimos que no te queremos desvelar la historia –es sensacional– pero te diremos que tanto con Batman como con Catwoman, el combate es genial, el sigilo funciona de maravilla, las habilidades de detective y el uso de juguetes aportan tal abanico de posibilidades que nunca, nunca te cansas de jugar. Y, sobre todo, que «Batman Arkham City» es un puro espectáculo visual. Desde la impresionante dirección artística con escenarios maravillosos, una Gotham oscura, metálica, sucia pero fascinante, hasta las animaciones de los personajes, todo te deja maravillado. Si, además, cuentas con una GeForce GTX de gama alta y activas a tope los efectos PhysX, disfrutarás una experiencia inigualable. «Arkham City» es una nueva obra maestra de Rocksteady, distinta al original, pero igual de alucinante. Batman te pide un hueco en tu colección. ¡Házselo! F.D.L.

## Nuestra opinión

**GOTHAM TE ESPERA.** Enfúndate el traje de Batman y recorre Gotham City para acabar con los planes del dr. Strange en un gran espectáculo de acción. ¡Y con Catwoman!

**Valoración por apartados**

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

**Lo que nos gusta**

- La calidad gráfica y la dirección artística son para quitarse el sombrero.
- Catwoman mola. No tiene demasiado protagonismo, pero su presencia y contoneos se agradecen.
- La ampliación del escenario. Tener Gotham a tus pies es espectacular.
- Los efectos PhysX a tope son geniales.

**Lo que no nos gusta**

- Al principio es fácil desorientarse por las calles de Gotham. Pero enseguida pasa.
- Games for Windows Live... ¿Por qué?

**Modo individual**

¡Una auténtica pasada! Gotham a tu disposición. Un festín visual. Catwoman de coprotagonista. Una historia sensacional. Variedad de escenarios y acciones. Combates geniales. Jugabilidad excelsa. Dirección artística de Oscar. Simplemente, lo necesitas.

**97**

## Alternativas

**›Assassin's Creed La Hermandad**
La serie protagonizada por Ezio también te da acción y libertad.
▶ Más inf. MM 196 ▶ Nota: 95

**›L.A. Noire**
La aventura de Rockstar te ofrece un Los Ángeles de los años 40 perfectamente recreado.
▶ Más inf. MM 203 ▶ Nota: 93

JUEGO RECOMENDADO micromanía

## Combatir en la jungla es un infierno

# Men of War Vietnam

**Pantanos y ríos plagados de insectos, vegetación frondosa, calor extremo, enemigos emboscados... Combatir en Vietnam es otro mundo. ¡Prepárate!**

### La Referencia



**Men of War Assault Squad**

- Los dos ponen en juego una Estrategia cercana y realista, en la que cuenta cada uno de tus soldados.
- «Assault Squad» se ambienta en la 2ª Guerra Mundial y ofrece cinco naciones. «Vietnam», USA y Vietnam del Norte.

A estas alturas, un veterano de guerra como tú habrá participado en mil batallas: medievales, espaciales, en futuros cercanos o lejanos... y, por supuesto, en la prolífica 2ª Guerra Mundial. Pero lo que te traen esta vez FX y Best Way (creadores de la serie «Men of War») es una guerra diferente. Dura, compleja, lenta, pegajosa... pero también apasionante. Una guerra como la de Vietnam.

### Bienvenido, soldado

Los recién alistados en «Men of War Vietnam» se encuentran con dos opciones iniciales: las campañas individuales se dividen en el bando norteamericano –protagonizado por el pelotón de operaciones especiales del sargento John Merrill– y el bando norvietnamita, en el que manejarás a unos oficiales rusos enviados a Vietnam para entrenar a unos milicianos. Sea cual sea tu elección inicial, te esperarán cinco misiones que desde el principio te sorprenderán por la amplitud del escenario, la sucesión de acontecimientos y la variedad de objetivos que tendrás que acometer con tus hombres.

Tu comando está formado por un pequeño grupo de soldados – hasta ocho - muy especializados, destacando cada uno en un tipo de habilidades. Cuenta con que pelearás siempre en inferioridad de condiciones ante un enemigo numéricamente superior, por lo que es muy importante cada decisión: qué unidad utilizar, cómo, cuándo y dónde. Un minimapa te mostrará tu situación y la de tus enemigos y el avance puede ser

**EXPERIMENTA LA ESTRATEGIA BÉLICA MÁS DURA Y EXIGENTE MIDIENDO CON CUIDADO CADA PASO**

**Infomanía**

**FICHA TÉCNICA**

16

- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Best Way/1C Company
- **Distribuidor:** FX Interactive ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** www.fxinteractive.com/p340 Información del juego e instrucciones para descargar contenido extra.

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- **Campañas:** 2
- **Misiones:** 15 (5 por cada campaña más 5 misiones extra)
- **Órdenes disponibles** 38
- **Multijugador:** Sí (Red, Local)
- **Modo Cooperativo:** Sí

**ANALIZADO EN**

- **CPU:** Core i5 430-M
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GT420M
- **Conexión:** ADSL

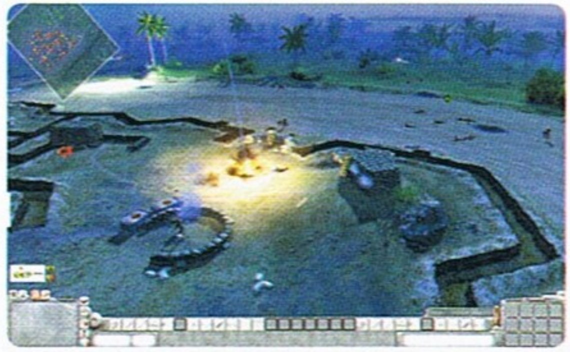
**LO QUE HAY QUE TENER**

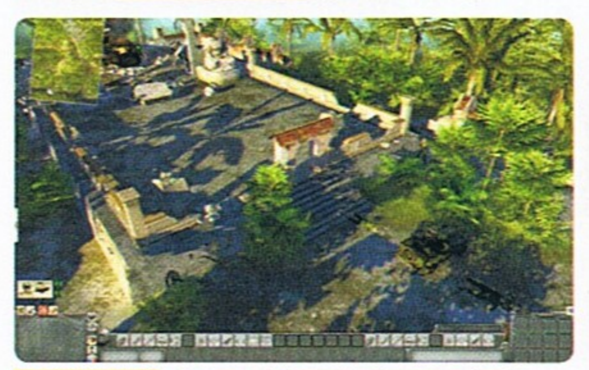
- **CPU:** P4 3.0 GHz o AMD equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2,7GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB NVIDIA 6600 o ATI 1600
- **Conexión:** ADSL

**MICROMANÍA RECOMIENDA**

- **CPU:** Core 2 Duo 2.33 GHZ
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 2,7 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB NVIDIA 8800 o ATI 3850
- **Conexión:** ADSL


No dejes pasar la oportunidad de utilizar el equipamiento enemigo. Vehículos, puestos de artillería... ¡Úsalos, si puedes, en tu favor!


No sólo cambian los objetivos en «Men of War: Vietnam»: a veces combatirás con niebla o de noche. ¡Más difícil todavía!


La edición de FX viene cargada de contenido extra: guías de estrategia para cada bando, nuevos modos y cinco misiones más.



Pocas veces habrás participado en una guerra tan dura, pegajosa y exigente como la de «Men of War Vietnam». Un paso en falso, una decision errónea o un tiro afortunado pueden acabar con tu partida.




en grupo o individual. Pese al gran número de órdenes posibles el manejo es sencillo, lo que no evita que las misiones se compliquen mucho. Las numerosas alternativas y caminos posibles y la aleatoriedad de los acontecimientos desembocan en un elevado número de variables que te proporcionarán un desarrollo muy variado y rejugable.

## Jugar es empezar

Lo mejor es que, pese a la amplitud y profundidad de «Men of War Vietnam», hacerte cargo de tus hombres y patear la jungla es cuestión de minutos. Otro cantar será que domines cada una de las habilidades, armas, opciones tácticas y acciones posibles, pero forma parte del juego que te vayas "curtiendo" como soldado según cumples objetivos. A veces, hasta los expertos se toparán con una dificultad excesiva que les obligará a reintentar una acción de mil maneras, pero es parte de la gracia del juego. Y a «Men of War Vietnam» le sobra gracia. Es intenso, desafiante, variado y duradero. La guerra de Vietnam es dura, sí, pero si es bajo las condiciones de «Men of War Vietnam», alistarse no es una recomendación. Es una orden. T.G.G.

## Alternativas

**›Battlefield Bad Company 2 Vietnam**
Excelente Acción multijugador ambientada en la guerra de Vietnam.
▶ Más inf. MM 193 ▶ Nota: 93

**›R.U.S.E.**
Un espectacular juego de Estrategia bélica con un nivel técnico brillante y un innovador sistema de control.
▶ Más inf. MM 189 ▶ Nota: 92

## Nuestra opinión

**UNA GUERRA DURA Y EXIGENTE.** Pelea por cada metro de la jungla vietnamita y supera mil retos con objetivos tácticos muy diferentes pero siempre atractivos.

### Valoración por apartados
- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

### Lo que nos gusta
- Su estrategia es abierta y llena de opciones y alternativas.
- Los escenarios son enormes y ofrecen una acción muy variada.
- La edición de FX, incluyendo contenido extra, es estupenda.

### Lo que no nos gusta
- Apenas se nota evolución visual respecto a los juegos anteriores.
- La IA resulta, a veces, un tanto errática.
- La dificultad se dispara en algunas situaciones y obliga a repetir mil veces.

### Modo individual
Esto es una jungla.
Sus misiones largas y abiertas lo hacen adictivo y duradero.
**92**

### Modo multijugador
Mejor en comando.
Multijugador muy divertido y modo cooperativo que se hace menos difícil.
**93**



El encanto de ser todo un cafre

# Saints Row The Third

## Los "Saints" tendrán que dejar a un lado su cómoda vida de delincuentes legendarios y volver a ganarse el respeto.

La famosa pandilla de delincuentes que liderara la ciudad de Stilwater en «Saints Row 2» está a punto de morir de éxito. Los Saints son famosos, son ricos, su imagen está impresa en toda clase de merchandising y firman autógrafos en medio de sus atracos. Pero tantas comodidades no son buenas, y cuando una poderosa organización criminal conocida como el Sindicato les reclama un porcentaje de sus beneficios, los Saints tendrán que pelear y además hacerlo en otro escenario totalmente distinto a sus dominios: la ciudad de Steelport. Ahí se situarán las correrías de tu personaje para ganarte el respeto desde el principio. Y, como puedes suponer, el respeto se gana a base de mamporros, tiroteos, robos espectaculares y toda clase de chulerías...

### Tu carrera delictiva

Tu primera decisión en «Saints Row: The Third» es la de crear el personaje con el que la liarás en las calles de la ciudad de Steelport. La cantidad de posibilidades a tu alcance es apabullante, anticipando la importancia del aspecto físico en el juego. Posteriormente podrás comprar ropa, accesorios, hacerte tatuajes o pasar por la clínica de cirugía plástica si buscas cambios más drásticos. Un minuto después estarás comenzando a disparar por los cuatro costados y, si eres nuevo en la serie, a alucinar con la profusión de chistes y situaciones absurdas que se suceden entre tiroteos, robos de vehículos y acciones inverosí-

**ROBA, DESTRUYE, CORRE, DISPARA... Y LLENA LAS CALLES DE STEELPORT DE DISPARATES DELICTIVOS**

Infomanía

**FICHA TÉCNICA** 18

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (Textos)
- Estudio/Compañía: Volition/THQ
- Distribuidor: THQ ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 49,95 €
- Web: www.saintsrow.com/es Noticias, multimedia y un apartado de comunidad muy activo y potente.

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- Modos de juego: 3 (Campaña individual, Campaña cooperativa, Modo Hordas)
- Vehículos: 36
- Armas: 34
- Niveles de dificultad: 3
- Multijugador: Sí

**ANALIZADO EN**

- CPU: Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

**LO QUE HAY QUE TENER**

- CPU: Core 2 Duo 2 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 10 GB
- Tarjeta 3D: 320 MB, Radeon HD3800, GeForce 8800 GS o superior
- Conexión: ADSL (Requiere activación en Steam)

**MICROMANÍA RECOMIENDA**

- CPU: Core i5 o AMD Phenom II X4 a 3 GHz o superior
- RAM: 10 GB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: 1 GB, Radeon HD 5000, GeForce GTX 400 o superior
- Conexión: ADSL

No te pierdas la videoreview del juego en HOBBYNEWS.es



La libertad de movimiento y acciones en Steelport es muy grande, aunque al final casi todo desemboque en lo mismo: roba, dispara, domina zonas de la ciudad, haz el loco... ¿A que apetece?



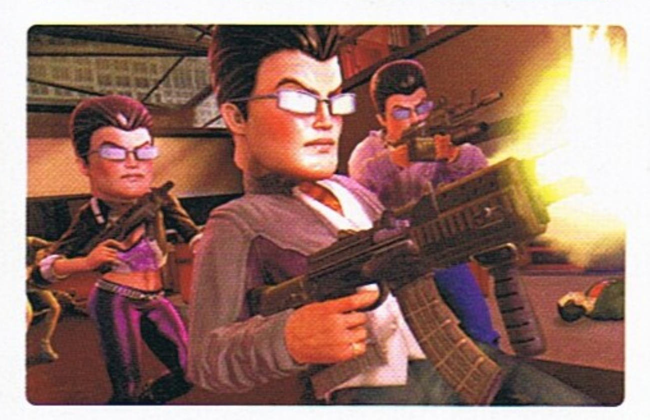
El personaje con el que protagonices «Saints Row: The Third» tendrá a su alcance centenares de opciones de personalización, junto a la posibilidad de compartirlo en la Red con otros jugadores.

## La referencia

### Grand Theft Auto IV



- «GTA IV» presenta un argumento más complejo y serio que la historia de «Saints Row: The Third».
- La acción de «SR: TT» es infinitamente más absurda e inverosímil que la de «GTA IV».
- Ambos encuadran la acción en una ciudad enorme y viva.





¿Mujeres en lencería corriendo entre explosiones? Te aseguramos que esto no es lo más sorprendente que se ve en «Saints Row: The Third».

miles. Y ya desde entonces el ritmo no decae ni un segundo. Si quieres ir haciéndote con cada zona de la ciudad y añadirla al dominio de tu banda, tienes tarea por delante. Toneladas de misiones, mejoras de equipo y atributos en tu personaje, elecciones al más puro estilo "sandbox" en un mapeado gigantesco... y todo salpicado con humor. No serán los chistes más finos ni los diálogos más sutiles, pero ¡qué diablos! ¿Te ríes o no?

### ¿Acaso no lo pillas?

El humor es el ingrediente principal, junto a la Acción, de «Saints Row: The Third», y en eso se basa el grado de satisfacción que te proporciona el juego. Si no consigues conectar con el sentido del humor de Volition «Saints Row: The Third» se derrumba muy pronto: personajes, eventos, historia... todo. Pero si, como a la inmensa mayoría, te hacen gracia sus patochadas cafres, groseras y disparatadas, estás de suerte. Tienes contenido para mucho tiempo, una acción que puede no ser la mejor del género, pero no baja del notable en ningún apartado y hay mil instantes de risas por delante. Una fórmula con pocas posibilidades de fracasar. **T.G.G.**

## Alternativas

**Mafia II**
Otro "sandbox" de tintes delictivos, pero mucho más serio en su tono y más cinematográfico en espíritu.
▶ Más inf. MM 188 ▶ Nota: 94

**Dead Rising 2 OtR**
El juego de zombis de Capcom es una oda al exceso y la irreverencia que desemboca en muchísima diversión.
▶ Más inf. MM 203 ▶ Nota: 80

## Nuestra opinión

**CON UN POCO DE TU PARTE...** Si decides entrar en su juego de delirios, excesos y bestialidades, «Saints Row: The Third» te va a divertir como pocos juegos lo han hecho.

### Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

### Lo que nos gusta

- A fuerza de ser tan cafre, excesivo y absurdo, es diferente y muy original.
- El humor está presente en todas partes, desde el primer minuto de juego.
- La variedad de ropas, vehículos, armas, lugares, etc. es espectacular.

### Lo que no nos gusta

- Si no te hace gracia el planteamiento, no pierdas el tiempo. No hay término medio.
- Tras las primeras horas, encontrarás misiones y eventos muy parecidos.
- El apartado visual merecía más cuidado.

### Modo individual — 91

Festival del exceso. Acción "pasada de vueltas" y terriblemente divertida.

### Modo multijugador — 92

Aún más cafre. Los modos Hordas y cooperativo son aún más delirantes y absurdos.

JUEGO RECOMENDADO micromanía

## Aquí mandas tú... ¡y nadie más!

# Tropico 4

Si tener el poder es, reconozcámoslo todos, divertido, entonces por pura lógica tener el poder absoluto tiene que ser... ¡absolutamente divertido!

**La referencia**



**Tropico III**

- Los dos tienen un sistema de juego similar, pero en esta nueva entrega aumentan las opciones y posibilidades
- «Trópico 4» cuenta por primera vez en la serie con una campaña, compuesta por 20 niveles.
- Visualmente esta nueva entrega mejora a la anterior.

La gestión urbanística, como género, no vive actualmente una de sus mejores épocas, pero por suerte para todos los aficionados a este tipo de juegos todavía quedan series como «Tropico», que mantienen la llama del género encendida. Su última entrega, «Tropico 4» combina todas las virtudes presentes en las anteriores y las enriquece con un buen montón de mejoras y novedades para lograr un resultado que es tan complejo y variado como jugable y entretenido.

### Señor presidente

«Tropico 4» te pone al frente del gobierno de una nación caribeña para que la gobiernes con mano firme haciéndote cargo de todos los aspectos de su gestión, tanto económicos, como sociales, educativos o políticos... tu misión no es controlar directamente a los ciudadanos sino crear edificios en respuesta a sus necesidades y demandas. Tendrás que crear viviendas para que tu población crezca, granjas y minas para que trabajen, hospitales para que no enfermen, centros de ocio, religiosos... Si lo haces bien, los ciudadanos se multiplicarán y te apoyarán. Si no, protestarán e incluso podrían llegar a echarte del poder. El número de factores a controlar es muy alto, pero «Tropico 4» cuenta con un interfaz accesible y un completo tutorial para dominar todos los aspectos de su apasionante y adictiva jugabilidad.

### Muchas novedades

A las abundantes posibilidades disponibles en anteriores entregas, «Tropico

**GOBIERNAS UNA PEQUEÑA NACIÓN CARIBEÑA. ¿PODRÁS CONVERTIRLA EN UNA POTENCIA MUNDIAL?**

**Infomanía**

**FICHA TÉCNICA** 16

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Haemimont/Kalypso
- Distribuidor: FX Interactive ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 19,95€
- Web: www.fxinteractive.com Con información del juego, extras y asistencia técnica

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- Campañas incluidas: 1
- Niveles de la campaña: 20
- Edificios disponibles: 120
- Multijugador: No

**ANALIZADO EN**

- CPU: Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

**LO QUE HAY QUE TENER**

- CPU: Pentium IV 2,8 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 3,7 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, GeForce 6600, Radeon X1600 o superior

**MICROMANÍA RECOMIENDA**

- CPU: Dual Core 2 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 2 GB
- Tarjeta 3D: 512 MB, Geforce 8800, Radeon HD 4000 o superior



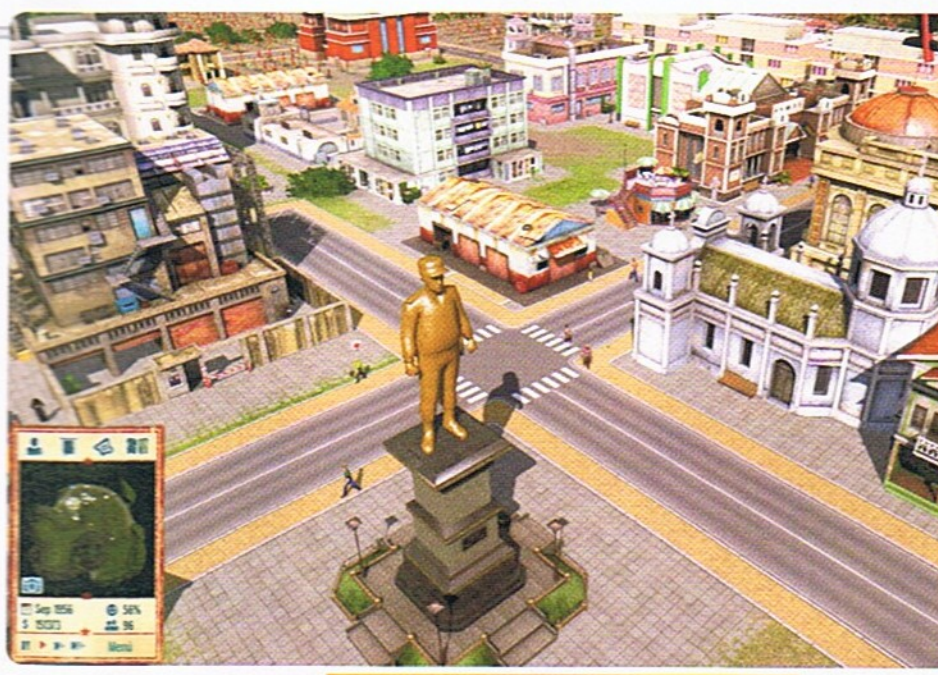
Los nuevos desastres naturales, añaden un nivel adicional de dificultad al juego... ¡A ver cómo sales de esta!



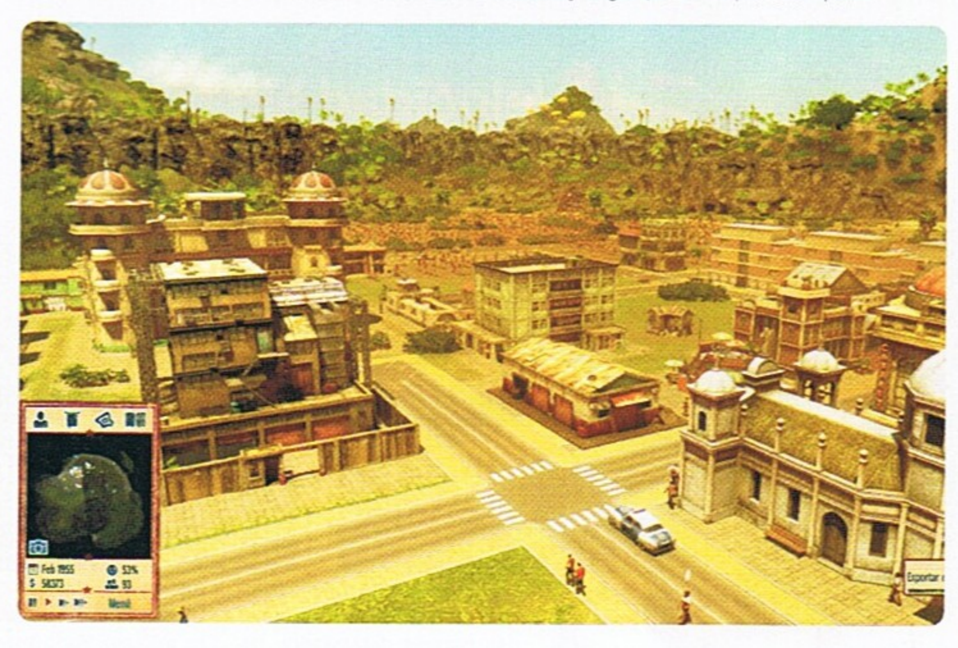
¿Un cabaret al lado de una iglesia? Y por qué no. En «Tropico 4» tú decides y mientras a tus súbitos no les importe...



A medida que tu ciudad crezca tendrás que mantener en equilibrio variables más y más complejas. Es difícil, sí, ¡pero también apasionante!



Eres el dictador de una nación caribeña y tienes el poder absoluto para hacer y deshacer a tu antojo. Edificios, leyes, decretos... ¡Tú mandas! Pero ojo, que no se enfaden tus súbditos y tengas que huir del país a toda prisa...



4» añade además una larga lista de novedades, encabezadas, por primera vez en la serie, por una larga campaña de 20 capítulos. Además, se ha aumentado el número de elementos con, por ejemplo, 20 edificios o seis desastres naturales. Otra novedad interesante es la integración del juego en las redes sociales, ahora podrás publicar en tu perfil de Facebook o Twitter los logros que hayas alcanzado o las imágenes de tu nación.

## Un juego redondo

A todo esto hay que añadirle además un estupendo acabado visual, gracias al nuevo motor gráfico del juego y una excelente ambientación que, como siempre, está teñida de la mejor ironía y hace una muy divertida parodia de lo que popularmente se conoce como una "república bananera". Añade a este atractivo conjunto una producción de gran calidad que se ha puesto en el mercado a un precio verdaderamente competitivo y lo que te queda es un juego que encantará a todos los aficionados al género, desde luego, pero también a todos aquellos que busquen un juego con el que disfrutar de la mejor estrategia durante una buena temporada. J.P.V.

## alternativas

**›Imperivm Civitas III**

**Otro gran juego de gestión urbana que, además, cuenta con un apartado de combate militar.**

▶ Más inf. MM 168 ▶ Nota: 91

**›Los Sims Medieval**

**Aquí también te pones en la piel de un gobernante, pero en este caso de un reino medieval fantástico.**

▶ Más inf. MM 197 ▶ Nota: 90

## nuestra opinión

**EJERCE EL PODER.** Ponte al frente de una isla caribeña y encárgate de toda su gestión: desde lo económico o social, hasta la cultura o la diplomacia. ¡Ser presidente es divertido!

### Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●○
- ›Sonido ●●●●○○
- ›Jugabilidad ●●●●●○
- ›Dificultad ●●●○○○
- ›Calidad/precio ●●●●●○

### Lo que nos gusta

- La variedad de opciones a tu disposición es enorme. ¡No habrá dos partidas iguales!
- El juego hace uso abundante de la ironía y resulta muy, muy divertido.
- La campaña es una gran novedad que hace al juego más atractivo.

### Lo que no nos gusta

- Hubiera estado bien un modo multijugador.
- No hay novedades radicales con respecto a anteriores entregas.

### Modo individual

**Gestión y diversión.** Toda una isla a tus órdenes, repleta de posibilidades. Si te gustan los juegos de gestión no vas a encontrar nada mejor en el mercado y si nunca has probado el género, «Tropico 4» será una excelente introducción... ¡y a un precio excelente, además!





¡Velocidad sin reglas!

# Need for Speed The Run

## Ríete tú de las 24 horas de Le Mans o las 500 millas de Indianápolis... ¡Esta carrera es de más de 4000 km!

Tres juegos de una misma franquicia en un mismo año pueden parecer demasiados, incluso si se trata de una tan potente como «Need for Speed», pero la cosa cambia si hacemos una análisis más detallado y vemos que a la conducción frenética y trepidante de «Hot Pursuit» le siguió la competición ultrarrealista de «SHIFT 2 Unleashed», que ahora a su vez es sucedido por la conducción arcade y desenfadada de este «NFS The Run». ¡Hay para todos los gustos!

### De costa a costa

«NFS The Run» te invita a participar en una carrera –ilegal y sin reglas ni límites– contra otros 250 competidores, en la que debes cruzar los Estados Unidos de costa a costa, de San Francisco a Nueva York, superando por el camino todo tipo de obstáculos, desafíos y peligros. Este larguísimo recorrido se encuentra dividido en diez etapas, cada una con una ambientación totalmente diferente (urbanas, bosques, montañas nevadas, desérticas...), divididas a su vez en pruebas de varios tipos (sprint, contrarreloj, adelantamientos...) en las que no sólo tendrás que enfrentarte a los otros corredores sino a la policía, que hará todo lo que esté en su mano para detenerte. La variedad, como es fácil ver, está más que garantizada.

### Diversión a tope

Como decíamos al principio, si lo que buscas es una simulación realista, vas a tener que mirar en otro sitio, y es que en «NFS The Run» el sistema de juego es ar-

**APÚNTATE A UNA CARRERA VERTIGINOSA PARA CRUZAR NORTEAMÉRICA DE COSTA A COSTA**

**Infomanía**

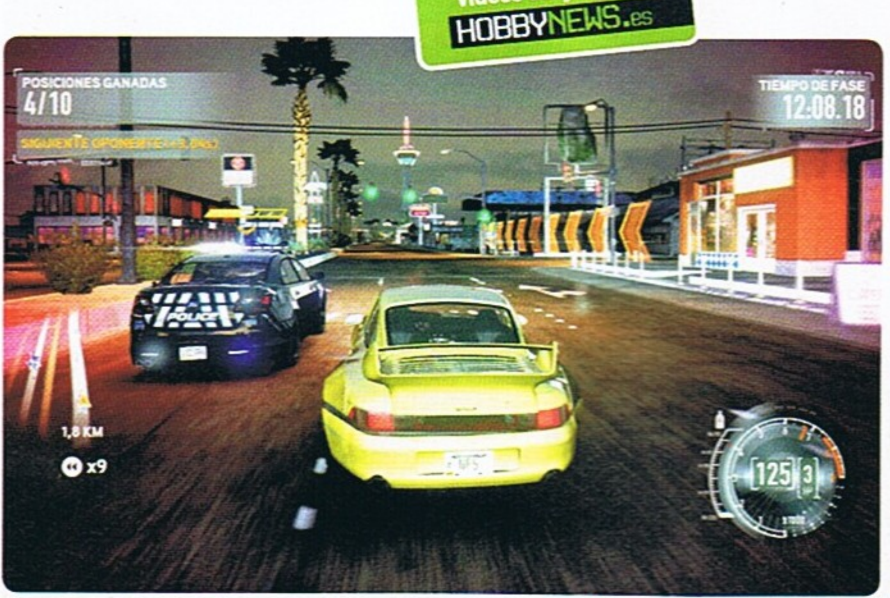
**FICHA TÉCNICA** 16
- **Género:** Velocidad
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Black Box/EA
- **Distribuidor:** Electronic Arts ▶ **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** www.needforspeed.com Muy completa, con información sobre el juego y toda la serie.

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**
- **Etapas de la carrera:** 10
- **Coches incluidos:** + de 70
- **Modelos reales:** Sí
- **Modo multijugador:** Sí
- **Número de jugadores:** 2-16

**ANALIZADO EN**
- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+, Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 560
- **Conexión:** ADSL

**LO QUE HAY QUE TENER**
- **CPU:** Core 2 Duo 3 GHz
- **RAM:** 3 GB
- **Espacio en disco:** 18 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GT, Radeon 4870 o superior

**MICROMANÍA RECOMIENDA**
- **CPU:** Dual Core 2 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 18 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, GeForce GTX 260 o superior
- **Conexión:** ADSL



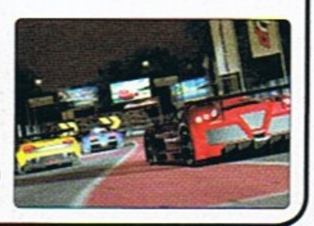
En «Need for Speed The Run» no hay circuitos en los que dar vueltas. Se trata de una carrera de costa a costa y, por tanto, sólo te enfrentas a tramos abiertos, ¡siempre hacia el horizonte!



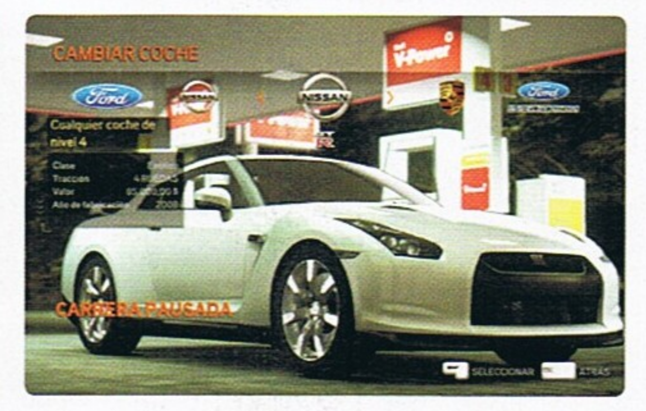
Cada una de las etapas en las que se divide tu larga carrera tiene una ambientación diferente. Tendrás que cruzar desiertos, bajar montañas, atravesar bosques, callejear por ciudades...

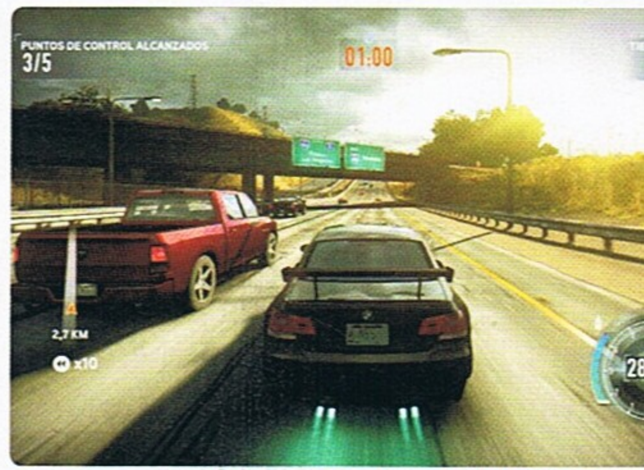
## La referencia

### SHIFT 2 Unleashed



- «SHIFT 2» ofrece una simulación más precisa y realista, «NFS The Run» tiene una conducción arcade.
- En ambos hay gran cantidad de vehículos diferentes.
- Los dos son espectaculares, pero «SHIFT 2» es superior en el apartado gráfico.



Visualmente, «The Run» -que utiliza el mismo motor gráfico que «Battlefield 3»- es de lo más espectacular.

cade. Hay diferentes niveles de dificultad, por supuesto, pero en todos ellos se ha buscado más la diversión que el realismo, una diversión que, os lo podemos asegurar, se ha conseguido con creces. Derrapes imposibles, adelantamientos al límite, óxido nitroso para acelerar en décimas de segundo... ¡Brutal!

### Elige coche

Por lo demás, en «Need for Speed The Run» te vas a encontrar con una larga lista de coches, que incluye algunos de los más lujosos deportivos del mundo, a los que como siempre podrás dar tu "toque personal" tuneándoles, cambiándoles el color o aplicándoles diferentes kits predefinidos. Por si fuera poco, aparte de la campaña principal, el juego incluye modos de desafío y pruebas opcionales, así como un completo modo multijugador, que está potenciado, por el servicio Autolog, una especie de red social, propia de la serie «Need for Speed», que te permite conocer en todo momento el rendimiento de tus amigos en el juego y comunicarte con ellos. ¿Te parece suficiente? Pues no te lo pienses más, acelera a fondo, y embárcate ya en «Need for Speed The Run». J.P.V.

## Alternativas

**›NFS Hot Pursuit**
Otro fantástico juego de carreras que pertenece a la misma serie y tiene un planteamiento muy similar.
▶ Más inf. MM 192 ▶ Nota: 95

**›DiRT 3**
Un estupendo juego de velocidad que te ofrece montones de opciones de juego diferentes.
▶ Más inf. MM 199 ▶ Nota: 92

## Nuestra opinión

**DIVERSIÓN SIN BARRERAS.** Ponte al volante de uno de los coches más exclusivos del mundo y pisa a fondo: sin límites de velocidad, ni carriles, ni rivales... ¡Sólo acelera!

### Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

### Lo que nos gusta

- La diversión y la jugabilidad son enormes. Si buscas velocidad sin complicaciones, ¡aquí es donde la vas a encontrar!
- Visualmente, el juego es espectacular.
- Las opciones del sistema Autolog son utilísimas.

### Lo que no nos gusta

- La campaña se acaba haciendo corta y la acción fuera del coche es anecdótica.
- Echamos de menos más opciones para personalizar los coches.

**Modo individual** — 90
Acelera a fondo. Velocidad y persecuciones arcade con una tecnología brillante.

**Modo multijugador** — 93
Llama a los colegas. Igual de divertido, pero encima ganando a los amigos.

JUEGO RECOMENDADO micromanía

## Sigiloso y mortal

# Sniper: Ghost Warrior

**Seamos prácticos: si tienes que enfrentarte en solitario a todo un ejército enemigo en territorio hostil, lo mejor es hacerlo a 800 metros de distancia.**

### La referencia



**Call of Duty Modern Warfare 3**

- Ambos son de acción bélica, pero «Modern Warfare 3» es mucho más variado.
- «Sniper Ghost Warrior» transcurre en Centroamérica, mientras que «CoD MW3» te lleva por todo el mundo.
- La calidad gráfica de «MW3» es muy superior.

Cuando uno piensa en acción bélica lo primero que le viene a la cabeza son tiroteos frenéticos, explosiones y batallas campales contra decenas de enemigos, pero no olvidemos que en la guerra también hay un lugar para la infiltración y el camuflaje, un hueco que se suele rellenar con la figura del francotirador. Si te gusta esa combinación de elementos, acción intensa y sigilosa, este juego está pensado para ti.

### Misión en la jungla

En «Sniper: Ghost Warrior» adoptas el papel de Tyler Wells, un marine de los Estados Unidos especializado en tareas de francotirador. Al comenzar la aventura eres trasladado a una isla centroamericana con la misión de acabar con un peligroso dictador implicado en turbios asuntos de narcotráfico, sin embargo, la cosa se complica y no sólo tu objetivo escapa sino que además un compañero es hecho prisionero. Para rescatarlo, tu personaje y un pequeño puñado de marines tendréis que arrastraros por la selva tropical, de isla en isla, asaltando una base enemiga tras otra.

A partir de este planteamiento lo que «Sniper: Ghost Warrior» te ofrece es un juego de acción en primera persona en el que tienes que enfrentarte, principalmente, a misiones de infiltración. En ellas tienes que recorrer escenarios (amplios y muy bien ambientados) evitando ser detectado, para después acabar con los enemigos objetivo con precisión quirúrgica. Ademas, aunque este tipo de misiones son el núcleo de la

**COGE TU RIFLE, TÍRATE AL SUELO Y MATA A TUS ENEMIGOS SIN QUE LLEGUEN SIQUIERA A VERTE**

### Infomanía

**FICHA TÉCNICA** 16

- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: City Interactive
- Distribuidor: FX Interactive ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 9,95 €
- Web: www.fxinteractive.es Con información del juego, extras y asistencia técnica.

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**

- Campañas Incluidas: 2
- Misiones en las campañas: 16 y 3
- Duración de las campañas: Más de 15 horas
- Multijugador: Sí (2-12 jugadores)

**ANALIZADO EN**

- CPU: Core i5 2500K
- RAM: 8 GB
- Tarjeta 3D: GeForce GTX 590
- Conexión: ADSL

**LO QUE HAY QUE TENER**

- CPU: Pentium 4 3,2 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 7,3 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, GeForce 8600, Radeon HD 2600 o superior

**MICROMANÍA RECOMIENDA**

- CPU: Core 2 a 2 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GT, Radeon 4870 o superior



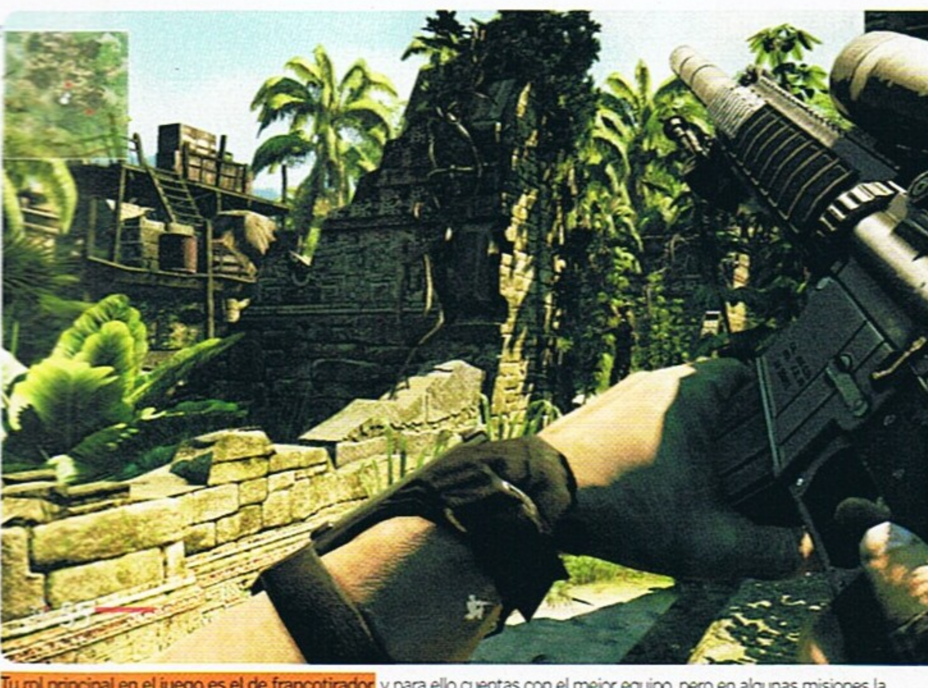
Si realizas un disparo especialmente meritorio, se activa una secuencia espectacular en la que **la cámara sigue a la bala hasta su objetivo.**



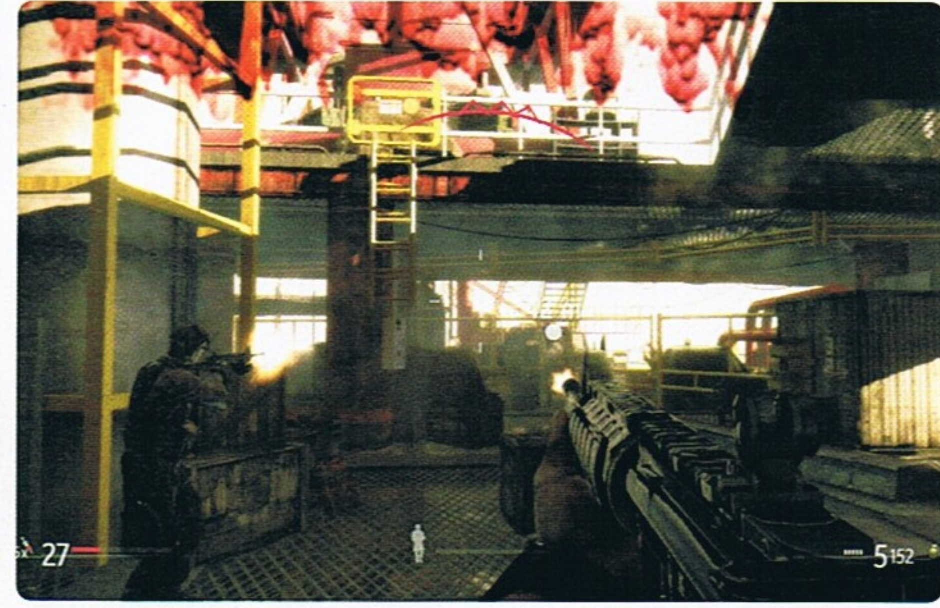
La precisión y el pulso son fundamentales para un francotirador. Para aumentar tu puntería el jeugo te deja incluso aguantar la respiración.



Parte del atractivo del juego es explorar cada escenario en busca del mejor lugar desde el que acabar con los enemigos.



Tu rol principal en el juego es el de francotirador, y para ello cuentas con el mejor equipo, pero en algunas misiones la jugabilidad cambia y, fúsil de asalto en mano, debes acabar con los enemigos en auténticos baños de sangre.



campaña principal y por tanto, de la jugabilidad, la variedad está garantizada pues hay también otras misiones de acción "clásica" en las que se trata simplemente de recorrer escenarios de la forma más expeditiva posible, acabando con todos los enemigos a la vista. Además, hay un modo multijugador centrado por completo en el aspecto de francotirador, con seis mapas y tres modos de competición diferentes.

## Edición de lujo

Por lo que respecta al apartado técnico, el juego recurre al motor «Chrome» para ofrecer un resultado de gran calidad, especialmente en lo que se refiere a la ambientación, dejándote recorrer selvas frondosas y agobiantes y propiciando una elevada inmersión en su Acción. Esto hay que combinarlo con el estupendo trabajo de traducción y doblaje que ha hecho FX en esta edición del juego. Una edición que, además, incluye de serie junto al «Sniper Ghost Warrior» original los dos DLCs (que incorporan una nueva campaña y nuevos modos de juego) aparecidos hasta la fecha. ¡Y todo por apenas 10 euros! ¿Alguien da más por menos? ¡Seguro que no! J.P.V.

## alternativas

**›RAGE**
**Si te va la acción en primera persona, este es uno de los mejores juegos del género actualmente disponibles.**
▶ Más inf. MM 202 ▶ Nota: 93

**›Battlefield 3**
**Un fantástico juego de acción bélica, con un imprescindible, aunque corto, apartado multijugador.**
▶ Más inf. MM 203 ▶ Nota: 92

## nuestra opinión

**UNA ACCIÓN DIFERENTE. Disfruta de un enfoque original de la acción bélica en primera persona, con muchos contenidos, una edición de lujo y un precio de risa.**

### Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

### Lo que nos gusta

- ↑ La jugabilidad es sencilla y directa y a los cinco minutos ya estás disfrutando a lo grande del juego.
- ↑ La campaña es larga y variada y garantiza muchas horas de diversión.
- ↑ Por apenas 10 € no vas a encontrar una relación calidad/precio mejor.

### Lo que no nos gusta

- ↓ El motor gráfico, aunque bueno, acusa su edad y renquea en algunos detalles.
- ↓ Las misiones que no son de francotirador resultan demasiado lineales.

### Modo individual

**En la diana.** Un juego de acción muy original, con una producción de primera categoría.

**93**

### Modo multijugador

**Demuestra tu puntería.** La variedad de modos y mapas te hará disfrutar un montón.

**93**




¡Prepárate para los imprescindibles del nuevo año!

# Los bombazos de 2012

En el año que estrenamos están previstos un buen puñado de juegazos de casi todos los géneros. ¡Entérate de qué nos auguran y elige tus favoritos porque no te los querrás perder!


Serás Brooker DeWitt, un antiguo agente de Pinkerton que viajará a la dividida Columbia para rescatar a la joven Elisabeth, una enigmática chica con poderes increíbles.






# BioShock Infinite

- **Estudio/Compañía:** Irrational Games/2K
- **Distribuidor:** Take Two
- **Lanzamiento:** 2012

La próxima entrega de «BioShock» nos brindará acción por todo lo alto... Y no es una manera de hablar, es que, realmente será así. Tendrá lugar la una ciudad flotante de Columbia, en un 1912 alternativo y repleto de prodigios tecnológicos. Con una historia que se presume cautivadora, y un diseño artístito soberbio, «BioShock Infinite» promete una acción vibrante, con escenas de verdadero vértigo. Después de ser protagonista indiscutible del pasado E3, el juego de Irrational Games no deja de elevar expectativas con videos increíbles... ¡Va a ser grande!



**Infomanía**

- Género: **Acción/Rol**
- Idioma: **Castellano (textos y voces)**
- Perspectiva: **Primera persona**
- Ambientación: **Fantasía y Ciencia-Ficción**
- Multijugador: **No**
- Página web oficial: **www.bioshockinfinite.com**

# Max Payne 3



- **Estudio/Compañía:** Rockstar/Take Two
- **Distribuidor:** Take Two
- **Lanzamiento:** Marzo de 2012

Le echábamos mucho de menos... Y es que, desde la última vez que Max Payne se dejó ver, han pasado ocho años. Pero el viejo y gastado policía vuelve dispuesto a retomar su espiral autodestructiva en una nueva entrega que promete la Acción más espectacular. Esta vez abandonará Nueva York y viajará a Brasil, donde tendrá lugar la mayor parte de la historia. Verás a Payne algo cambiado, sí –con la barba y el pelo rapado–, pero esta entrega no renuncia a las señas de identidad de la saga, como los emocionantes tiroteos con el recordado "tiempo bala" y un desarrollo cinematográfico que nos brindará intensas escenas de acción. La tecnología será de nuevo un aspecto crucial, orientada a ofrecer un realismo impactante y un altísimo nivel de interacción.

**Infomanía**

- Génweo: **Acción/Rol**
- Idioma: **Castellano (textos y voces)**
- Perspectiva: **Primera persona**
- Ambientación: **Realista actual, (Nueva York y Sao Paulo)**
- Multijugador: **No**
- Página web oficial: **www.maxpayne3.es**






«Max Payne 3» volverá a combinar una escenografía cinematográfica con el realismo más impactante. Además, introducirá un ágil sistema de coberturas.

Este año que termina ha sido, sin duda, un fantástico año para los aficionados a los videojuegos, aunque sólo sea porque en él se han dado la mano algunos de los mejores títulos de PC que se recuerda. Para este año que viene (o que acaba de empezar justo ahora, depende de la prisa que te hayas dado en bajar al quiosco a por tu Micromanía) no podemos decir que vaya a pasar lo mismo, porque ese tipo de cosas no se pueden saber de antemano, pero lo que sí os podemos asegurar es que, a priori, los mimbres son también excelentes. ¿Quieres más detalles? Pues sigue leyendo y acompáñanos en este recorrido por los mejores juegos que se esperan para los próximos doce meses.

### Acción a raudales

La lista en cuestión está, como era de esperar, llena de títulos de todos los

## Segundas partes esperadas

2012 es el año señalado para la aparición de varias segundas entregas –no necesariamente previstas– favorecidas por el éxito de las entregas originales.

**Darksiders II.** ¡Prepárate para el juicio final! Llegó como conversión, pero ha conquistado el PC.

**Prototype 2.** En abril podremos jugar la nueva entrega del juego de acción más brutal y vertiginoso.

**Guild Wars 2.** Por fin nos llegará este juego de rol online que sí será un genuino y ambicioso MMO.

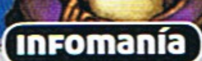


Tras arrancar la beta oficial, los primeros y radicales ajustes se están produciendo en el diseño de la jugabilidad. Muchos detalles de «Diablo III» aún son un enigma.

# Diablo III

- **Estudio/Compañía:** Blizzard
- **Distribuidor:** Activision/ Blizzard
- **Lanzamiento:** 2012

Este 2012 sí será, por fin el año de «Diablo III», el juego más esperado de Blizzard y uno de los títulos más emblemáticos en PC, pionero en un estilo que combina magistralmente acción y rol en un estilo que se ha dado en llamar "hack'n slash" –cuando no, "a lo Diablo" directamente–. Han pasado dos décadas de relativa calma en el mundo de Santuario pero, ahora, un furioso "heraldo del Apocalipsis" se precipita en la Catedral de Nuevo Tristán abriendo una puerta a los horrores del infierno. El mundo oscuro y siniestro de la saga está ahora cargado de novedades, con un sistema de artesanía, un control más directo, cinco clases de héroe, la figura de los seguidores. Además incorporará un completo multijugador en Battle.net e integrará la "Casa de Subastas".



**INFOMANÍA**

- Género: **Rol/Acción**
- Idioma: **Castellano (textos y voces)**
- Perspectiva: **Tercera persona, (elevada)**
- Ambientación: **Fantasía**
- Multijugador: **Sí**
- Página web oficial: **eu.battle.net/d3/es**

# Mass Effect 3

- **Estudio/Compañía:** BioWare/EA
- **Distribuidor:** Electronic Arts
- **Lanzamiento:** Marzo de 2012

El comandante de la Normandy se prepara para la batalla final, definitiva y épica. «Mass Effect 3» culminará la saga de ciencia ficción más emocionante, cautivadora y espectacular que el rol y la acción han dado de sí. La llegada de los Segadores –anunciada por nuestro héroe– ha sido ignorada y ahora la Tierra, víctima de una invasión incontenible, está al borde de la destrucción total. Shepard tendrá que volver a reunir un equipo de poderosos personajes para tener alguna posibilidad de éxito. Volverán viejos amigos, se romperán algunas alianzas, y conocerás nuevos personajes. Además, introducirá un modo multijugador. Si conoces la saga, tienes motivos para frotarte las manos y esperar lo mejor.




**INFOMANÍA**

- Género: **Acción/Rol**
- Idioma: **Castellano (textos), Inglés (voces)**
- Perspectiva: **Primera persona**
- Ambientación: **Ciencia ficción futurista**
- Multijugador: **Sí (cooperativo)**
- Página web oficial: **masseffect.bioware.com**

Tu Shepard (masculino o femenino) podrá emplear su omniherramienta como arma cuerpo a cuerpo y, tal vez, volverá a estar a malas con la organización Cerberus.

tipos y colores, pero no sabemos si por casualidad o por uno de esos ciclos que van y vienen, la concentración en ella de juegos de acción es brutal. Y de entre todos no tenemos más remedio que destacar la nueva joya que se está preparando en los talleres de Irrational, un juego que con cada trailer, pantalla o simplemente con cada rumor que se genera a su alrededor levanta una auténtica oleada de respuestas. Hablamos, claro, de «BioShock Inifinite», un juego que, por lo que hemos podido ver, amenaza con marcar un antes y un después gracias a una combinación, que promete ser brutal, de tecnología, jugabilidad, ambientación y diseño artístico.

Pero, ojo, porque si no resulta arriesgado decir que «BioShock Infinite» es el juego más esperado del año que viene, también conviene recordar que hay una larga lista de juegos que no se quedan muy atrás en cuanto a expectativas. Como «Max Payne 3», sin ir más lejos, que supondrá el regreso de uno de los personajes más carismáticos que se recuerdan, dentro de una historia más oscura y angustiosa que nunca. O como «Metro Last Light», «Prey 2» o «Hitman Absolution», juegos que tienen todos en común el ser continuaciones de títulos consagrados que se enfrentan al difícil desafío de mejorar el estupendo sabor de boca dejado por sus antecesores. Es pronto, sí, para adelantar ningún jui-

## EN 2012 TE ESPERAN JUEGOS GENIALES, FANTÁSTICOS... ¿ESTÁS PREPARADO PARA RECIBIRLOS?



En «Last Light» el invierno nuclear de la superficie parece haberse templado, ¿es posible? Y ya no hay mutantes, ¿o quizá sí? Las respuestas, búscalas en los túneles del metro.



# Metro Last Light

- **Estudio/Compañía:** 4A Games/THQ
- **Distribuidor:** THQ
- **Lanzamiento:** Marzo de 2012

Con la aparición de la primera entrega los estudios de 4A Games sorprendieron a propios y extraños –industria y público– con un espectacular y avanzado juegazo de acción. «Metro 2033» nos transportaba al subsuelo de un Moscú devastado por un apocalipsis nuclear, y seguía el guión de la novela de idéntico título de Dimitri Glukovsky. La historia continúa en «Metro: Last Light», pero con una tecnología aún más espectacular y un diseño artístico estremecedor. Esta vez, Glukovsky participa directamente en el guión. Los mutantes de la superficie parecen haber desaparecido, pero en los túneles del metro las sociedades supervivientes siguen enfrentadas. Combates, suspense, sobresaltos... ¡Qué buena pinta!

**Infomanía**

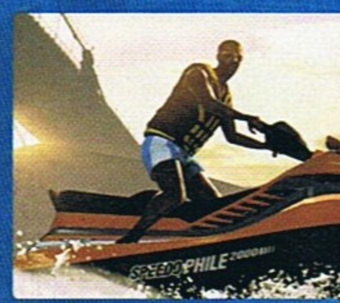
- Género: **Acción**
- Idioma: **Castellano (textos), por determinar (voces)**
- Perspectiva: **Primera persona**
- Ambientación: **Ciencia ficción futuro postapocalíptico**
- Multijugador: **Sí**
- Página web oficial: **metro.thq.com**



# GTA V

- **Estudio/Compañía:** Rockstar/Take Two
- **Distribuidor:** Take Two
- **Lanzamiento:** 2012

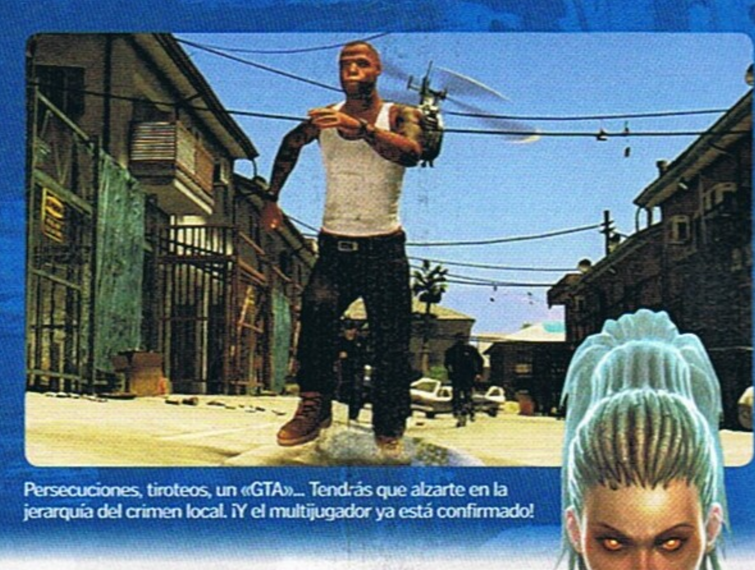
El pasado mes de noviembre, Rockstar dio a conocer las primeras imágenes del esperadísimo «Grand Theft Auto V», que sirvió de anuncio oficial. El breve pero elocuente trailer nos mostró lo que vamos a encontrarnos... ¡Más «GTA»! Genial, porque eso implica que nos vamos a sumergir en los bajos fondos una gran ciudad moderna, medrando dentro el crimen organizado. Con un desarrollo totalmente abierto e infinitas posibilidades –pero al mismo tiempo con un guión cuidadísimo– viviremos estupendas historias de mafiosos... «GTA V» ofrecerás más y mejor de lo mismo, con nuevos personajes y el regreso a la ciudad de Los Santos.



Muchos recordarán Los Santos como uno d
los lugares de la entrega «GTA San Andreas

**Infomanía**

- Género: **Acción**
- Idioma: **Castellano (textos), Inglés (voces)**
- Perspectiva: **Tercera persona**
- Ambientación: **Actual, en la ciudad ficticia de Los Santos, (evoca a Los Ángeles)**
- Multijugador: **Sí**
- **www.rockstargames.com/V/**



Persecuciones, tiroteos, un «GTA»... Tendrás que alzarte en la jerarquía del crimen local. ¡Y el multijugador ya está confirmado!

cio, pero desde luego todos ellos parecen muy capaces de conseguirlo.

Por supuesto, no todo son continuaciones. También hay bombazos en ciernes que inauguran sus propias "sagas" y que, precisamente por eso, han causado más sorpresa y son esperados con más intriga. Nos referimos a títulos como «Spec Ops The Line», «Syndicate» o «XCOM». Y sí, sabemos que los dos últimos son franquicias clásicas, pero entre el tiempo transcurrido y el cambio de género en ambos casos no parece inadecuado considerar ambos como nuevas licencias.

## Rol del bueno

Por otra parte, aunque la mayor parte de los juegos más esperados pertenezcan al género de la acción, no son ni mucho menos los únicos. O, ¿es que hay un solo jugador de PC que no tenga como mínimo curiosidad por ponerle las manos encima de una vez por todas

## ¡«StarCraft II» crecerá!

Blizzard presentó la segunda entrega de «StarCraft» como una trilogía de tres capítulos. En 2010 apareció «SCII: Wings of Liberty» y en 2012 nos llega el segundo, la expansión «SCII: Heart of the Swarm». Con este título (El Corazón del Enjambre) está claro que los protagonistas son los Zerg, y su campaña con La Reina de Espadas al frente, pero también habrá varias novedades en el multijugador.



En «Prey 2» encarnarás a un humano abducido a un mundo extraterrestre, reconvertido en cazarrecompensas para sobrevivir. ¡Tiene una pinta brutal!







# Prey 2

- **Estudio/Coía:** HumanHead/Bethesda
- **Distribuidor:** Por determinar
- **Lanzamiento:** 2012

Esta es otra de las continuaciones que hacen más interesante este 2012. En 2006, el primer «Prey» destacó por introducir algunas ideas originales en la acción. Bueno, pues su nueva entrega volverá a hacerlo, pero con una historia diferente que no continúa, propiamente, la del juego anterior –aunque sí conecta con aquel–. «Prey 2» te llevará al planeta Exodus donde asumirás el papel de un cazarrecompensas del espacio. Desde allí deberás cumplir tus encargos empleando, –y aquí viene lo innovador– un sofisticado arsenal bélico alienígena para capturar a cada fugitivo, con infinidad de posibilidades pero a ritmo frenético. Todo ello en un mundo alienígena abierto. ¡Esta vez las presas serán otros!



**INFOMANÍA**

- Género: **Acción**
- Idioma: **Castellano (textos y voces)**
- Perspectiva: **Primera persona**
- Ambientación: **Ciencia ficción, (en un planeta alienígena)**
- Multijugador: **Sí**
- Página web: **www.bethsoft.com**

# Syndicate

- **Estudio/Compañía:** Starbreeze/EA
- **Distribuidor:** Electronic Arts
- **Lanzamiento:** Febrero 2012

En 1993 EA lanzó un juego de tácticas y ambientación "cyberpunk" creado por los geniales estudios de Bullfrog que se dio en llamar «Syndicate». Ahora, casi dos décadas después, Starbreeze planea –no sin cierta osadía– ofrecernos un "remake" de aquel juegazo pero, eso sí, en clave de acción, con una estructura narrativa cinematográfica y un futuro igual de oscuro pero más sofisticado y realista. Este «Syndicate» se desarrollará en ciudades reales como New York o Los Ángeles, y en la ficticia ciudad flotante de "La Ballena", en el año 2069. Tu protagonista será un agente al servicio de Eurocorp, una de las corporaciones que se disputan el control mundial de la información. Para ella realizarás misiones combinando elementos de acción y sigilo. ¡Los implantes cibernéticos te permitirán "hackear" las mentes otros agentes!

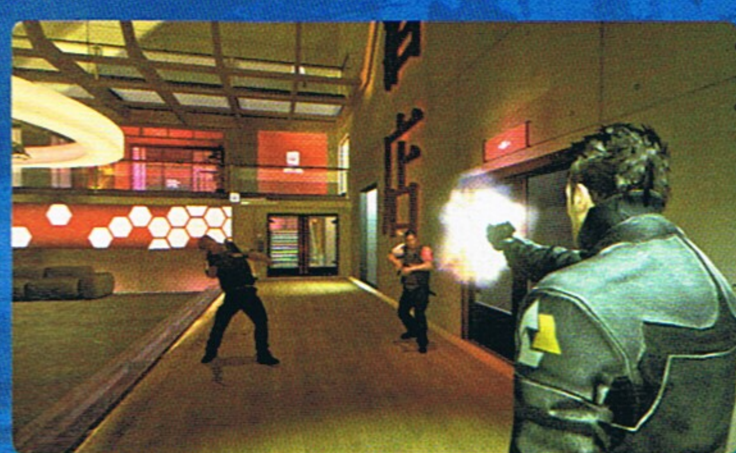


**INFOMANÍA**

- Género: **Acción**
- Idioma: **Castellano (textos y voces)**
- Perspectiva: **Primera persona**
- Ambientación: **Ciencia ficción futurista**
- Multijugador: **Sí**
- Página web oficial: **www.ea.com/es/syndicate**







El mundo de «Syndicate» te ofrece la realidad de las megacorporaciones tratando a sus "clientes" como mercancía para ganar dinero... ¿seguro que es el futuro?



## Un nuevo comienzo

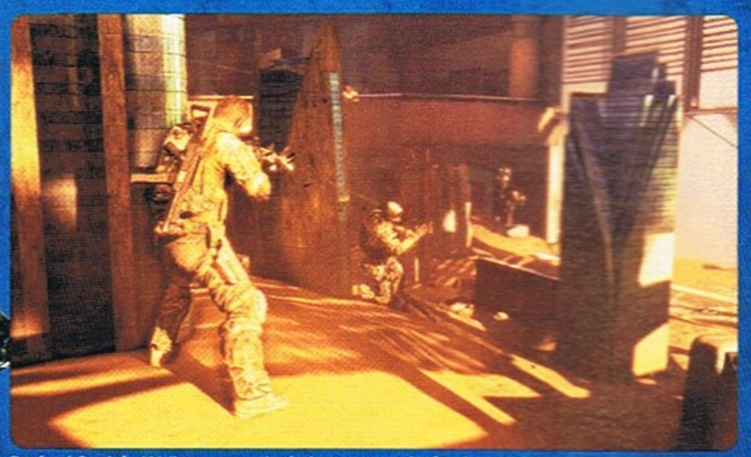
Para el año que viene se espera el regreso de dos sagas clásicas, casi legendarias entre los jugadores de PC: «XCOM» y «Syndicate». Lo especial en ambos casos es que su género original, la estrategia (por turnos en el primer caso, en tiempo real en el segundo) ha sido sustituido por el de la acción. ¿El resultado? Pues tenemos tantas ganas de descubrirlo como tú.

a «Diablo III»? No sabemos si estará a la increíble altura de sus antecesores o no, pero desde luego ¡os aseguramos que tenemos muchas ganas de averiguarlo de una vez!

Algo que, en realidad, se podría decir también del otro gran juego de rol que esperamos para el próximo año, «Mass Effect 3». En este caso la distancia con la anterior entrega no ha sido tan grande, pero el hecho de que se trata de la esperadísima conclusión de la saga añade un punto de expectación a este lanzamiento para el que afortunadamente, ya falta muy poco.

## Habrá donde elegir

Y la lista, por supuesto, sigue, porque un año da para mucho. Sigue con los juegos de rol online, y es que aunque el mayor bombazo, «The Old Republic», saldrá muy poquito antes de las campanadas de 2011, para 2012 se esperan dos títulos de tanto peso como «Guild Wars 2»



Serás el Capitán Walker y te enviarán junto a tu pelotón al sepultado emirato para contactar con los restos del 33 de Infantería... ¡Pero allí te encontrarás con un enemigo inesperado!





# Spec Ops The Line

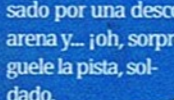


**INFOMANÍA**

- Género: **Acción**
- Idioma: **Castellano (textos y voces)**
- Perspectiva: **Primera persona**
- Ambientación: **Realista (futuro cercano en un Dubái devastado)**
- Multijugador: **Sí**
- Página web oficial: **www.specopstheline.com/es**

» **Estudio/Compañía:** Yager/2K Games
» **Distribuidor:** Take Two
» **Lanzamiento:** Primavera de 2012

La guera moderna se ha convertido en una de las temáticas más de moda... Pero «Spec Ops: The line» promete ser tan cinematográfico e intenso como los últimos «Call of Duty» y «Battlefield», pero añadirá un componente táctico más profundo y un desarrollo abierto a dilemas morales, dándote la libertad de elegir. Nos situará en un antes suntuoso y ultramoderno Dubái, después de ser arrasado por una descomunal tormenta de arena y... ¡oh, sorpresa! Síguele la pista, soldado.





# Hitman Absolution

» **Estudio/Cía:** IO Interactive/Square Enix/Eidos » **Distribuidor:** Koch Media
» **Lanzamiento:** 2012

Doce años después de su aparición, con juegos en varias plataformas y una película de por medio, Io Interactive prepara una nueva entrega, –la quinta– de la saga «Hitman». De nuevo encarnarás al Agente 47, un asesino de sangre fría que firmará esta vez el contrato más peligroso de su vida... Y es que en «Hitman Absolution» serás traicionado por aquellos en quienes confiabas y tendrás escapar de la policía rompiendo un estrecho y tenaz cerco. Sólo después, podrás empezar a desentramar la oscura cospiración en la que te verás envuelto. Si eres seguidor de la serie prepárate para un guión sorprendente. Pero si no, podrás concentrate en vivir una aventura repleta de acción, táctica y sigilo, con una impresionante calidad técnica y artística.

**INFOMANÍA**

- Género: **Acción**
- Idioma: **Castellano (textos y voces)**
- Perspectiva: **Tercera persona**
- Ambientación: **Realista, actual**
- Multijugador: **Por determinar**
- Página web oficial: **www.hitman.com**







¡Te han traicionado! Tendrás que abandonar tu papel de asesino frío y calculador para sobrevivir a una trampa y averiguar una verdad oculta en toda la saga.

y «The Secret World». Y sigue también con la nueva expansión de «Starcraft II. Y con la expansión de «World of Warcraft» y su nueva raza. Y, claro está, con las nuevas entregas de las grandes sagas de juegos deportivos –«FIFA», «PES», «NBA2K»...– y de velocidad –«Need for Speed», «Moto GP»...–

Y nos estamos dejando, qué remedio, todos los juegos que saldrán, pero de los que todavía no se sabe nada, esas sorpresas que aparecen de un día para otro para dejarte con la boca abierta y que son una de las cosas que hace que esta afición que compartimos, la pasión por los videojuegos, sea tan magnífica.

¿Estás de acuerdo con nosotros? ¿Piensas también que nos espera un año de juegos fantásticos? ¿Ya tienes tus preferidos? Pues si quieres de[s]cubrirlo todo sobre ellos antes que nadie, no tienes más que seguir buscando en el mismo sitio de siempre, ¡en tu revista Micromanía, mes tras mes! **J.P.V.**

## Nuestros favoritos

¿Elegir? Imposible, pero te diremos qué juegos tenemos más ganas de jugar.

› **BioShock Infinite.** Innovador, ambicioso, genial, extraño. ¡Hay que jugarlo!

› **Mass Effect 3.** Es el desenlace de la mejor saga de Rol y ciencia ficción. ¡Promete un final apoteósico!

› **Diablo III.** Ineludible cita con la nueva entrega del clasicazo de Blizzard.



## óximamente



### enetica

ch Media incorpora a su serie egaHits este título de Rol y ción con una ambientación tan pectacular como su desarrollo, alizado en la Venecia del siglo I. Como el resto de MegaHits, precio es de 9,99 euros.



### ercenaries 2 orld in Flames

s mercenarios protagonistas itan una Venezuela semificticia ra liarla parda entre disparos, hículos, explosiones y Acción de más variada y jugable. También equible, puesto que EA ha ducido su precio hasta 9,95 euros.



### ommand & Conquer ed Alert 3

serie precursora de la estrategia tiempo real demostró su tupendo estado de forma en ed Alert 3», un estado tan bueno e sigue manteniéndole divertido espectacular a día de hoy, más n con su precio de 9,95 euros.



### uperstars V8 Racing

ra espectacular competición tomovilística que te permitirá nducir los vehículos más ucinantes y menos accesibles ra los mortales. Los veteranos ack Bean se encargan de que sfrutes a tope en ello, y el precio mbién ayuda: 9,99 euros.

## ¿Quieres ser un Shogun?

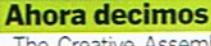
# Total War Shogun 2

No dominarás Japón combatiendo con tu clan contra diez o cincuenta enemigos. En «Shogun 2» los enemigos son miles.



### Antes decíamos

Lidera un clan en el Japón feudal y conquista todas las regiones para alzarte como Shogun. La saga «Total War» regresa a sus orígenes brindándonos la segunda parte del legendario «Shogun» en forma de una magistral combinación de Estrategia por turnos y en tiempo real. En jugabilidad, «Shogun 2» intenta reunir lo mejor de los «Total War» mientras que en calidad técnica los supera a todos sin discusión. Es el mejor de la saga, con una ambientación increíble y una jugabilidad más perfeccionada, si cabe. Después de lo que se ha hecho esperar esta continuación, no vas a esperar otros diez añitos hasta que salga «Shogun 3», ¿no?



### Ahora decimos

The Creative Assembly nos ha acostumbrado en sus últimos juegos a enriquecer gradualmente las tropas y escenarios incluidos inicialmente en sus títulos. Así, no es de extrañar que «Shogun 2 Total War» ofrezca desde su lanzamiento nuevas unidades al tiempo que mantiene intacto el atractivo con el que se puso a la venta hace nueve meses. Es de lo mejorcito del género en general y, en particular, su combinación de estrategia táctica con batallas masivas en tiempo real y estrategia por turnos sobre un mapa es, casi casi, perfecta. SEGA lo ha relanzado ahora al estratégico precio de 19,99 euros en su edición normal y 49,99 euros edición coleccionista.





**INFOMANÍA**

**FICHA TÉCNICA** 16

- Género: Estrategia
- PVP Recomendado: 19,99 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 194 (Marzo 2011)
- Estudio/Cía: The Creative Assembly
- Distribuidor: SEGA
- Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.totalwar.com

**La antigua nota** 97

Intenso y duradero. «Total War» regresa a sus orígenes con la mejor combinación de Estrategia por turnos y en tiempo real.

**La nueva nota** 98

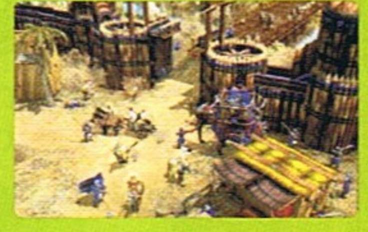
Otro imprescindible. Uno de los puntales del género, capaz de enganchar a cualquiera con ganas de calidad.

## Las mejores guerras, en la Antiguedad

# Sparta Anthology

De la mítica Esparta al legendario conquistador Alejandro Magno





### Antes decíamos

Ponte a la cabeza del colosal ejército del conquistador y estratega Alejandro Magno y domina el mundo antiguo. «Sparta II» te pone las cosas fáciles empezando por el principio: aldeas pequeñas, objetivos asequibles, gestión básica... pero pronto tus tropas se harán más numerosas y los objetivos más ambiciosos. Podrás personalizar héroes y soldados con armas, tecnologías y habilidades y disfrutar de una campaña muy intensa y unos combates en modo Batalla muy divertidos. Una estrategia espectacular y de altísima jugabilidad.



### Ahora decimos

La edición Anthology que FX pone a la venta se compone de «Sparta» y «Sparta II», juegos hermanos pero que inciden en aspectos diferentes: el primero, con un componente de gestión con mayor peso, pone en juego las civilizaciones persa, egipcia y espartana, mientras que el segundo está claramente protagonizado por Alejandro Magno y orientado al combate. Ambos muy jugables, fáciles de aprender y con mucho recorrido y tan divertidos que cualquiera, estratega o no, se sentará a jugarlos y le costará abandonar la silla. La suma de ambos es, sencillamente, irresistible.

**Informanía**

**FICHA TÉCNICA** 16

- **Género:** Estrategia
- **PVP Rec.:** 9,95 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 178 (Nov. 2009)
- **Estudio/Cía.:** World Forge/FX
- **Distribuidor:** FX Interactive
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** www.fxinteractive.com

**La antigua nota** 92

Fórmula mejorada. La excelente jugabilidad del original regresa más perfeccionada. Un ganador seguro.

**La nueva nota** 93

¡Te conquistarán! Los dos juegos te ofrecen mucho contenido y una jugabilidad ejemplar. ¡Déjate conquistar!

## Una guerra de película

# Order of War

Combate con la emoción del mejor cine bélico

### Antes decíamos

Vive la 2ª Guerra Mundial como aliado o alemán disfrutando de la intensidad y espectacularidad de una película. «Order of War» presentan un buen control, batallas rápidas sin mucha profundidad estratégica y un espíritu peliculero que lo hace distinto a lo que acostumbran los incondicionales del género. Eso no le gustará a unos, pero encantará a otros.



### Ahora decimos

Hay que reconocerle a «Order of War» la valía de ofrecer un planteamiento distinto: puede acusársele de simple o lineal, pero al tiempo hay que ser justos y descubrirse el sombrero ante el espectáculo cinematográfico y la emoción que transmite cada segundo. Si buscas algo de esto, seguro que te va a encantar.



**Informanía**

**FICHA TÉCNICA** 16

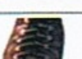
- **Género:** Estrategia
- **PVP Rec.:** 9,99 €
- **Idioma:** Castellano (textos)
- **Comentado:** MM 178 (Nov. 2009)
- **Estudio/Cía.:** Wargaming.net/Square
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **Web:** www.orderofwar.es

**La antigua nota** 85

Nuevos reclutas. Nada nuevo para los estrategas expertos, pero una tentación para buscadores de estrategia rápida.

**La nueva nota** 88

La otra estrategia. Su planteamiento de estrategia bélica sencilla y vibrante no tiene demasiados rivales.



## Series clásicas

| | |
|---|---|
| **ACTIVISION BLIZZARD** | |
| Apache: Air Assault | 30,99 |
| Call of Duty 4: Modern Warfare 2 | 30,99 |
| Call of Duty: World at War | 30,99 |
| Spider-Man Dimensions | 19,99 |
| Transformers Cybertron | 19,99 |
| **DIGITAL BROS** | |
| ArmA 2 | 19,99 |
| Pro Cycling Manager 2009 | 19,99 |
| PC Fútbol Liga Trivia | 9,99 |
| Runaway Trilogy | 34,99 |
| **ELECTRONIC ARTS** | |
| Battlefield 2 Complete Collection | 9,95 |
| Command & Conquer 4: Tiberian Twilight | 9,95 |
| Dragon Age: Origins | 9,95 |
| El Padrino 2 | 9,95 |
| FIFA 10 | 9,95 |
| FIFA 11 | 19,95 |
| FIFA Manager 11 | 19,95 |
| Harry Potter y el Misterio del Príncipe | 9,95 |
| Left 4 Dead Game of the Year Edition | 9,95 |
| Mass Effect 2 | 9,95 |
| Medal of Honor | 19,95 |
| Need for Speed Hot Pursuit | 19,95 |
| Need for Speed Undercover | 9,95 |
| **FRIENDWARE** | |
| A Vampire Story | 9,95 |
| The Abbey | 9,95 |
| **FX INTERACTIVE** | |
| Call of Juarez | 9,95 |
| Dungeons | 9,95 |
| Drakensang Anthology | 9,95 |
| El Rey Arturo | 9,95 |
| Imperivm Civitas Anthology | 9,95 |
| Imperivm Anthology | 9,95 |
| Sparta Anthology | 9,95 |
| Tropico Coleccionista | 9,95 |
| **KOCH MEDIA** | |
| Divinity II: Ego Draconis | 9,99 |
| Guild Wars Trilogy | 24,99 |
| Order of War | 9,99 |
| Supreme Commander 2 | 9,99 |
| **KONAMI** | |
| Pro Evolution Soccer 2008 | 14,95 |
| **MICROSOFT** | |
| Halo 2 | 19,99 |
| **NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA** | |
| Fallout 3 GOTY | 49,95 |
| Gothic Universe | 19,95 |
| **NOBILIS IBÉRICA** | |
| Sam & Max Primera Temporada | 19,99 |
| Speedball 2 Tournament | 9,99 |
| **PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE** | |
| Clive Barker's Jericho | 9,95 |
| Colin McRae Dirt | 9,95 |
| Overlord | 9,95 |
| **SEGA** | |
| Football Manager 2010 | 19,99 |
| Medieval II Total War | 9,99 |
| Rome Total War | 9,99 |
| Shogun II Total War | 19,99 |
| Virtua Tennis 2009 | 19,99 |
| **TAKE 2** | |
| Bioshock 2 | 24,99 |
| Mafia II | 14,99 |
| NBA 2K10 | 19,99 |
| **THQ** | |
| Company of Heroes Anthology | 49,95 |
| Supreme Commander Gold | 39,95 |
| Warhammer 40K DoW Complete Coll. | 29,95 |
| **UBI SOFT** | |
| Far Cry 2 | 19,95 |
| Prince of Persia | 19,95 |
| Tom Clancy's End War | 19,95 |
| World in Conflict Complete | 19,95 |
| **VIVENDI** | |
| Starcraft + Brood War | 14,99 |
| Warcraft III | 14,99 |
| WoW The Burning Crusade | 4,99 |
| **WARNER INTERACTIVE** | |
| F.E.A.R. 2. Project Origin | 19,95 |
| LEGO Batman | 19,95 |
| Wanted. Weapons of Fate | 19,95 |

## Los más vendidos en:

1. **Call of Duty: Modern Warfare 3 (+18)** · Acción · Activision Blizzard
2. **The Elder Scrolls V: Skyrim (+18)** · Rol · Koch Media
3. **Battlefield 3 (+18)** · Acción · Electronic Arts
4. **Los Sims 3: ¡Vaya Fauna! (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
5. **Football Manager 2012 (+3)** · Deportivo · SEGA
6. **Battlefield 3 Edición Limitada (+18)** · Acción · Electronic Arts
7. **FIFA Manager 12 (+3)** · Deportivo · Electronic Arts
8. **X-Plane 8 Flight Simulator (+3)** · Estrategia · Electronic Arts
9. **Pro Evolution Soccer 2012 (+3)** · Deportivo · Konami
10. **Age of Empires Collector's Ed. (+3)** · Estrategia · Ubisoft

* Datos elaborados por GfK para ADESE correspondientes a noviembre de 2011

1. **Football Manager 2012 (+3)** · Deportivo · SEGA
2. **The Elder Scrolls V Skyrim (+18)** · Rol · Bethesda
3. **The Sims 3 Pets (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
4. **The Sims 3 (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
5. **Skylanders Spyro's Advent. (+12)** · Acción · Activision Blizzard
6. **Call of Duty Modern Warfare 3 (+18)** · Acción · Activision Blizzard
7. **Battlefield 3 (+18)** · Acción · Electronic Arts
8. **The Sims 3 Generations (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
9. **The Sims 3 Late Night (+12)** · Estrategia · Electronic Arts
10. **Assassin's Creed Brotherhood (+16)** · Aventura/Acción · Ubisoft

1. **The Elder Scrolls V Skyrim** · Rol · Bethesda
2. **Dungeon Siege 3 (Descarga)** · Rol · Square Enix
3. **The Sims 3 Pets** · Estrategia · Electronic Arts
4. **The Sims 3 Generations** · Estrategia · Electronic Arts
5. **The Sims 3** · Estrategia · Electronic Arts
6. **Call of Duty MW3** · Acción · Activision Blizzard
7. **Magicka Collection** · Acción · Paradox Interactive
8. **Flight Simulator X: Gold Edition** · Simulador · Microsoft
9. **Battlefield 3** · Acción · Electronic Arts
10. **Deus Ex Human Revolution** · Rol · Square Enix

# recomendados de micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

### 2 The Elder Scrolls V Skyrim



Rol · Bethesda Game Studios
Koch · 49,95€




El que ha sido uno de los juegos más esperados del año ya está aquí. Uno de los juegos de rol más completos, ambiciosos, espectaculares y geniales de la temporada. Una obra maestra.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98

### 3 Men of War Vietnam



Estrategia · Best Way/1C Company
FX Interactive · 19,95 €



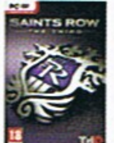

La extrema crudeza de una de las guerras modernas más duras y crueles se convierte, gracias a la serie de Best Way, en una Estrategia exigente, adictiva y muy desafiante.

Comentado en MM 204 · Puntuación: 92

### 4 Saints Row The Third



Acción · Volition/THQ
THQ · 49,95 €




Tal vez no sea el mejor ju... en su género, pero lo sup... con toneladas de diversió... irreverente, situaciones h... rantes y constantes exce... y chistes absurdos. Impo... ble no pasártelo en grand...

Comentado en MM 204 · Puntuación: 91

### 9 NBA 2K12



Deportivo · 2K Sports
Take 2 · 29,95 €




Diez minutos sobre el parqué de «NBA 2K12» y descubrirás que pocos deportes son tan vibrantes y espectaculares como el basket, sobre todo si tiene la calidad de «NBA 2K12».

Comentado en MM 201 · Puntuación: 92

### 10 RAGE



Acción · id Software/Bethesda
Koch Media · 49,95 €




No es un título de Acción más, ni sólo oleadas de mutantes: la firma de id Software garantiza una jugabilidad brutal y un nuevo universo que dará qué jugar.

Comentado en MM 202 · Puntuación: 93

### 11 Portal 2



Puzzle · Valve
Electronic Arts · 49,95 €




Pese a los años transcurridos entre el original y esta continuación, Valve demuestra que no ha per... do ni un ápice de su toqu... jugabilidad magistral, di... versión y diseño geniales...

Comentado en MM 197 · Puntuación: 99

## Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

**NOTA:** Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

**estrategia**



### StarCraft II Wings of Liberty

Blizzard · Activision Blizzard · 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

**acción**



### Call of Duty Black Ops

Infinity Ward · Activision Blizzard · 60,95€

La última entrega de la serie es también la más realista, espectacular e intensa de todas. ¡Una obra maestra!

Comentado en MM 191 · Puntuación: 98

**aventura**



### Hollywood Monsters 2

Pendulo Studios · FX · 19,95 €

Pendulo tira de maestría y prese... ta una aventura que reúne lo me... del género: humor y jugabilidad.

Comentado en MM 198 · Puntuación:

## Batman Arkham City



Acción · Rocksteady
Warner Interactive · 50,95 €



El hombre murciélago vuelve a tomar las calles de Gotham para acabar con los peores criminales. Rocksteady presenta de nuevo una acción irresistible, nuevos personajes y la opción de recorrer Gotham City a tu aire. ¿Quién puede negarse a combatir el mal?

Comentado en MM 204 · Puntuación: 97

## Call of Duty Modern Warfare 3



n · Infinity Ward/Sledgehammer
sion Blizzard · 60,95 €

El rey de la acción bélica ha vuelto por sus fueros y quiere reclamar, una vez más, el trono. Una campaña espectacular, aunque corta, y modos multijugador sin fin son sus argumentos.

ntado en MM 203 · Puntuación: 96

## 6 Tropico 4



Estrategia · Kalypso/Haemimont Games
FX Interactive · 19,95 €



Ser un tirano y controlar a cada uno de tus ciudadanos es una labor compleja pero muy gratificante. Para simularla, «Tropico 4» combina varios subgéneros y lo reviste con mucho humor.

Comentado en MM 204 · Puntuación: 93

## 7 Deus Ex Human Revolution



Rol/Acción · Eidos/Square Enix
Koch Media · 39,95 €



«Deus Ex Human Revolution» se aprovecha de la tecnología actual para revivir una serie que dejó marcados a muchos aficionados al Rol y la Acción más complejos e inteligentes.

Comentado en MM 200 · Puntuación: 96

## 8 Need for Speed The Run



Velocidad · Frostbite 2/EA
Electronic Arts · 49,95 €



Participa en las carreras más peligrosas en distintos escenarios situados entre Nueva York y San Francisco sin reglas ni ayudas: el premio merecerá la pena: mantenerte con vida.

Comentado en MM 204 · Puntuación: 90

## 2 L.A. Noire



/Aventura · Team Bondi/Rockstar
· 49,95 €

Ha tardado lo suyo, pero el sensacional juego de Rockstar ha visto por fin la luz en PC. Además, llega en una edición completa, en la que reúne todos los extras lanzados para consola.

ntado en MM 203 · Puntuación: 93

## 13 Warhammer 40k Space Marine



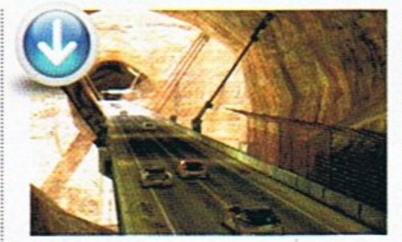
Acción · Relic Entertainment/THQ
THQ · 49,95 €



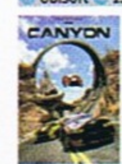
El universo Warhammer se cambia de género y ofrece la misma brutalidad pero en forma de Acción. Ahora, la guerra se libra a golpes pero es igual o más divertida que nunca.

Comentado en MM 201 · Puntuación: 90

## 14 Trackmania 2 Canyon



Velocidad · Nadeo
Ubisoft · 19,95 €



Una nueva entrega de acrobacias disparatadas, velocidad endiablada y trazados inverosímiles: justo los ingredientes que apasionan a los millones de fans de «Trackmania».

Comentado en MM 201 · Puntuación: 89

## 15 After the War



Acción · Croteam/Buka Entertainment
FX Interactive · 19,95 €



Clanes que combaten para sobrevivir tras un apocalipsis, alienígenas... Acción espectacular enriquecida con otros elementos que demuestra que a FX no hay género que se le resista.

Comentado en MM 200 · Puntuación: 96



### The Elder Scrolls V Skyrim

Bethesda · Koch Media · 49,95€

La saga de Bethesda toca techo -por ahora- con una obra maestra que sorprende en cada apartado.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98

## VELOCIDAD

### Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 98

## SIMULACIÓN



### Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94

## DEPORTIVOS



### FIFA 12

EA Sports · Electronic Arts · 39,95€

La serie de fútbol más popular pone en juego su mejor juego hasta la fecha: fútbol con mayúsculas.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 93

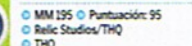
# Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

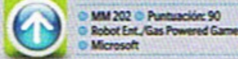
## estrategia

No hay nuevas entradas y «Warhammer 40K DoW II Retribution» repite como líder sin pegas. La principal novedad es la subida al segundo puesto de «Age of Empires Online».

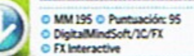


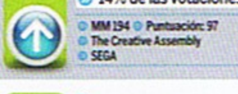
**1 Warhammer 40K DoW II Retribution**
36% de las votaciones

- MM 195 · Puntuación: 95
- Relic Studios/THQ
- THQ



**2 Age of Empires Online**
26% de las votaciones

- MM 202 · Puntuación: 90
- Robot Ent./Gas Powered Games
- Microsoft



**3 Men of War Assault Squad**
21% de las votaciones

- MM 195 · Puntuación: 95
- DigitalMindSoft/1C/FX
- FX Interactive

**4 Total War Shogun 2**
14% de las votaciones

- MM 194 · Puntuación: 97
- The Creative Assembly
- SEGA

**5 Dungeons**
3% de las votaciones
- MM 200 · Puntuación: 87
- Realmforge/Kalypso
- FX Interactive

## acción

Dos títulos de Acción muy diferentes irrumpen en el podio: los zombies de «Dead Rising 2 Off the Record» se quedan a un puesto de la Acción detectivesca de «L.A. Noire».



**1 RAGE**
33% de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 93
- id Software/Bethesda
- Koch Media



**2 L.A. Noire**
28% de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 93
- Team Bondi/Rockstar Games
- Take 2



**3 Dead Rising 2 Off The Record**
23% de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 80
- Blue Castle/Capcom
- Koch Media

**4 After the War**
12% de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 90
- Creoteam/Buka Entertainment
- FX Interactive

**5 Portal 2**
4% de las votaciones
- MM 197 · Puntuación: 99
- Valve/EA
- Electronic Arts

## aventura

Si no fuera por los tímidos movimientos en la parte inferior de la lista, ésta permanecería tal y como la dejamos el mes pasado. El líder, cómo no, sigue siendo «Hollywood Monsters 2».



**1 Hollywood Monsters 2**
33% de las votaciones
- MM 198 · Puntuación: 93
- Pendulo Studios/FX
- FX Interactive



**2 Runaway A Twist of Fate**
21% de las votaciones
- MM 183 · Puntuación: 92
- Pendulo Studios
- Digital Bros.



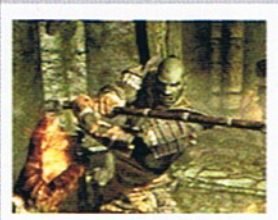
**3 The Abbey La Abadía**
19% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware

**4 Sherlock Holmes vs. Jack el...**
14% de las votaciones
- MM 177 · Puntuación: 92
- Frogwares/Focus-Home
- FX Interactive

**5 Gray Matter**
13% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 88
- Wizrbox/dtp Entertainment
- Friendware

## ROL

Las expectativas que había ante «Skyrim» quedan muy claras con su fortísima entrada, dejando evidencia de que ha entusiasmado a toda la comunidad de roleros que lo esperaban.



**1 The Elder Scrolls V Skyrim**
44% de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 98
- Bethesda
- Koch Media



**2 Deus Ex Human Revolution**
28% de las votaciones
- MM 200 · Puntuación: 94
- Eidos Montreal/Square Enix
- Koch Media



**3 The Witcher 2 Assassins of Kings**
15% de las votaciones
- MM 197 · Puntuación: 98
- CD a RED
- Namco Bandai

**4 Dragon Age II**
11% de las votaciones
- MM 195 · Puntuación: 97
- BioWare/EA
- Electronic Arts

**5 RIFT**
2% de las votaciones
- MM 197 · Puntuación: 91
- Trion Worlds
- Ubisoft

## velocidad

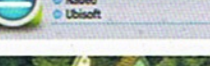
Otro género que no ha sufrido cambios entre sus tres primeros puestos, por lo que ningún rival amenaza por el momento el cómodo liderazgo del raudo y veloz «F1 2011».



**1 F1 2011**

34% de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 94
- Codemasters
- Namco Bandai



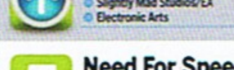
**2 Trackmania 2 Canyon**
31% de las votaciones

- MM 202 · Puntuación: 89
- Nadeo
- Ubisoft



**3 DiRT 3**
26% de las votaciones
- MM 199 · Puntuación: 92
- Codemasters
- Namco Bandai

**4 SHIFT 2 Unleashed**

7% de las votaciones
- MM 196 · Puntuación: 90
- Slightly Mad Studios/EA
- Electronic Arts

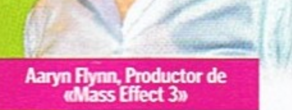
**5 Need For Speed Hot Pursuit**

2% de las votaciones

- MM 192 · Puntuación: 95
- Criterion/DICE/EA
- Electronic Arts

## EL ESPONTÁNEO

El modo "Galaxy at War" de «Mas s Effect 3» será algo único que dejará con la boca abierta a todos los fans de la saga. ¡Esperad y veréis!

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es


Aaryn Flynn, Productor de «Mass Effect 3»

## SIMULACIÓN

«Rise of Flight» remonta el vuelo y recupera votos pese a su veteranía y la constante presencia de los juegos de «Los Sims» ocupando la mitad de la lista. «Silent Hunter 5» sigue dominando.



**1 Silent Hunter 5**


33% de las votaciones

- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft



**2 Rise of Flight**

31% de las votaciones

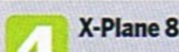
- MM 193 · Puntuación: 95
- Neoqb/777Studios/Aerosoft
- Kaipioni



**3 Los Sims Medieval**

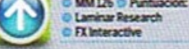
26% de las votaciones

- MM 197 · Puntuación: 90
- Electronic Arts
- Electronic Arts

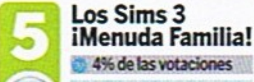


**4 X-Plane 8**

6% de las votaciones

- MM 126 · Puntuación: 86
- Laminar Research
- FX Interactive



**5 Los Sims 3 ¡Menuda Familia!**

4% de las votaciones



- No comentado
- Electronic Arts
- Electronic Arts

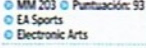
## DEPORTIVOS

Ha sido saltar al césped y «FIFA 12» se ha hecho con el partido. Su llegada ha mandado al segundo puesto al «Pro Evolution Soccer 2012», y así comienza la eterna lucha.





**1 FIFA 12**



37% de las votaciones

- MM 203 · Puntuación: 93
- EA Sports
- Electronic Arts





**2 Pro Evolution Soccer 2012**


32% de las votaciones

- MM 201 · Puntuación: 89
- Konami
- Konami





**3 NBA 2K12**


23% de las votaciones

- MM 202 · Puntuación: 92
- 2K Sports/Take 2
- Take Two



**4 Virtua Tennis 4**


7% de las votaciones

- MM 200 · Puntuación: 87
- SEGA
- SEGA Europe



**5 Football Manager 2012**

1% de las votaciones

- MM 203 · Puntuación: 89
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA

# CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

### ESTRATEGIA



| 1. StarCraft | 2. StarCraft II | 3. Civilization IV |
|---|---|---|
| 45% de las votaciones | 36% de las votaciones | 19% de las votaciones |
| Comentado en MM 41 | Comentado en MM 188 | Comentado en MM 131 |
| Puntuación: 90 | Puntuación: 98 | Puntuación: 96 |
| Blizzard | Blizzard | Firaxis |

### ACCIÓN



| 1. COD MW 2 | 2. Half-Life | 3. Portal 2 |
|---|---|---|
| 43% de las votaciones | 30% de las votaciones | 27% de las votaciones |
| Comentado en MM 179 | Comentado en MM 61 | Comentado en MM 197 |
| Puntuación: 95 | Puntuación: 91 | Puntuación: 99 |
| Infinity Ward | Valve | Valve |

### AVENTURA



| 1. Grim Fandango | 2. Monkey Island | 3. Sam & Max |
|---|---|---|
| 36% de las votaciones | 34% de las votaciones | 30% de las votaciones |
| Comentado en MM 47 | Comentado en MM 42 | Comentado en MM 70 |
| Puntuación: 92 | Puntuación: 85 | Puntuación: 94 |
| LucasArts | LucasArts | LucasArts |

### ROL



| 1. Oblivion | 2. The Witcher 2 | 3. Diablo II |
|---|---|---|
| 46% de las votaciones | 32% de las votaciones | 22% de las votaciones |
| Comentado en MM 135 | Comentado en MM 197 | Comentado en MM 67 |
| Puntuación: 95 | Puntuación: 98 | Puntuación: 85 |
| Bethesda Softworks | CD Projekt RED | Blizzard |

### VELOCIDAD



| 1. Test Drive Unlim. | 2. Grand Prix 4 | 3. Need for Speed |
|---|---|---|
| 39% de las votaciones | 34% de las votaciones | 27% de las votaciones |
| Comentado en MM 147 | Comentado en MM 87 | Comentado en MM 107 |
| Puntuación: 96 | Puntuación: 90 | Puntuación: 88 |
| Eden Games | Microprose | EA Games |

### SIMULACIÓN



| 1. Silent Hunter 4 | 2. IL-2 Sturmovik | 3. Silent Hunter V |
|---|---|---|
| 47% de las votaciones | 29% de las votaciones | 24% de las votaciones |
| Comentado en MM 148 | Comentado en MM 83 | Comentado en MM 185 |
| Puntuación: 94 | Puntuación: 90 | Puntuación: 94 |
| Ubisoft/Ubisoft | 1C/Maddox Games | Ubisoft |

### DEPORTIVO



| 1. Virtua Tennis | 2. Sensible Soccer | 3. PC Fútbol 2001 |
|---|---|---|
| 42% de las votaciones | 35% de las votaciones | 23% de las votaciones |
| Comentado en MM 88 | Comentado en MM 62 | Comentado en MM 66 |
| Puntuación: 92 | Puntuación: 95 | Puntuación: 86 |
| SEGA | Sensible Software | Dinamic |

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

micromanía

## Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

avance

## La beta de «DOTA 2» ya está en marcha y despierta el entusiasmo

# Defense of the Ancients 2

» Rol Online » Actualidad » Valve » «Defense of the Ancients 2» » Fecha por determinar

¡Los testeadores de la beta de «DOTA 2» coinciden en que la nueva entrega es aún más divertida que el juego original!

Defense of the Ancients» –más conocido como «DOTA»–, es un caso llamativo, aunque no único, entre los videojuegos. El título nació hace ocho años como un simple mapa para «Warcraft III: The Frozen Throne». La idea de su creador, un fan del juego de Blizzard, consistía en que cada jugador controlaba una sola unidad que podía mejorarse como en juego de rol. Estas unidades se enfrentaban divididas en dos bandos, cada uno de los cuales tenía que destruir el "ancient" (cuartel general) del otro. En aquel momento nunca se había visto nada igual y su éxito fue tan fulgurante que «DOTA» pasó a ser considerado como un juego con entidad propia.

Conociendo estos antecedentes, se entiende por qué «DOTA 2» es un juego tan esperado. De su desarrollo se está ocupando Valve. Y, por lo que ha trascendido, la cosa tiene muy buena pinta. Los pocos afortunados que han probado la beta hablan maravillas de «DOTA 2». Según dicen, se mantiene fiel a las virtudes de su antecesor. Sigue habiendo dos facciones y un centenar de héroes a elegir con enormes posibilidades de personalización. Todavía tendremos que esperar unos meses para comprobar el resultado, pero estos testimonios y las capturas filtradas –que te mostramos en estas páginas– nos hacen pensar que «DOTA 2» va a recuperar el trono de los MOBA. Más información en: **es.dota2.com**

## Blizzard apuesta por «World of Warcraft»

### La compañía confía en detener el descenso de suscriptores con «Mists of Pandaria»

» Rol MMO » Actualidad » Blizzard » «World of Warcraft»

A lo largo de 2011 «World of Warcraft» ha descendido de 12 a 10,3 millones de usuarios. El lanzamiento hace unos meses de un generoso modo F2P no ha servido para detener la caída, y en Blizzard ya piensan en la expansión «Mists of Pandaria» como una de las soluciones para atajar el problema. Para potenciar ese lanzamiento, cuya fecha todavía no ha sido fijada, se publicará una novela de cuatro volúmenes y un cómic titulado «Pearl of Pandaria». Por si todo esto no fuera suficiente, Blizzard ha comunicado también que regalará una copia digital de «Diablo III» a todos los usuarios de «World of Warcraft» que contraten una suscripción anual. ¿Conseguirán estas medidas que «WoW» remonte el vuelo? El tiempo lo dirá. Más información en: **eu.battle.net/wow/es**



antienen los cien héroes del elenco original, dos en los bandos de los Centinelas y el Azote. í «Defense of The Acients 2» será un juego mente independiente. ¡Valve se encarga de ello!

Hasta el momento, sólo se han filtrado unas pocas capturas de «DOTA 2». En esta página te mostramos las tres mejores.




puede apreciar que el acabado gráfico apuesta por una estética de dibujos animados: enarios limpios, trazos simples y una paleta de colores intensos.

## ¿Sabías que...



**...en China existe un parque temático pirata dedicado a los juegos de Blizzard?** "World of Joyland", que así llama el lugar, está claramente inspirado en juegos como «StarCraft» y «World of Warcraft», pero con ligeras diferencias, ya que los propietarios del parque no cuentan con la licencia de Blizzard.

# «Living After War» descubre sus cartas

ProSiebenSat.1 promete un espectacular PvP con batallas masivas en mapas de hasta 1.000 jugadores.

**Rol Online · Actualidad · ProSiebenSat.1 · Primer trimestre de 2012**



Se acerca el lanzamiento de «Living After War», y sus desarrolladores nos van desvelando detalles. Las dos facciones enfrentadas en el mundo postapocalíptico de este RPG masivo serán los humanos y los mutantes. La lucha entre ambos bandos se centrará en controlar los escasos recursos naturales, que serán necesarios para construirlo todo: cuarteles, vehículos, robots y armamento. Las batallas combinarán elementos de Rol, Acción y Estrategia en enormes mapas PvP que soportarán hasta 1.000 jugadores simultáneos. «Living After War» será gratuito y saldrá hacia marzo de 2012. Más información en la web: **law.alaplaya.net**

# ÚLTIMA HORA

## «Dark Millennium» verá la luz en 2013



**THQ ha anunciado que el 31 de marzo de 2013** será la fecha del lanzamiento de «Dark Millennium Online», el MMORPG basado en el universo de «Warhammer 40K». Tendrá modos Premium y F2P.

## «Desafío Total» tendrá un MMO



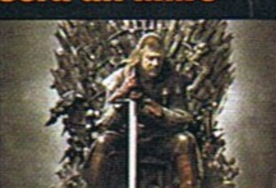
**El próximo verano se estrenará el "remake"** de la mítica película «Desafío Total», de Arnold Schwarzenegger, y vendrá de la mano de un MMO para navegador.

## «Counter-Strike G.O.» se retrasa



**Problemas con la beta** han obligado a Valve a posponer el lanzamiento del esperado «Counter-Strike Global Offensive», la gran actualización del juego de acción multijugador más jugado de todos los tiempos.

## "Juego de Tronos" será un MMO



**El periódico USA Today** ha publicado que George R.R. Martin colabora con los estudios Bigpoint en la creación de un MMO basado en su saga literaria "Juegos de Tronos".

## «Eligium» ya está listo



**«Eligium», el próximo juego de rol online de Frogster,** está a punto de ser lanzado. La web oficial está llena de galerías, vídeos y detalles que prometen un juego de primer nivel. Visita **www.eligium.com**

# Comunidad online

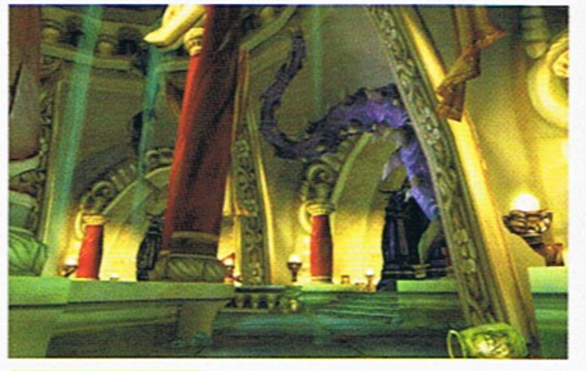
Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la Acción o el Rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

## EL PERSONAJE



### Heroína

- **Estoy jugando en el servidor Titan Rose del juego «Rose Online».** Soy una clérigo de nivel 210. Es la clase más débil del juego, pero es crucial. Tengo poderes curativos y realizo magias fundamentales para apoyar a otros personajes.
- **Mi inteligencia está al máximo,** lo que me ayuda a evitar que me toquen los enemigos mientras lanzo mis sortilegios. Siempre voy equipado con una Varita y un Escudo Mágico Ligero, complementos ideales dada mi escasa Fuerza.
- **Pertenezco al clan Bacon Rules,** que es de los mejores del juego. Luchamos contra otros clanes en zonas PvP como el ClanField de Luna. Actualmente tenemos el Clan en Nivel 3, pero estamos trabajando para subirlo a 4.
- **Estoy intentando farmear al poderoso Kera,** en el mapa de Sikuku Underground Prison. Yo sólo puedo dar el primer golpe. Necesito que mis compañeros del clan se encarguen de rematarlo mientras yo restauro su salud.
- **Ya he conseguido mi set de gemas T7,** y ahora con lo que saco farmeando intento craftearme un set de S7 para usar en mi Bourg y mi Artisan.



Tres nuevas mazmorras nos conducen hasta el Templo del Reposo del Dragón, donde iniciamos el asalto final contra Alamuerte.



El Transfigurador es un nuevo artefacto que permite combinar la apariencia de unos objetos con los atributos de otros.

## Actualización 4.3 de «World of Warcraft»

**¡Con el parche «Hora del Crepúsculo» Blizzard pone fin al reinado del terror de Alamuerte!**

» Rol Online » Actualidad » Blizzard » Actualización 4.3 de «World of Warcraft» » Ya disponible

Por fin Blizzard ha lanzado la actualización 4.3, bajo el título de «Hora del Crepúsculo». Entre sus novedades las más destacadas son las tres nuevas mazmorras. Una de ellas, el Pozo de la Eternidad, nos transporta al pasado para revivir la guerra de los Ancestros. Y las otras dos, llamadas Fin de los Días y Hora del Crepúsculo, nos permiten acabar con el dragón Alamuerte de una vez por todas. Los vencedores de tan épica contienda podrán disfrutar de los espectaculares Tier de nivel 13. Cambiar de Tier ya no resulta tan traumático, porque el nuevo Transfigurador permite tomar los atributos de armas y armaduras para aplicárselos a otros objetos del mismo tipo. Así podemos personalizar nuestra apariencia sin renunciar a las bonificaciones de nuestras piezas de equipamiento más poderosas, aunque con ciertas limitaciones lógicas, por ejemplo, no se pueden pasar los atributos de un hacha a una espada.

El resto de novedades son tantas, que sólo podemos mencionarlas. Hay una nueva Banda para luchar en el Templo del Reposo del Dragón, un depósito de vacío que proporciona hasta 80 ranuras adicionales, misiones exclusivas para los Pícaros, cambios en el sistema de puntos de valor, un buscador de bandas y una nueva Feria de la Luna Negra. Más detalles en: **eu.battle.net/wow/es/**

## PERTRECHOS Y CACHIVACHES

### Cyborg M.M.O. 7

La compañía Mad Catz acaba de lanzar el «Cyborg M.M.O. 7 Gaming Mouse», un ratón especialmente diseñado para los juegos masivos online. Lo primero que llama la atención es su aspecto, con un diseño futurista espectacular, pero sus características técnicas no se quedan atrás. Su resolución es de hasta 6400 ppp, tiene un d-pad para el pulgar y sus 13 botones combinados con dos interruptores permiten programar hasta 78 acciones. En España, el distribuidor es Memtec. Tienes más detalles en: **www.cyborggaming.com**



### Periféricos de «The Old Republic»

La nueva gama de periféricos Razer con licencia oficial de «Star Wars» te ayudará a sentir la fuerza, condición indispensable para abrirte paso en el mundo de «The Old Republic», joven padawan. Ya hay disponibles un ratón, una alfombrilla, un headset y un teclado con panel sensible LCD y diez teclas dinámicas personalizable en dos modos, según tu bando en el juego. ¡Espectacular! Todos están decorados con motivos, o bien de la República o bien del Imperio. Tienes toda la información en:

**www.razerzone.com/swtor**







# «World of Tanks» avanza imparable

### El simulador de tanques estrena formato físico y la esperada actualización 7.0

Simulación/Estrategia MMO · Wargaming.net · Ya disponible

El pasado 2 de diciembre Deep Silver lanzó en nuestro país la edición física de «World of Tanks» al precio de 20€. Las ventajas de esta edición sobre la digital gratuita son que incluye un tanque exclusivo, 2.000 monedas de oro, 50.000 créditos, un acceso al estado de cuenta "premium" y una invitación para que un amigo pruebe durante tres días los privilegios de tener una cuenta especial. Si no quieres desembolsar ni un euro, puedes engancharte al juego gratis y disfrutar de algunas características de la reciente actualización 7.0. Las novedades más destacadas tienen que ver con la visibilidad de las unidades. Además, se han añadido numerosas mejoras técnicas y dos nuevos mapas, Fjords y Swamp, que recrean la duras condiciones de combate en unos fiordos y un pantano. Encontrarás más información en la sección "updates" del foro oficial del juego: **forum.worldoftanks.eu**

## PRÓXIMO ENCUENTRO



# «Jagged Alliance» y «UFO» se pasan al juego online

Ya falta poco para que nos veamos las caras en «Jagged Alliance Online» y «UFO Online», dos versiones MMO para navegador de sendos juegos clásicos. «Jagged Alliance Online» se lanzará como PvE. Podremos elegir entre más de 60 mercenarios para entablar combates por turnos. «UFO Online», por su parte, tendrá una mecánica parecida, pero estará centrado en las batallas PvP entre tres facciones que lucharán por la dominación de la Tierra. Más detalles en: **ufo-online.gamigo.com y jaggedalliance.gamigo.com**

## LO MÁS BUSCADO

# Cómic de «Defense of the Ancients 2»

Para ir calentando motores de cara al lanzamiento de «Defense of the Ancients 2», Valve ha publicado un cómic inspirado en el juego. Sus protagonistas son algunos de los más de 100 héroes del «DOTA» original y que también estarán presentes en «DOTA 2». El cómic en cuestión se titula «Relatos de la Tienda Secreta. ¿Ya somos héroes?». Consta de 48 páginas divididas en 7 capítulos, y está completamente traducido al español. Puedes disfrutarlo gratis desde el navegador o descargártelo en formato PDF desde la página: **www.dota2.com/comics/are_we_heroes_yet**



## Estamos jugando a...

### Land of Chaos Online



La reciente expansión «Evolution» ha sido la más grande publicada para «Land of Chaos Online» hasta la fecha. Ha añadido una tercera facción, una nueva ciudad persistente y un interfaz mejorado.

### Age of Empires Online



El DLC «Persia» ha ampliado el mundo Antiguo con la incorporación de la civilización persa. Dispone de unidades exclusivas muy interesantes. Está disponible por 1600 Microsoft Points (19,99 €).

### City of Heroes: Freedom



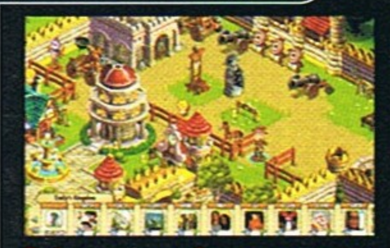
La "Issue 21" se hizo esperar, pero ha merecido la pena, porque es muy completa. Tiene de todo: raids, zonas, misiones, tutoriales y poderes. ¡Y el juego ahora es F2P!

### League of Legends



Durante los últimos meses, «Legue of Legends» ha recibido varias expansiones importantes. La principal ha sido «Dominion», que ha introducido un mapa y un trepidante modo nuevo de capturar la bandera.

## Juega en la red



### Princesas y dragones en «CastleVille»

www.facebook.com/castleville

Lo más nuevo del gigante Zynga es «CastleVille», un juego para Facebook muy parecido al popular «FarmVille», pero ambientado en un mundo medieval fantástico y con una línea argumental que aporta profundidad.



### «Marvel Super Hero Squad Online»

www.super-hero-game.eu

Con una estética de simpáticos dibujos animados, los superhéroes de Marvel se presentan en este nuevo MMO que es jugable desde el navegador. Tiene un montón de misiones, minijuegos y tortazos llenos de humor.



### Gestiona el universo con «Galaxy Online II»

www.facebook.com/GalaxyOnlineII

Facebook está lleno de juegos masivos de Estrategia, pero pocos son tan completos como «Galaxy Online II». Cuesta dominarlo debido a su complejidad, pero una vez lo consigues, es todo un reto. ¡Pruébalo!

## ¡Participa en la Comunidad!

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

# Hobbynews Free2Play

Este mes nos ocupamos de tres espectaculares títulos de Gameforge que puedes jugar desde el portal Hobbynews. ¡Rol MMO, combate aéreo y duelos por turnos!





## ¡Rol fantástico, mucho PvP y viajes en el tiempo!

# 4Story

¡Conquista castillos, explorar reinos y elige un bando para salvar el mundo de Iberian!





**INFOMANÍA**

- Género: **Rol MMO**
- Estudios/Cía: **Zemi Interactive/Gameforge**
- Distribuidor: **Gameforge**
- Idioma: **Castellano**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- **www.hobbynews.es/los-mejores-juegos-mmo**

Además de ser considerado como uno de los mejores Free2play, «4Story» se ha consagrado como un juego en constante evolución y aún resulta uno de los mundos persistentes más originales del panorama. Nos cuenta una historia fantástica de pugna entre dioses, lo que abre la puerta a que podamos viajar a distintas épocas y territorios para combatir a una facción rival... O al Mal, allá donde se manifieste. En modo PvE, el juego va por el capítulo "Rise of Gor".

Sin embargo «4Story» está más que nada orientado al PvP, con un desarrollado sistema de duelos. Además, todos los días tienen lugar eventos de conquista y asedios a castillos semanales entre gremios. También, para ir con más calma, incluye mapas aislados de misión para llevar a cabo tus propias quest. Los torneos y las jornadas de "Arena" son constantes, así que no extraña que su popularidad se mantenga por las nubes.

**›Interés ●●●●●●**

## ¡Combate aéreo online y futurista!

# Air Rivals

Pilota tu propia nave y consigue prestigio y más bases

«Air Rivals» es un caso de éxito entre los juegos que han arriesgado con un planteamiento alejado de las fórmulas habituales en los free2play. Basado en un mundo persistente online, está ambientado en un lejano futuro en el que se enfrentan dos facciones y te pone a los mandos de tu propia nave... En «Air Rivals» puedes combatir, junto a otros jugadores, en batallas online masivas, al tiempo que consigues naves nodrizas y bases. Su sencillo sistema de control unido a que contempla un cierto progreso online, propio del Rol, ha enganchado ya a muchos jugadores.

**›Interés ●●●●●●**



**INFOMANÍA**

- Género: **Acción/Rol MMO**
- Estudios/Cía: **YD Online/Gameforge**
- Distribuidor: **Gameforge**
- Idioma: **Inglés**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- **www.hobbynews.es/los-mejores-juegos-mmo**

## ¡Duelos en la arena por turnos!

# Gadiatus: Hero of Rome

Conviértete en gladiador en busca de fama y fortuna

Si tienes una conexión online y te atrae la historia y el ambiente de la Roma clásica, «Gadiatus» te ofrece muchas horas de juego por turnos desde tu navegador. ¡Te conviertes en un gladiador ávido de gloria! En el juego puedes emprender Expediciones (quest PvE) para acumular experiencia y demostrar tu fuerza en la Arena (combate PvP), midiéndote contra otros jugadores. También puedes desafiar peligros en las Mazmorras (quest PvE en solitario). Pero ojo, además de luchar, debes administrar con acierto tus bienes y la experiencia y los méritos conseguidos.

**›Interés ●●●●●●**



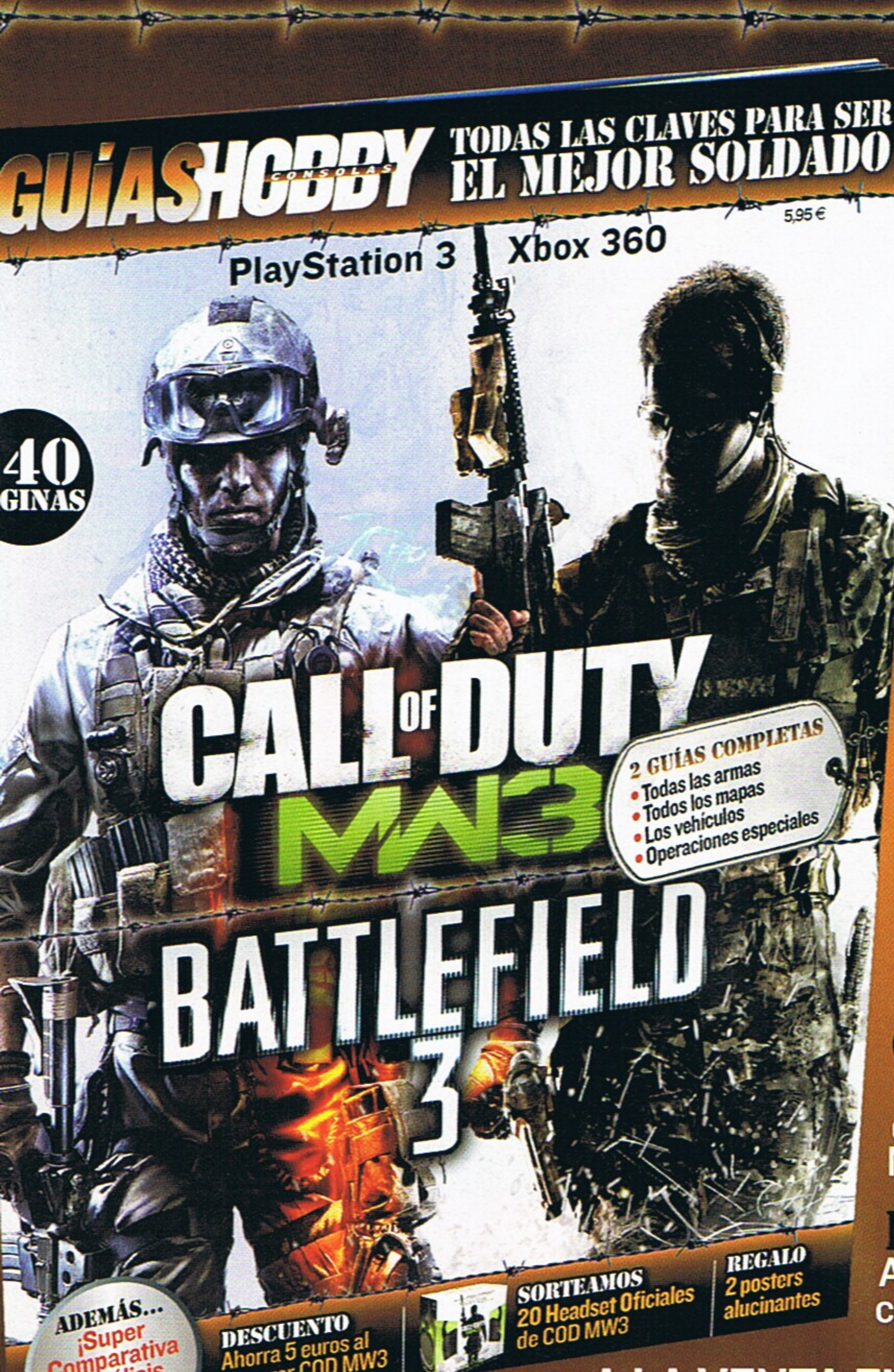
**INFOMANÍA**

- Género: **Rol MMO (navegador)**
- Estudios/Compañía: **Gameforge**
- Distribuidor: **Gameforge**
- Idioma: **Castellano**
- Lanzamiento: **Ya disponible**
- **www.hobbynews.es/los-mejores-juegos-mmo**



# CONVIÉRTETE EN EL MEJOR SOLDADO

## CON LAS GUÍAS DE BATTLEFIELD 3 Y MODERN WARFARE 3




Ha llegado tu hora, soldado. Tienes en tu mano llegar a ser la máquina más perfecta... gracias a este especial

**INCLUYE:**

**2 GUÍAS COMPLETAS**

- Todas las armas
- Todos los vehículos
- Todos los mapas
- Operaciones especiales

**2 POSTERS ALUCINANTES**

**GRAN SORTEO**

20 Headset Oficiales de Call of Duty Modern Warfare 3

**DESCUENTO**

Ahorra 5 euros comprando COD MW3

A LA VENTA EL 2 DE DICIEMBRE

# a nueva comunidad

# zona micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

## Lenguas de trapo

En id Software ya no consideramos al PC como la principal plataforma para desarrollar videojuegos. Soy consciente de que esta firmación molestará a mucha gente, pero hay más jugadores de consola que de PC.

John Carmack, creador de «Doom», «Quake» y «RAGE»

Muchos jugadores se habrán dado cuenta de que en el mapa de «Shogun 2» aparece Corea. Pues bien, debo confesar que al principio decidimos incluir este país en el mapa por motivos estéticos, pero ahora nadie debe descartar un DLC que añada el ejército coreano.

Craig Laycock, Community Manager de «Shogun 2»

dmito que los jefes finales de «Deus Ex: Human Revolution» no están a la altura el resto del juego. La explicación es que contratamos a otro estudio para que realizara esa tarea. Hemos aprendido e este error y puedo asegurar que en el ximo «Deus Ex» los jefes finales o serán buenos, o no serán.

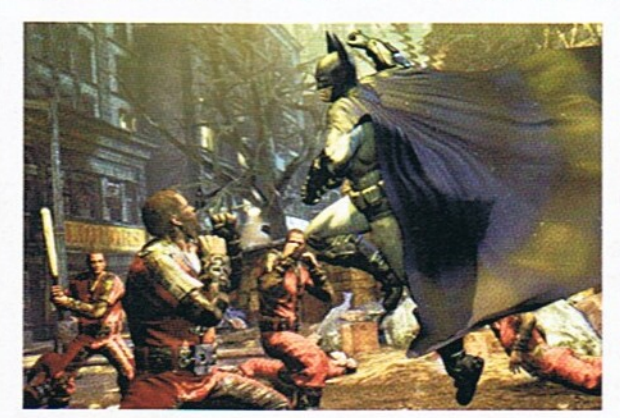
David Anfossi, Productor de «Deus Ex: Human Revolution»

Nuestra plataforma preferente para desarrollar videojuegos es el PC, porque su potencial es infinitamente mayor que el de las consolas. Gracias a que hemos adoptado este enfoque, los usuarios de consolas pueden disfrutar de unos gráficos excepcionales en «Battlefield 3».

Patrick Bach, Productor Ejecutivo de «Battlefield 3»

## El juego del mes

### «Batman Arkham City»
### El Caballero Oscuro



Hacía falta un justiciero en nuestra redacción. Alguien que, de una vez por todas, se pusiera capa, orejas puntiagudas y combatiera los desmanes que se ven a diario en la redacción. «Batman Arkham City» ha inspirado a muchos redactores ávidos de justicia a la hora de nombrarlo juego del mes. Hubo quien quiso recrear la guerra de Vietnam y sugirió trasladar temporalmente la redacción a los aseos –por aquello de la humedad de los pantanos, decían– pero finalmente han ganado las hazañas enmascaradas por abrumadora mayoría. En cuanto a vosotros, habéis apoyado clamorosamente nuestra elección del mes pasado, encumbrando a «Skyrim» como juego del mes de diciembre.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de **lacomunidad@micromania.es**

## Hace 10 años

### Estrategia y aventuras made in Spain




No faltaron los juegos importantes en el número 80 de Micromanía. Empezando por nuestra portada, dedicada a «Mech Commander 2» –al que acompañaba una versión demo para pasar a la acción una vez leída la revista– y continuando con una detallada guía del español «Runaway». Además, estábamos entusiasmados con otro título hispano, nada menos que la continuación del legendario juego de estrategia de Pyro, «Commandos 2», que ya habíamos probado.

## Hace 20 años

### El desafío definitivo se gana la portada




El número 42, además de anunciar a bombo y platillo la llegada de Arnold Schwarzenegger como protagonista de «Terminator 2», incluía uno de esos mapeados que, por su extensión, necesitaban de todo un desplegable gigante: «The Blues Brothers». ¡Hay que ver cómo agradecíais la ayuda de estos mapas! Además de otras guías y análisis, un extenso reportaje avanzaba cuáles eran los principales proyectos en marcha que nos engancharían meses –o años– más tarde.

## Contactos

Somos un gran quipo de jugadores idos que jugamos diferentes juegos line y nos gustaría dar conocer el clan a los ctores de Micromanía. os podéis encontrar en: ww.goliatclan.com
OMUNIDAD OLIAT CLAN

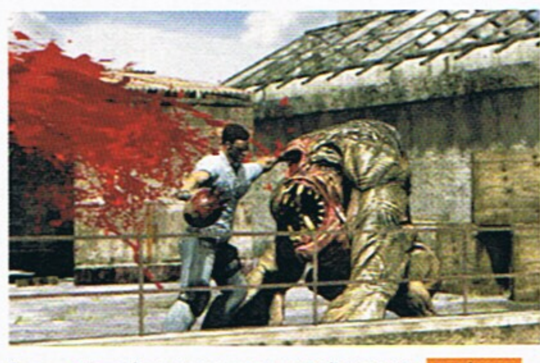
Star Trek Online Hispano es la flota hispana más grande dentro del juego «Star Trek Online». Contamos con jugadores de todos los rincones del mundo, que tienen algo en común, todos hablamos español. Nos gusta jugar STF's (raids), PVP y misiones diarias. Tenemos "Ventrilo" y una buena pagina web, al igual que tenemos un foro bastante activo con pistas y guías muy útiles. Búscanos en **http://www.stohispano.com/.**
STO HISPANO

Queremos dar a conocer a todos los lectores nuestra Comunidad/Clan para el futuro juego de Bioware, «Star Wars The Old Republic». Tenemos una página web en marcha y un grupo en Facebook con muchos seguidores. Tendremos un clan en en la República y otro en el Imperio y estamos reclutando ya. Seremos clanes principalmente de Rol, pero no vamos a dejar de lado ni el PvP ni el PvE. Todo el mundo está invitado a sumarse. Cuenta en Facebook: Star Wars The Old Republic – Hispania **www.theoldrepublic-hispania.com**

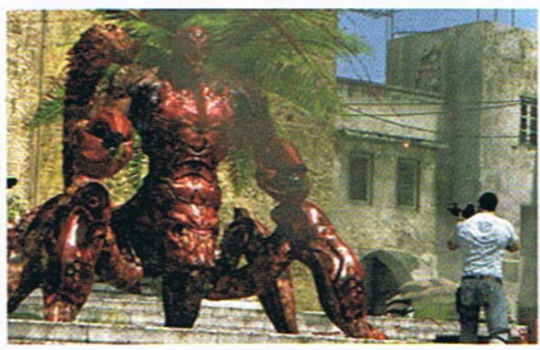
### Escríbenos y participa en La Comunidad

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Sam vuelve más guerrero que nunca dispuesto a expulsar a los alienígenas del planeta de una vez por todas.



¿DRM abusivos? No, Croteam tiene un sistema anticopia mucho mejor y más original: este correoso e indestructible escorpión.

ACTUALIDAD «SERIOUS SAM 3: BFE»

# Serious Sam contraataca en PC

## ¡El maestro de la acción arcade regresa a Steam para arrasar en su encuentro definitivo!

La saga «Serious Sam» se ha mantenido fiel a su estilo arcade de "la vieja escuela": Acción directa, sin más, sólo tus armas y hordas de enemigos en un combate frenético... y este «Serious Sam 3: BFE» que Croteam acaba de lanzar no es una excepción. De hecho, el juego vuelve a los orígenes de la saga en forma de precuela y nos narra una invasión de la Tierra por parte de los alienígenas Mental, una de las razas que ya aparecieron en la entrega original «Serious Sam: The First Encounter». El bueno de Sam deberá recorrer las ruinas de Egipto del Siglo XXII combatiendo a cientos de enemigos para encontrar un artefacto que le permita viajar en el tiempo y evitar la invasión.

### Jefes finales y viejos conocidos

Los enemigos vuelven a ser, precisamente, uno de los rasgos más importantes del juego. Variados y extravagantes, están los clásicos esqueletos y kamikaces descabezados, a ellos se suman los enervantes escorpiones gigantes, armados lanzamisiles y el imponente minotauro Khnum entre otros.

En multijugador, «Serious Sam 3» incluye un modo cooperativo para 16 jugadores, y un modo de pantalla partida para cuatro jugadores. Aunque también están los modos de juego más clásicos, como los deathmatch y las capturas de bandera de toda la vida.

«Serious Sam 3» es todo un homenaje a los clásicos arcade. Si quieres algo más que pegar tiros, aquí no lo busques, pero si te va la acción sin complicaciones, entonces acompaña a Sam en su cruzada; te dará toda la diversión que puedas soportar. Lo tienes disponible en Steam a un precio de 28 €, aquí: **store.steampowered.com/app/41070/**

## MODS EN DESCARGA

### Más zombis en «Half-Life 2»



**"No More Room in Hell" es un mod individual y multijugador para «Half Life 2»** que narra la historia de un grupo de supervivientes intentando escapar de una ciudad devastada y repleta de zombis. Incluye armas variadas, caminos alternativos y una atmósfera postapocalíptica muy lograda. Y que no se te olvide: procura disparar siempre a la cabeza.

**Lo encontrarás en: www.nomoreroominhell.com**

### ¡Comandos en «Dragon Rising»!



**"This is War" es un mod para «Operation Flashpoint: Dragon Rising»** que nos permite participar en una misión de gran importancia controlando a un escuadrón de fuerzas especiales. El mod incluye la posibilidad de reclutar nuevos soldados a medida que avanza la misión, y cuenta con un sencillo sistema de órdenes con el que podremos controlar a nuestros hombres con facilidad.

**Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/this-is-war**

### ¿Zombis en la Ciudad Condal?



**Si eres un veterano cargándote zombis** tal vez eches de menos un escenario que evoque un lugar más cercano... ¡Y por tanto más aterrador! ¿Qué te parecería la Barcelona actual? Pues si te gusta la idea, descárgate este mod para «Left 4 Dead 2». Dispone de cuatro mapas de la ciudad y, salvo por ciertas licencias artísticas para garantizar la variedad y la diversión, representan ubicaciones reales. Hasta podrás ver zombis con camisetas del Barça.

**Lo encontrarás en: www.l4dmaps.com/details.php?file=12111**

## EXTRAS!

### ¡Max Payne se viste de gala!

COMPRAS EDICIÓN ESPECIAL DE «MAX PAYNE 3»



**Aún falta para el esperado regreso de «Max Payne»,** pero si quieres celebrarlo a lo grande, reserva ya la Edición Especial. Rockstar incluye una estatua de Max Payne, varias litografías, un llavero en forma de bala, la BSO y un pack multijugador de personajes y armas, todo por 109,99 €. ¡Hasta el 15 de enero!

**Más información en: www.maxpayne3.es**

### ¡La música de los asesinos!

COMPRAS BSO DE «ASSASSIN'S CREED»



**Si te gustan los temas musicales de «Assassin's Creed** Revelations» ahora tienes la oportunidad de hacerte con la banda sonora al completo: tres CD con temas de Lorne Balfe y Jesper Kyd. Los tres discos cuestan 17,99 €, aunque si lo prefieres, puedes adquirir las canciones por separado, a 0,99 € cada una.

**Disponible en: itunes.apple.com/es**

ACTUALIDAD «ANNO 2070»

# ¡Gestión clásica de corte futurista!

Con la entrega «2070» la saga «Anno» cambia de registro y nos lleva a un futuro azotado por el cambio climático.


Tendrás que elegir entre un desarrollo sostenible y otro basado en avances tecnológicos que amortigüen el impacto ambiental.

La serie «Anno» regresa a nuestras pantallas con «Anno 2070», una nueva entrega que, por primera vez, cambia las ambientaciones antiguas a las que estábamos acostumbrados por un mundo futurista. Lo que no ha cambiado, afortunadamente, es su jugabilidad, que sigue estando basada en una completísima gestión económica.

## Dos formas de ver el futuro

En el año 2070 el cambio climático ha arrasado el planeta tal y como lo conocemos. La contaminación y la escasez de recursos son los problemas más acuciantes, y para abordarlos se plantean dos estrategias bien distintas. Por un lado están los Tycoons, que apuestan por las soluciones tecnológicas, y por el otro, los Ecos, que se decantan por un desarrollo sostenible. Tu objetivo inicial en «Anno 2070» es gestionar una ciudad siguiendo uno de estos dos estilos, aunque con la posibilidad de cambiar el rumbo en cualquier momento. Si optas por ser un Tycoon, podrás edificar urbes inmensas, con edificios colosales que lucen grandiosos gracias al buen acabo gráfico del juego. Si prefieres aliarte con los Ecos, tus ciudades no pasarán de ser pequeños pueblos con economías débiles, pero con buena calidad de vida.

## Estrategia de la mejor calidad

LSi las cosas te van bien, en seguida podrás expandirte de muy diversas formas. Puedes fundar nuevas ciudades, desarrollar tecnologías que te den ventaja sobre tus vecinos, forjar alianzas diplomáticas, suscribir acuerdos comerciales e incluso dedicarte al contrabando para llenar tus arcas. «Anno 2070» tiene toda la profundidad estratégica que han hecho de su saga un clásico. Su único defecto es que es bastante caro: unos 60 euros la edición en formato físico. Antes de hacer tan importante desembolso puedes probar la demo, que permite jugar las dos primera misiones del modo campaña. Tienes más información en la web oficial del juego: **anno-game.ubi.com/anno-2070/es-ES/home**


Un PC de gama media es suficiente para disfrutar de los sensacionales gráficos de «Anno 2070», los mejores de la saga.

**¡EN DESCARGA!**

### Crea tu mundo en «Minecraft»



**Uno de los títulos que más expentación ha levantado en 2011 es, sin duda, «Minecraft»**, un juego de construcción de bloques (a lo LEGO) que ha ido ganando más y más adeptos durante su fase de beta. Ahora, esta idea de Markus Persson sale a la venta en su versión final, por 19,95 €. Le hemos echado cara y nos lo hemos traído a la sección de Estrategia, porque esto de construir tiene miga... Pero si quieres saber de «Minecraft» lo mejor es que lo descubras jugando la versión «Classic», que es gratuita.

**Lo encontrarás en: www.minecraft.net**

### Mascotas para «Los Sims 3»



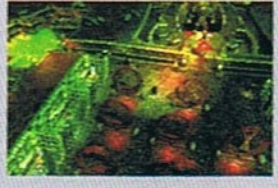
**En su día, las mascotas triunfaron en la segunda entrega de «Los Sims»** y es de esperar que lo mismo suceda ahora en «Los Sims 3» gracias al DLC «¡Vaya Fauna!». Ya puedes crear animales de compañía a tu gusto, configurando no sólo su apariencia, sino también su carácter. Además, puedes enseñarles a cazar, buscar objetos o directamente controlarlos tú. Y para los amantes de la hípica, se han introducido los caballos. El precio de este paquete es de 39,95 €. Los hábitos que fomentes en ellos tendrá gran importancia, tan realista que serían un desafío incluso para ese tal "Encantador de Perros" de la tele.

**Lo encontrarás en: store.origin.com/store/eaemea/es_ES/pd/productID.234872200**

**XTRAS!**

### Desciende a las mazmorras

DEMO «DUNGEONS: THE DARK LORD»



**La primera expansión para «Dungeons» es autojugable**, y se se titula «The Dark Lord». Añade un multijugador para cuatro, una nueva campaña individual, 25 trucos de prestigio y un set de decoración con muchos elementos. ¡La demo está ya disponible!

**Lo encontrarás en: www.dungeons-game.com/content.php?p=downloads**

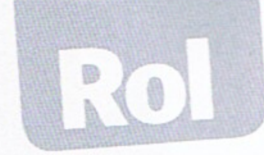
### Clásicos de PC en tu móvil

COMPRAS «CIVILIZATION V» Y «THE SETTLERS»

**Gameloft está en la vanguardia del desarrollo de juegos para Smartphones.** Dos de sus títulos más recientes son los clásicos de estrategia en PC «Civilization V» y «The Settlers». El primero cuesta 3 € y de momento sólo está disponible para iPhone. Lógicamente, es más limitada que la versión de PC, pero aún así cuenta con 20 civilizaciones y rasgos característicos, como las Maravillas del Mundo y los sistemas de combate y diplomacia. En cuanto a «The Settlers», cuesta también 3 € y está disponible en versiones para iPhone, iPad y Android. Busca estos dos juegos por su nombre en la página de Gameloft.

**Más información en: www.gameloft.es**






ACTUALIDAD / DESCARGAS » MODS » «THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM»

# Descubre los mejores mods para Skyrim

## ¡Si el de Bethesda te parece un juegazo, en PC y sólo en PC aún puedes mejorarlo, gracias a su activa comunidad!




El mod "Enchanced Shaders" de Tapioks mejora el sombreado y la iluminación como aquí, en la imagen izquierda.

El lanzamiento de «The Elder Scrolls V: Skyrim» eclipsó la actualidad del Rol el mes pasado, pero el recorrido de este juego no ha hecho más que empezar. Y es que, aparte de las muchas horas de juego que nos brinda, no dejan de aparecer mods, huevos de pascua, vídeos y archivos relacionados con el juego, (aparte del parche 1.2 oficial). Por eso aquí, hemos seleccionado unos cuantos mods que merece la pena recomendar.

### ¡Manos a la obra!

Antes de nada, asegúrate de entender las instrucciones de instalación y ver los ejemplos gráficos en los enlaces que te indicamos. La cosa es sencilla, pero así, además, podrás hacerte una idea de los efectos de cada ajuste o mod.

La manera más rápida, sencilla y espectacular de obtener una mejora sobre los gráficos originales es el mod "FXAA Post Process Injector". El mod incluye varios ajustes predeterminados que permiten dar al juego diferentes acabados. Como utiliza un instalador personalizable puedes ir probando cada opción, (sepia, technicolor, carboncillo, etc.). En el fansite Skyrimnexus hay varios mods "FXAA injector" pero el mencionado es el que nos parece que ofrece un mejor acabado.

El siguiente paso es el mod "No More Blocky Faces" que retoca algunas imperfecciones en los rostros de los personajes femeninos. También puedes usar el mod "Detailed Faces" y "Detailed Bodies" de Xenius que añaden mayor realismo a los personajes.

Para mejorar la calidad de los escenarios puedes instalar el mod "Skyrim Flora Overhaul" de Vurt. Finalmente, también se ha publicado el mod de Tapioks "Enchanced Shaders" que mejora el sombreado de «Skyrim» y que da formidables resultados empleando la tecnología ENBSeries mediante una colección de archivos y configuraciones. Puedes descargarte todos los mods mencionados desde SkyrimNexus: **www.skyrimnexus.com**

Además, tienes una fenomenal guía de ajustes (en Inglés) para «Skyrim» en el portal Kotaku. La página es: **www.kotaku.com/5860367/your-guide-to-getting-skyrim-looking-and-playing-better**

## ¡Extras!

### ¡Estimula tus neuroprótesis!

COMPRAS » BSO DE «DEUS EX: HUMAN REVOLUTION»

**Si la música de «Deus Ex: Human Revolution» te ha cautivado mientras jugabas** ahora puedes hacerte con la banda sonora del juego para llevarte todos los temas donde quieras. El sello Sumthing Else Music Works, tras un acuerdo con Eidos-Montreal (de Square Enix) se ha encargado de editarla. Consta de 25 temas del reconocido compositor Michael McCann.
**Lo encontrarás en: www.sumthingdigital.com**




### Otros caminos a «New Vegas»

DESCARGA/COMPRAS » CÓMIC DE «FALLOUT NV»

**Bajo el título "All Roads"** nos llega la novela gráfica de «Fallout New Vegas» que ya está disponible las tiendas "Dark Horse Digital" y "iTunes" en formato digital por unos 2,30 €. Está escrita por Chris Avellone, director creativo del juego. La portada es de Geof Darrow y el interior de Peter Doherty.
**Lo encontrarás en: digital.darkhorse.com**



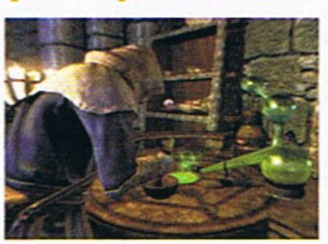
## Parche en descarga

### Lucha equilibrada en «The Witcher»



**Si has vuelto a instalar «The Witcher»** por curiosidad, nostalgia o aprovechándote de alguna oferta, no dejes de probar la actualización 1.5 del mod "Full Combat Rebalanced". Creado por el prolífico modder Flash, se trata de un gran mod imprescindible si piensas rejugar (o jugar) el juego.
**» Más información: www.thewitcher.com/comunity/**

### «Skyrim» ya va por el parche 1.3



**Tanto si estás interesado en la selección de mods para «Skyrim» que te mencionamos aquí al lado, como si no,** lo que es imprescindible es instalar las actualizaciones 1.2 y 1.3 para el juego. Aparte de arreglar algunos fallos en el script, los gráficos y el sonido, también mejoran el rendimiento del juego. Si te conectas a Steam, el sistema se encargará de actualizar el juego automáticamente.
**» Más información: www.elderscrolls.com/skyrim**

### Versión 2.1 para «The Witcher 2»



**Si pensabas que con la espléndida versión 2.0** CDProjekt había dado por terminado su trabajo con «The Witcher 2» ya ves que de eso nada... El parche 2.1 que ya está disponible no introduce contenido adicional, pero sí mejora algunos aspectos en el configurador del juego. Además introduce un modo de comunicación más ágil entre el juego instalado y tanto el servidor de usuarios registrados como el ranking online del modo Arena. Su instalación es automática mediante Steam.
**» Más información: www.thewitcher2.com/patch2-1**

# Aventura

ACTUALIDAD · NOVEDADES

# Los dinosaurios vuelven por capítulos

## Telltale reabre el "Parque Jurásico" con una propuesta tan valiente como arriesgada. ¿Ya lo has probado?

Como es habitual con los juegos de Telltale, «Jurassic Park» sólo está disponible en formato descargable y en Inglés. Cuenta una historia paralela a la película, en donde se revelan nuevos datos sobre algunos cabos sueltos del filme. La trama es excelente y algunas escenas de acción tienen el mismo nivel de tensión y espectacularidad que las películas. Pero es en la adopción del sistema QTE (Quick Time Events) en donde han surgido las quejas...

### Una película interactiva

En «Jurassic Park» todo el juego transcurre en eventos QTE, es decir –escenas interactivas en donde hay un tiempo límite para pulsar ciertas teclas–. No hay exploración libre ni controlas a los personajes. El juego es poco más que una película interactiva pero, si aceptas las reglas de Telltale, te encontrarás con una trama interesante y unas escenas emocionantes que pondrán tus nervios a prueba, con un Tiranosaurio Rex pisándote los talones. Visita **www.telltale.com**



Todo se reduce a pulsar teclas en momentos concretos, cierto, pero la intensidad del juego te compensará...

**EN LA RED**

### Casuales



**Koch Media ha lanzado tres aventuras sencillas** de Big Fish: «Hidden Expedition: Titanic», «Hidden Expedition: Everest» y «Mystery Case Files. Son ideales para pasar el rato y solo cuestan 5 € cada una.

### «Dark Visions»



**Si buscas aventuras conmovedoras** no puedes perderte «To the Moon», un juego indie en el que dos doctores son capaces de alterar la mente para que los enfermos terminales puedan cumplir sus sueños. ¡Te dejará huella!

**www.freebirdgames.com**

# Velocidad

ACTUALIDAD · DESCARGAS · NUEVO LANZAMIENTO DE RACEROOM

# ¡RaceRoom vuelve a la competición online!

## El juego gratuito de Simbin se actualiza y amplía con una nueva entrega que ya puedes poner a tope en tu PC.

La aparición de «RaceRoom» supuso toda una revolución el año pasado para los amantes de la competición más fidedigna, ofreciendo la posibilidad de competir en carreras en tiempo real y en paralelo a carreras en vivo gratuitamente. Ahora, acaba de lanzar una nueva versión con más pruebas y vehículos. Sin duda, este juego está destinado a pilotos expertos y a entusiastas de la velocidad. Si te atreves a competir toma nota de lo que incluye esta nueva versión bautizada coo «RaceRoom: The Game 2 -Race and Compete». ¿Listo?

### Turismos y bólidos

Esta entrega añade los coches Matech GT1, BMW 320si E90, Radical SR3 205BHP, Formula RaceRoom y Chevrolet Camaro. Los circuitos constan del Mazda Raceway Laguna Seca, Autodromo Enzo e Dino Ferrari Imola, Nürburgring GP, Hockenheim GP[, Hockenheim national y Hockenheim short.

La variedad de competiciones, su realismo y la emoción que transmite hacen que merezca la pena. Lo tienes en **raceroom.net**




**MODS EN DESCARGA**

### «F1», parche 2



**El campeonato concluyó hace semanas** pero aún hay mucho en juego en tu «F1 2011» así que no te pierdas el parche 2.0 que arregla y mejora muchas cosas.

**Disponible en Steam**

### «The Run» te reta



**Si después de nuestra review te ha gustado** «NFS The Run» no te pierdas la fenomenal web con noticias y ofertas. Puedes hacerte con un calendario de Sports Illustrated

**www.needforspeed.com**

# Simulación

ACTUALIDAD · LANZAMIENTO DE «DCS: BLACK SHARK 2»

# El Black Shark rearmado y repostado

## Eagle Dynamics actualiza su simulador DCS Ka-50 con nueva una versión más realista y sofisticada.

Eagle Dynamics ha lanzado la segunda entrega de su soberbio simulador «DCS: Black Shark» del helicóptero de combate ruso Ka-50 introduciendo innumerables mejoras y un montón de nuevas caracteristias. Esta nueva versión está disponible en descarga directa como juego independiente (por 39,99$) o como expansión/actualización de la anterior versión (por 19,99$).

### ¡Manos a la obra!

Como características principales de esta nueva entregase incluye un más completo y amigable editor de misiones, nuevas unidades aéreas, terrestres y navales, un mapa ampliado que incluye la zona de Tiflis (Georgia). Así mismo, el juego introduce una campaña que reproduce el conflicto armado entre Rusia y Georgia en 2008. Otros aspectos como la climatología, los gráficos del terreno y el interior de la cabina del Ka-50 también han sido mejorados. Lo tienes en: **www.digitalcombatsimulator.com**



La cabina del Black Shark ha sido actualizada y esta versión añade compatibiliad online con DCS A10C-Warthog.

## en descarga

### «Jetthunders» se eleva en vertical



**El simulador de la Guerra de Las Malvinas** estará disponible en Aerosoft. El primer capítulo con los Harrier de la Royal Navy costará 25 €.

**thunder-works.com/spanish/noticias.htm**

### Nuevo parche para «Rise of Flight»



**La versión 1.0.22 de «Rise of Flight»** presenta nuevas características, corrige errores –como en el Newport 17– y permite introducir el bombardero R.E.8 "Harry Tate".

**Lo encontrarás en: www.riseofflight.com**

# Deportivos

ACTUALIDAD · WINTER SPORTS 2012: FEEL THE SPIRIT

# Competición para la temporada de invierno

## ¡Ya está disponible «Winter Sports 2012» con todas las pruebas deportivas de invierno que te imagines!

¡Cuelga las botas de fútbol y dale un respiro a la canasta! Con «Winter Sports 2012: Feel the Spirit» DTP Entertainment te ofrece todos los desafíos que se pueden disputar en el invierno. Podrás disfrutar de 10 modalidades distintas (entre las que se incluyen salto de esquí, patinaje, motocross, snowboard y curling), para que tengas donde elegir. Todas pueden jugarse de forma individual pero, al ser la gran mayoría de disciplinas deportes de equipo, también tienes la opción de jugar con tres amigos más, ya sea en partidas online o en el mismo ordenador con la pantalla dividida. El juego incluye, además, 30 competiciones distintas divididas entre las 10 disciplinas, la posibilidad de diseñar tus propios deportistas a medida y elegir entre veinte nacionalidades diferentes.

Se trata, en fin, de un compendio de competiciones invernales bien realizada, variada y divertida. Está disponible en Amazon por unos 40 €. Tienes más detalles sobre las competiciones en **www.wintersports-game.com**



Sobre tu tabla de skate tienes que devolver la alegría y el color a las calles realizando osados saltos y piruetas.

## mods en descarga

### Más detalle



**Si quieres poner al día tu «PES 2012»** instala el "Euro-PES Patch". Actualiza las equipaciones y el personal técnico de varios equipos, añadir estadios y muchos detalles más.

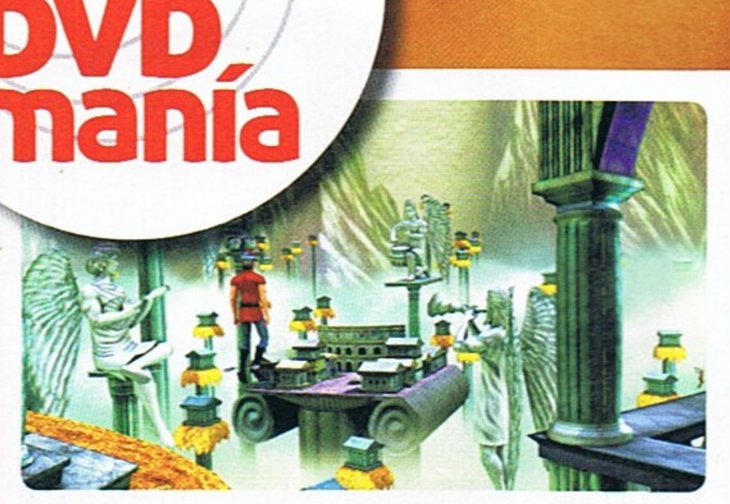
**www.pesoccerworld.com**

### Todavía más real



**La calidad de las canchas de «NBA 2k12»** es altísima pero aún puede pintar mejor con este mod. Mejora infinidad de detalles gráficos.

**downloads.moddingway.com/file/17086.html**



# The Silver Lining Episodio 4

## El nuevo desafío del rey Graham ya está aquí. Acéptalo y descubre un terrible secreto...

En el mundo de las aventuras pocas hay tan míticas como las del rey Graham y su «King's Quest». La serie ha inspirado los capítulos de «The Silver Lining», cuya cuarta parte, «'Tis in my Memory Locked and you Yourself shall keep the Key of It», se convierte en el más apasionante hasta la fecha. Para empezar, los secretos del pasado de Graham van a salir a la luz, así como un terrible Mal. Graham debe encontrar los ingredientes de un hechizo para viajar a Dreamworld y salvar a sus hijos. Y, además, es el primer episodio con un segundo personaje protagonista que podrás manejar. ¡Genial!

**Lo que hay que tener:** SO: Windows XP/Vista/7 · CPU: Intel/AMD 1 GHz · RAM: 512 MB (1 GB rec.) · HD: 2 GB · Tarjeta gráfica: 256 MB compatible DirectX9 · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0c

**Controles básicos:** Ratón: Acciones principales

**Infomanía**

- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **Phoenix Online Studios**
- Idioma: **Inglés**
- Espacio en Disco: **1 GB**

## Si quieres trucos... los tenemos a miles para ti

Se acabó lo de quedarte atascado en tus juegos favoritos. Si necesitas una ayudita para salir de ese puzzle, nivel o enemigo que se atraganta, echa un vistazo a esta aplicación que iremos ampliando en los próximos meses con nuevos títulos y trucos. Hay miles de consejos y datos que te serán de lo más útil para acabarte, por fin, tus juegos.




## Resuelve todas las dudas técnicas del PC

¿Que dónde están las páginas del consultorio técnico? Pues, como desde hace un par de meses, ya sabes que las encontrarás en el DVD. Configuración del PC, problemas con los drivers, consultas sobre componentes, recomendaciones sobre periféricos. Envía tus dudas y consultas y te las resolvemos como siempre... pero en el DVD.




**Infomanía**

El DVD lanza el menú de instalación automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después la opción adecuada y sigue los pasos que te vaya indicando.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con cada número de la revista ha sido sometido a exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.



**¿NECESITAS AYUDA?**

Si tienes cualquier problema con los programas incluid en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.es



SpeedRacer Evolution

## Pilotaje divertido y sin cables

CONJUNTO DE VOLANTE Y PEDALES · Precio: 59,95 €
Más información: Ardistel · *www.ardistel.com*

La compañía Arditel ha presentado el volante SpeedRacer Evolution compatible con PS3/PC. Recomendado por **Antonio Lobato** -presentador de las retransmisiones de F1- se trata de un conjunto que puede funcionar mediante una conexión USB o un **transmisor inalámbrico** que funciona con pilas AA. Consta de volante, palanca de cambios secuencial y una plataforma con dos pedales. Está equipado con una **función de vibración y dispone de 10 botones,** 6 de ellos programables.

›Interés ●●●●●●●



HP Wi-Fi Touch Mouse x7000

## Ratón multitáctil mediante Wi-Fi

RATÓN · Precio: 59 €
Más información: HP · *www.HP.com*

El fabricante HP se dispone a lanzar, recién entrado 2012, nuevos portátiles y periféricos... De entre estos últimos, destaca especialmente el innovador Wi-Fi Touch Mouse x7000, **equipado con un scroll táctil,** seis botones programables e incluso un botón para subir archivos a Facebook. Además, emplea el **receptor Wi-Fi como conexión inalámbrica,** sin necesidad de un "dongle" USB y con un alcance de 9 metros. Además, tiene una **autonomía de hasta nueve meses.**

›Interés ●●●●●●●



**Las claves**

- Procesador Core i7 3930K (6 núcleos a 3,3 GHz)
- Tarjeta gráfica GeForce GT 570 con 1280 MB.
- Memoria en canal cuádruple (chipset X79).
- Fuente de alimentación de 850 vatios.

Mountain NextGen 3000

# Prestaciones para jugar a tope

PC DE SOBREMESA · Precio: 1995 € (IVA incluido, aproximadamente) (Sistema Operativo, ratón, teclado y monitor no incluidos) · Más información: Mountain · *www.mountain.es*

Aunque Mountain incorpora este modelo NextGen i7-E 3000 a su gama de "estaciones de trabajo" por sus altas prestaciones, el equipo consta en realidad de componentes "convencionales" orientados a un PC de sobremesa, eso sí, extremadamente potente. Por este motivo encaja fenomenalmente bien en los requisitos de un entusiasta de los juegos a lo grande. El ordenador está basado en un procesador de la serie Inte Sandy Bridge E recien lanzada.

### Equipo de nueva generación

Más concretamente, se trata del **chip Core i7 3930K,** con 12 MB de caché y seis núcleos desbloqueados que funcionan a una velocidad de ciclo a 3200 MHz por defecto, pero que pueden acelerarse en modo Turbo hasta 3800 MHz. Se instala en una **placa base ASUS P9X79 Pro** con el avanzado **chipset Intel X79**. Incluye conexiones USB 3.0, SATA3 y slots PCI Express 3.0. La memoria, por su parte, consta de 8 GB 1333MHz DDR3 Kingston en cuatro módulos para aprovechar la función **canal cuádruple** del chipset X79. El almacenamiento está a cargo de dos discos duros Western Digital de 500 GB SATA 3.

Con respecto a los gráficos, prueba de que el NextGen 3000 es un equipo en el que se contempla la diversión con juegos es que dispone de una **GeForce GTX570** con 1280 MB GDDR5, una tarjeta gráfica de alta gama, en sintonía con el resto de los componentes principales.

El chasis/caja en el que todos estos componentes se conectan es de última generación y dispone de un eficiente y **silencioso sistema de refrigeración** y de un panel de conexiones frontal con 2 USB, sonido y un conector SATA. En el interior, la fuente de **alimentación Antec CP de 850 W** es capaz de dar soporte a las configuraciones de componentes, (incluyendo sistemas SLI o Crossfire) más ambiciosas. El equipo también cuenta con un lector/grabador DVD LG. Mountain ofrece dos años de garantía.

›Interés ●●●●●●

# Tt e-Sports MEKA G-Unit
# Resiste la acción más intensa

➲ **TECLADO PARA JUEGOS CON TECLAS DE PULSACIÓN MECÁNICA** ➲ **Precio: 101,4 €**
➲ **Más información: Thermaltake** ➲ ***www.ttesports.es***

Los teclados son uno de los componentes periféricos que más ha evolucionado en el diseño orientado a juegos, incorporando infinidad funciones e innovaciones originales. Sin embargo, para los jugadores más exitentes, el **tacto de las teclas** sigue siendo una cuestión crucial y este MEKA G-Unit desarrollado por Thermaltake para su línea gaming Tt e-Sports. Este nuevo MEKA ha heredado de la anterior variante G1 el **menanismo de teclas Cherry Black** muy apreciado por los jugadores profesionales. Además, el G-Unit dispone de una memoria interna de 64 KB que te permite guardar una **configuración personalizada,** admitiendo hasta 60 teclas de macro en un mismo perfil, (permite 3 perfiles). Además, la tecnología ISS **evita tener que memorizar** complicadas combinaciones de teclas.

›Interés ●●●●●●



**LAS CLAVES**

- Teclado para juegos con pulsación mecánica avanzada Cherry Black.
- Respuesta rápida, (1000 MHz) y macros fáciles de activar con ISS.
- 3 perfiles de configuración y teclas multimedia.

# Procesadores Intel Sandy Bridge E
# Los i7 de nueva generación

➲ **PROCESADOR PARA EQUIPOS DE SOBREMESA DE ALTAS PRESTACIONES** ➲ **Precio: 1050 € (Core i7-E 3960X) y 569 € (Core i7-E 3930K)** ➲ **Más info.: Intel** ➲ ***www.intel.com***

Después de meses espera Intel por fincomercializa ya las dos primeras variantes de sus **Sandy Bridge-E de seis núcleos,** el Core i7-E 3930K y el Core i7-E 3960K. Los chips más potentes de Intel a la espera de los de ocho núcleos, ya entrado 2012.

Los nuevos chips llegan junto con un nuevo tipo de socket, **el LGA 2011, y junto con el chipset X79,** en el que Intel introduce **soporte para memoria en cuatro canales.** Al mismo tiempo, los principales fabricantes ya disponen de placas base que integran el socket LGA2011 y el chipset X79 para instalar los nuevos Sandy Bridge-E.

La variante Core i7-E 3930K es, demomento, la más asequible. Cuenta con seis módulos a 3200 MHz que, mediante una **función turbo** pueden llegar a los 3800 MHz. Disponen de 12 KB de caché L3. El Core i7-E 3960X dispone de seis núcleos a 3300 MHz (hasta 4000 MHz). Ambos son capaces de y procesar 6400MT/s y están optimizados para estándares de memoria hasta DDR3-1600.

›Interés ●●●●●●




**LAS CLAVES**

- Chips de 6 núcleos, con soporte para memoria en modo de cuatro canales.
- Rendimiento altísimo y gran capacidad multitarea.
- Fabricados en 32 nm, con alta eficiencia energética y opciones de overclocking.



## Sharkoon Tauron
### Funciones avanzadas en tu caja

El fabricante alemán Sharkoon ha ampliado su gama de cajas "gaming" con la nueva línea Tauron que ofrece **funciones avanzadas** junto a un diseño llamativo con iluminación. El diseño modular de las Tauron permite instalar unidades de disco sin tornillos, dispone de filtros y canalizaciones para el cableado y admiten la instalación de gráficas de hasta 42 cm. Además están dotadas de panel frontal con **conexiones USB 3.0** y de **cuatro ventiladores**, tres de 120 mm y uno de 170 mm de serie. Tienes más detalles en **www.sharkoon.com**



## Optoma Bundle 3D (DS3 + 3D XL)
### ¡Proyección de 3D cine y juegos!



Si quieres -y puedes- montar un sistema de juego en tu casa para jugar a lo grande, debes considerar la instalación de un **videoproyector 3D**. Optoma te ofrece dos interesantísimos bundles con los proyectores **DS3 o DS5** junto al adaptador 3D XL, (entrada HDMI 1.3) y gafas 3D ZD201. Ambos proyectores alcanzan una tasa de refresco de 120 Hz con una resolución de 800x600. Sól difieren en prestaciones de brillo y contraste Ambos están disponible por 499 €. Tienes más informació en **www.optoma.es**

## Mountain GTM 18
### ¿Quieres jugar en serio?

Además del sobremesa NextGen 3000 destacado Mountain también incorpora a su gama un soberbio portátil que tiene todo lo que un entusiasta de los juegos puede desear. Consta de un procesador **Intel Core i7 2630QM** (2,0 a 2,9 GHz), GPU Nvidia GeForce **GTX560M** con 1,5 GB GDDR5, 4 GB de RAM DDR3, disco SSD de 120 GB más otros dos HDD de 750 GB y regrabadora de DVD. ¡Y lo más espectacular, su pantalla **Full HD LED de 18,4 pulgadas!** El precio es de 1686 €. Detalles en **www.mountain.es**



## BenQ RL2240H RTS
### Un especialista en visión estratégica



Dirigir tropas en la batalla, gestionar recursos, trazar movimientos... ¿La estrategia es lo tuyo? Si es así tu próximo monitor debería ser el **RL2240H de BenQ.** Se trata de un modelo LED panorámico de **21,5", con 2 ms** de respuesta... ¿Y por qué es idóneo para juegos de estrategia? Pues por su tecnología **Black eQualizer** que mejora el color en zonas oscuras revelando **detalles críticos** en las batallas cuando activas el modo RTS. Cuesta 149 y lo tienes en **www.benQ.es**

## HP Wireless Audio
### Llévate la música donde quieras

HP ha presentado su tecnología Wireless Audio, que estará integrada en los próximos portátiles HP Envy pero que estará disponible de manera independiente, y podrá usarse con cualquier otro portátil o sbremesa. El **HP Wireless Audio transforma tu equipo en un completo sistema de sonido** para toda la casa, ya que puede emplear cualquier dispositivo como fuente o destino. Permite, por ejemplo, reproducir música de alta calidad en cuatro dispositivos externos y puede emplear la tecnología de **conectividad de audio inalámbrica KleerNet.** Cuesta 99 €. Tienes todos los detalles sobre funciones y conectividad en: **www.hp.com**



# ¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

## Tu PC a la última

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

| Componentes: | Presupuesto |
|---|---|
| Caja: **Zalman GS1200** | 199 € |
| Placa base: **ASUS Rampage IV Extreme X79** | 395 € |
| Procesador: **Intel Core i7 3960X** | 1050 € |
| RAM: **G.Skill Quad-Kit 16GB DDR3-2400** | 669 € |
| T. Gráfica: **2 x POV GeForce GTX 590 Beast WaterC.** | 1.740 € |
| Tarjeta de sonido: **Creative X-Fi Titanium HD** | 180 € |
| Disco duro: **2 x HDD Serial SATA/600 (10000 rpm) 1,2 TB + SSD OCZ Vertex 2 480 GB** | 598 + 790 € |
| Unidad óptica: **Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H** | 112 € |
| Monitor: **LG 23" DM2350D (Cinema3D)** | 350 € |
| Altavoces: **Logitech Speaker System Z906** | 349 € |
| Teclado y ratón: **Bundle Logitech G700 + G510 + G930** | 300 € |
| **TOTAL** | **6732 €** |
| Periféricos extra: | |
| **Razer Hydra** | 139,99 € |
| **Thrustmaster Ferrari F1 Wheel Integral T500** | 599 € |

## Al volante de un Ferrari de F1

Si lo tuyo es la velocidad, el conjunto de volante y pedales más completo y preciso del momento es el Ferrari F1 Wheel Integral T500. El volante es una réplica del que se instala en los Ferrari de F1 e incluye funciones como el DRS o el KERS.

## Sensor de movimientos

El Hydra es uno de los más llamativos periféricos para PC de Razer. Se trata de un **mando de control** equipado con un sofisticado sensor magnético de movimientos que te permite jugar de un modo **inmersivo y realista**. Hay ya más de 125 títulos que lo soportan por defecto pero es **fácilmente configurable.** Su precio es de 139,99 €.

## Selección Micromanía

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequ

| Componentes: | Presu |
|---|---|
| Caja: **Cooler Master CM690 II Advanced USB 3.0** | |
| Placa base: **Gigabyte GA-Z68X-UD3H-B3** | |
| Procesador: **Intel Core i5 2500K** | |
| RAM: **8 GB DDR3 2133 (2 módulos)** | |
| T. gráfica: **EVGA GeForce GTX 560 SuperClocked** | |
| T. de sonido: **SB X-Fi Titanium** | |
| Disco duro: **1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm) + SSD OCZ Vertex Plus 120 GB** | 60 + |
| Unidad óptica: **Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L** | |
| Monitor: **LG D2342P-PN 23"** | |
| Altavoces: **Creative Inspire T6160 5.1** | |
| Ratón y teclado: **Gigabyte Aivia M8600+K8100** | 99 |
| **TOTAL** | 15 |
| Periféricos extra: | |
| **Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1** | |
| **Sennheiser PC 333D G4ME** | |

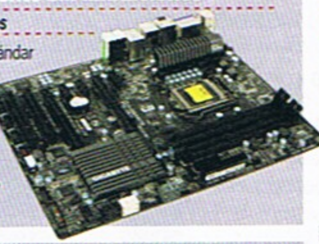
## Recomendado Micromanía

### Placas base

#### Gigabyte GA-Z68X-UD3H-B3 • Rendimiento sin limitaciones

**125 € • Información: Gigabyte • www.giga-byte.es**

El chipset Intel Z68 va estableciéndose como el nuevo estándar en placas con socket 1155 con precios ahora más asequibles. Esta variante de Gigabyte, por ejemplo, reúne unas formidables prestaciones, con soporte de estándares de memoria DDR3-2133, conexiones USB 3.0, SATA3/600, red G-LAN y FireWire. Destaca también su salida gráfica HDMI, sonido integrado con salidas digitales y compatibilidad con CrossfireX y SLI.



### Procesador

#### Intel Core i5 2500K • La nueva generación Sandy Bridge

**200 € • Más información: Intel • www.intel.com**

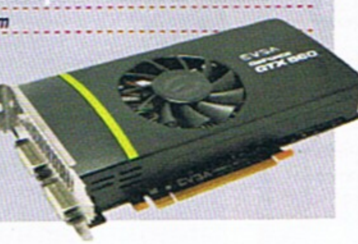
La tecnología Intel Sandy Bridge se ha hecho merecedora de recomendación con los nuevos chips Intel Core i5 e i7 construidos en 32 nm, especialmente en sus variantes "K" que, con los multiplicadores desbloqueados, facilitan las opciones overcloking. No obstante, sin recurrir a ellas, el Core i5 2500K dispone de unas prestaciones soberbias: cuatro núcleos a 3300 MHz, 6 MB de caché L3 y una GPU integrada. Se instala exclusivamente en placas con socket 1155 y soporta memoria DDR3 en doble canal a velocidades de hasta 1600 MHz.

### Tarjeta gráfica

#### EVGA GTX 560 Superclocked • Gráficos potenciados al máximo

**199 € • Información: EVGA • www.EVGA.com**

Para equipar tu PC con una tarjeta gráfica de última generación, con una considerable potencia y un precio no demasiado elevado, el modelo Superclocked de 1 GB de EVGA, basado en la GPU GTX 560 de Nvidia, es una de las opciones más seguras. Cuenta con prestaciones mejoradas respecto al modelo de referencia de Nvidia y ofrece conexiones Mini-HDMI y DVI dual.

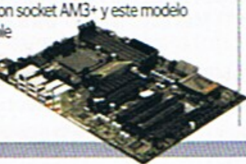



## Alternativas

### ASRock 990FX Extreme 3

**108 € • Mas información: ASRock • www.ASRock.com**

Para pasarte a los chips de nueva generación de AMD necesitas una placa con socket AM3+ y este modelo de ASRock es asequible y tiene todo lo necesario: red, sonido, eSATA, SATA y USB 3.0.



### ASUS Rampage IV Extreme X79

**395 € • Mas información: ASUS • es.asus.com**

Como evolución de su línea de hardware "gaming" Rampage Extreme, ASUS ya ofrece esta soberbia placa con el nuevo chipset de Intel X79 (con socket 2011) y soporte para memoria en cuádruple canal.

### AMD FX-8120

**210 € • Información: AMD • www.amd.com**

Entre la nueva gama de AMD FX "Bulldozer" están los primeros chips de ocho núcleos como el FX-8120, en el que funcionan a 3100 MHz pero pueden acelerarse hasta los 4000 MHz.




### Intel Core i7 3960X

**1050 € • Mas información: Intel • www.intel.com**

Después de meses, Intel introduce dos nuevos chips Core i7 Sandy Bridge-E para socket 2011 que se sitúan como el tope de gama. La variante 3960X disponde de seis núcleos a 3300 MHz.




### Sapphire Radeon HD 6850

**135 € • Mas información: Sapphire • www.sapphiretech.com**

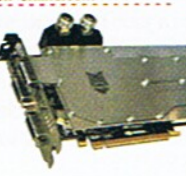
Se trata de una tarjeta de gama media, asequible pero de última generación, equipada con un procesador gráfico potente y avanzado. Cuenta con 1 GB GDDR5 e incorpora salidas HDMI y DVI-D.



### Point of View GeForce GTX590 BEAST Watercooled

**869 € • Más información: Point of View • www.www.pointofview-online.com**

Basada en la GPU dual GTX 580, la más potente del momento, está equipada con 3GB y, en este modelo, refrigeración líquida.





## ...ontrol total

...versión **Contagion** ...ratón **Cyborg** ...T. 7 de Mad Catz, ...emás de funciones ...anzadas, cuenta con un ...eño refinado, **carcasa** ...**aluminio** y un **sensor láser** ...**25-6400 ppp.** Y como es ...mpatible con Mac, también ...á disponible en Apple Store ... 99,95 €.



## ...l 3D más avanzado

...estás dispuesto a pasarte a las 3D y tienes una ...áfica y monitor adecuados, Nvidia ha lanzado ...**Kit 3D Vision 2**. Esta nueva versión **reduce el parpadeo** y mejora la calidad de la imagen, con unos lentes más grandes. Cuesta unos 145 €.



# al día para jugar

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

| Componentes: | Presupuesto |
|---|---|
| Caja: **Semitorre (ATX, Micro ATX) NZXT 210** | 45 € |
| Placa base: **Chipsets AMD 890GX / Intel P67** | 70 € |
| Procesador: **AMD Phenom II X4 / Intel Core i5/i7** | 140 € |
| RAM: **4 GB de memoria DDR3 1600** | 30 € |
| Gráfica: **Radeon HD 6850 / GeForce GTX 460** | 140 € |
| Tarjeta de sonido: **PCI sonido 3D HD** | 20 € |
| Disco duro: **500 GB Serial ATA 600** | 60 € |
| Unidad óptica: **regrabadora DVD Serial ATA 150** | 30 € |
| Monitor: **TFT 22 pulgadas panorámico FullHD** | 120 € |
| Altavoces: **Conjunto 2.1** | 40 € |
| Ratón y teclado: **Genius LuxeMate Wireless** | 40 € |
| **TOTAL** | **735 €** |
| Periféricos extra: | |
| **Gamepad Trust GXT 36** | 29 € |
| **Headset 1337 Vulcan** | 19,95 € |
| **Atomic Lenk Super Sport** | 64 € |

## Sonido estéreo para tu PC

Por muy modesto que sea tu equipo de sobremesa, disponer de unos altavoces estéreo no cuesta mucho. Solo 14,90 € en el caso de este conjunto SP-120 de Genius. Cuenta con una **potencia de 2,6 vatios RMS,** salida para auriculares y control de volumen. Sus dimensiones son de tan sólo 90x170x91 mm.



## Iluminado y asequible

Aunque no se trata de un diseño pensado para videojuegos sino de un teclado convencional, el **LED 140 Duo Light** de Soyntec, con sus teclas iluminadas en **azul o naranja,** permite jugar en entornos con poca luz. Dispone de **8 teclas multimedia,** un tacto muy agradable y sólo cuesta 20,10 €

# recomendado micromanía

### Cajas PC



### Cooler Master CM690 II Ad. USB 3.0 • Versátil

108 € · Más info: Cooler Master · www.cmstorm.com

Cooler Master dispone de la línea CM Storm específica de productos "gaming", pero ofrece cajas más convencionales que con un diseño más sobrio también resultan idóneas para un aficionado a los juegos. Este modelo de torre-midi es la evolución de su exitosa CM690. Cuenta con un flujo de aire y gestión de cableado mejorados, instalación de discos sin tornillos, filtros antipolvo, y un panel con conexiones con USB 3.0. Dispone de iluminación y admite un sistema de refrigeración líquida.

### Memoria

### GeIL Kit 8 GB DDR3-2133 (PC3 – 17064) EVO CORSA

70 € · Información: GeIL · www.geil.com.tw/Spanish/home

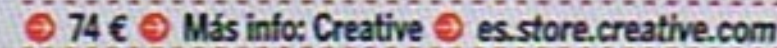
La línea EVO Corsa es la tercera generación de módulos DDR3" gaming" de altas prestaciones de GeIL. Está disponible en kits de 8 y 4 GB para configuraciones de doble canal y en ellos destaca su eficiente disipador térmico. El kit DDR3-2133, con latencias 10-11-11-30, ofrece una inmejorable relación entre precio y prestaciones. Tal es su fiabilidad que módulos tienen una garantía de por vida. Además, son igualmente recomendables para sistemas basados en procesadores de Intel o de AMD.

### Tarjeta de sonido

### Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D

74 € · Más info: Creative · es.store.creative.com

Prescindiendo de la cubierta metálica del modelo Fatal1ty, el modelo X-Fi Titanium de Creative conserva las mismas prestaciones y características pero a un precio menor. Mantiene la certificación THX y soporta cualquier sistema operativo. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows 7 o Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos con EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto envolvente.

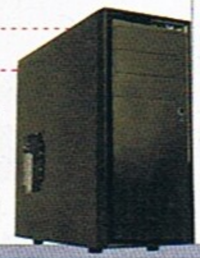


# alternativas

### NZXT 210 Elite

45 € · Info.: NZXT · www.nzxt.com

La Elite 210 puede cubrir todas necesidades de la gran mayoría de los usuarios de PC y de juegos. Permite la instalación de componentes sin tornillos y su panel ofrece un puerto USB 3.0.



### Zalman GS1200

199 € · Info: Zalman · www.zalman.com

Además de ser una de las cajas más elegantes y sólidas, la GS1200 es una de las soluciones más avanzadas y mejor equipadas. No echarás nada en falta, desde su arquitectura hasta su panel I/O.



### Patriot 4GB DDR3-1K6 ViperXTreme

30 € · Más información: Patriot · www.patriotmemory.com

Dentro de la línea Viper Xtreme, este kit de 4GB DDR3 1600, (PC3-12800) es de los denominados de "baja" latencia, (8-9-8-24) pero ofrece un gran rendimiento.



### G.Skill Quad-Kit 16 GB DDR3-2400

669 € · Más información: G.Skill · www.gskill.com

G.Skill ha introducido nuevos quad-kits, dentro de su línea RipjawsZ, que ofrecen las más altas prestaciones en configuraciones de cuádruple canal, para sistemas con chipset Intel X79.



### Terratec Aureon 5.1

20 € · Más información: Terratec · www.terratec.com

A pesar de los años que lleva en el mercado, la Aureon 5.1 sigue resultando un modelo válido par disfrutar de los juegos. Cuenta con entradas y salidas ópticas.

### Asus Xonar Essence One

379 € · Más información: Asus · www.asus.com

Mucho más que una tarjeta de sonido, la Essence One es todo un centro de audio, capaz de convertir sonido digital en analógico de alta calidad (DAC). Se conecta a un puerto USB.






**INFOMANÍA**

**DATOS**

- Género: Acción
- Estudios/Compañía: Slant Six Games/Capcom
- Fecha prevista: 2012

**CÓMO SERÁ**

- Será un juego de Acción en tercera persona, situado en Raccoon City, en el famoso universo zombi de «Resident Evil».
- La trama se sitúa en los acontecimientos descritos en «Resident Evil 2» y «Resident Evil 3», pero aborda la acción desde la perspectiva multijugador.
- Podrás jugar solo o en modo campaña cooperativo en equipos de hasta cuatro jugadores.
- Habrá seis nuevos personajes a elegir, para jugar en cooperativo o versus, por equipos.
- Aparecerán algunos de los personajes clásicos de la saga, como Claire Redfield o Leon Kennedy.
- Habrá modos online competitivos en los que participarán hasta tres bandos diferentes.

## ¡Regreso al holocausto zombi!

# Resident Evil Operation Raccoon City

**¿"The Walking Dead"? ¿"Dawn of the Dead"? Si te gustan los zombis, nada mejor que volver a la fuente. De aquellos polvos vinieron estos lodos. Y de «Resident Evil», surgió todo**

Zombis. Con Z. ¿Los de verdad en el mundo de los juegos? ¡Pues, criatura, los de «Resident Evil»! ¿Cuáles, si no? Y nosotros pensábamos que ya lo habíamos visto todo en la serie, pero parece que no. Así nos lo quieren demostrar Capcom y Slant Six Games, aunque –paradojas de la vida– para hacerlo nos inviten a volver la vista atrás hacia donde empezó todo: Raccoon City.

### ¡Ahora hay muchos!

«Operation Raccon City» será la entrega más atípica de toda la saga. No lo entiendas mal. La historia se ambienta durante los acontecimientos descritos en la segunda y tercera entregas de la serie y sucede en Raccoon City, la ciudad donde Umbrella soltó el virus T, y se sitúa en 1998. Allí, el ejército americano envía unos operativos para averiguar qué ha ocurrido, apareciendo nuestros viejos conocidos, Claire y Leon, de nuevo en escena. Pero no serán los únicos que se enfrentarán a la amenaza zombi y las terribles bombas biológicas, los B.O.W. También los integrantes de los cuerpos de seguridad de Umbrella estarán presentes. Unos y otros lucharán por causas distintas. Unos, para aplacar la infección. Otros, para ocultar pruebas. Los zombis... pues para comer cereeebros... Y, ¿sabes

# REVIVE EL APOCALIPSIS DE RACCOON CITY DESDE UNA PERSPECTIVA MULTIJUGADOR



La acción mutante vuelve a sus orígenes. ¡Bienvenido a Raccoon City! El lugar donde Umbrella la lió parda sirve de escenario a la nueva entrega de «Resident Evil».



¡Cuidado, que ser científica no te hace inmune! FourEyes es uno de los nuevos personajes, cuyas habilidades especiales le darán cierta ventaja frente a los zombis.

## Si hay zombis pululando, llama a tus viejos amigos

Hasta «Resident Evil 5», una de las sagas más prolíficas y populares del videojuego ha sido capaz de reinventarse a sí misma título a título –nosotros nos seguimos quedando con la cuarta parte como nuestra favorita–, pero el regreso a los "orígenes" de «Operation Raccoon City», al menos de situación, habría estado incompleto sin ellos. Por fortuna, Capcom y Slant Six se han asegurado de que el carisma de Leon y Claire, entre otros, esté presente en el juego. ¡Sí!





No te creas que todo se va a reducir a vértelas contra zombis normales. Las secuelas del T-virus han sido especialmente graves en algunos especímenes... ¡como éste, por ejemplo!




qué? ¡Que toda la acción estará enfocada al multijugador!

### ¡Todos contra todos!

No es que «Operation Raccoon City» vaya a traicionar sus principios, no lo entiendas mal. La verdad es que le hacía falta un nuevo rumbo a la serie, y la idea parece más que prometedora. Y no traiciona nada porque habrá campaña. Cooperativa, sí, pero también la podrás jugar solo. Si apuestas por la primera opción, podrás crear un grupo de cuatro jugadores y enfrentarte a los múltiples peligros que te esperan en las calles de Raccoon City. Si lo haces solo, bueno, tú mismo. Pero, claro, si hay tanta gente con la que jugar, es lógico pensar que habrá nuevos personajes. ¡Pues has dado en el clavo! Y no poco, porque hasta seis tipos de personajes nuevos pondrá «Operation Raccoon City» a tu disposición, en todos los bandos disponibles.

Cada uno de estos personajes poseerá habilidades y capacidades únicas. FourEyes será, por ejemplo, una científica capaz de manipular el virtus T y las bombas biológicas. Por otra parte estarán los especialistas en armas y explosivos. Nuestros viejos conocidos Claire y Leon...

### ¡Guerra zombi total!

«Operation Raccoon City», además, permitirá todo tipo de juego por equipos: cooperativo, enfrentamiento a dos bandas, guerra a tres bandas... En definitiva, quizá la única experiencia que le faltaba al universo «Resident Evil» y que tiene una pinta realmente espectacualar. Y falta muy poco, menos de lo que imaginas, para que llegue. **F.D.L.**

**HABRÁ NUEVOS Y VARIADOS MODOS DE JUEGO, ASÍ COMO MÁS PERSONAJES DISPONIBLES**



## La guerra total se desata a tres bandas en Raccoon City

Algunos de los nuevos modos de juego en «Operation Raccoon City» van a poner patas arriba el universo «Resident Evil» por completo. A las fuerzas especiales del ejército y las fuerzas del USS de Umbrella se unirán los mismísimos zombis y las armas biológicas, los B.O.W. ¡Es la guerra total!




En la campaña de «Operation Raccoon City», te encontrarás con algunos enemigos de envergadura. No necesariamente física, pero sí en cuanto a fuerza y resistencia.

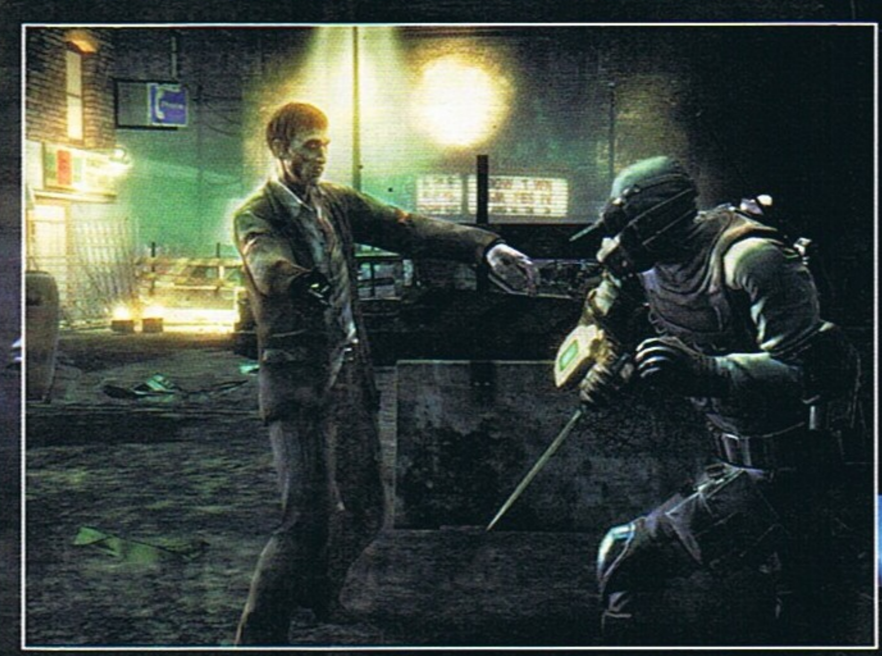


¡Maldición, nos habíamos olvidado de los doberman zombi! Pero ellos no se han olvidado de ti. ¿Te acuerdas de lo mal que te lo hicieron pasar en los primeros juegos? ¡Han vuelto!

## Nuevos protagonistas para la acción



Hasta seis personajes nuevos habrá disponible en «Raccoon City» para que puedes elegir tu estilo favorito juegues en el modo que juegues. Ya sea en solitario, en campaña cooperativa o en cualquiera de los modos de enfrentamiento por equipos, la científica Four Eyes, el capitán Lupo del U.S.S. (Servicio de Seguridad de Umbrella), o los expertos en armas –amén de los personajes clásicos– estarán a tu disposición para barrer las calles de la ciudad.



Cada uno de los seis nuevos tipos de personajes jugables posee sus características y habilidades únicas. Pero no bajes nunca la guardia, también tienen sus puntos débiles.

# Y en el próximo número de Micromanía

## No te pierdas...

# Syndicate

**El regreso de un clásico de los 90 reconvertido en uno de los juegos de acción más espectaculares de 2012**



### Hitman Absolution

Te contamos los primeros detalles de la nueva entrega de «Hitman». ¿Qué tal le habrán sentado a 47 las vacaciones¿ ¡Descúbrelo!



### Max Payne 3

Otro clásico que protagoniza una de las vueltas más deseadas de la próxima temporada. Los nuevos detalles del juego de Rockstar.



### The Darkness 2

Probamos la versión definitiva de las aventuras de Jackie Estacado. Todo el poder de la Oscuridad se desata el mes que viene, aquí.

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.